

COMUNICACIÓN IDESAI vs GLS#149

1. La comunicación con IDESAI se hará mediante tabla en base de datos de SQLServer:

- **Base de datos:** TRANS
- **Tabla:** UNIVERRE
- **Estructura:**
 - UVRTabla (PK, char(12))
 - UVRKeyN01 (PK, int)
 - UVRKeyN02 (PK, int)
 - UVRKeyC01 (PK, char(30))
 - UVRKeyC02 (PK, char(30))
 - UVRTxt01 (varchar(100))
 - UVRTxt02 (varchar(100))
 - UVRNum01 (int)
 - UVRNum02 (int)
 - UVRBar01 (money)
 - UVRBar02 (money)
 - UVRFec01 (datetime)
 - UVRFec02 (datetime)
 - UVRDT01 (datetime)
 - UVRDT02 (datetime)

2.. Estructura de registros generados, sólo indico los campos necesarios, el resto pueden estar vacíos:

- **Registro que graba IDESAI.** Datos de código de barras, aristas y peso.
 - UVRTabla = K10CINT149_1
 - UVRKeyN01 = 0
 - UVRTxt01 = Código de barras
 - UVRNum01 = Peso en gramos sin decimales
 - UVRNum02 = X en centímetros sin decimales
 - UVRBar01 = Y en centímetros sin decimales
 - UVRBar02 = Z en centímetros sin decimales
 - UVRTabla es el código identificativo de la cinta. Habrá 2 cintas trabajando a la vez y sobre la misma tabla y esto identificará los registros a tener en cuenta por cada una.
- **Registro que graba GLS#149.** Para parar la cinta, encenderla en modo carga o descarga.
 - UVRTabla = K10CINT149_1
 - UVRKeyN01 = 1
 - UVRKeyN02 = 0 / 1 / 2 (0 = STOP, 1 = ON modo carga, 2 = ON modo descarga)
 - UVRKeyN02 puede valer 0 (para la cinta), 1 (encenderla en modo carga) o 2 (encenderla en modo descarga)
- **Registro que graba GLS#149.** Para decir porque carril debe desviar el paquete que acaba de leer.
 - UVRTabla = K10CINT149_1
 - UVRKeyN01 = 2
 - UVRKeyN02 = Número de carril por donde debe desviar el paquete actual

- **Registro que graba IDESAI.** Cuando el carril por donde debe desviar el paquete está saturado, y la cinta lo envía al 0, esta debe grabar un registro para un posterior tratamiento por parte del ERP. En este caso puede haber más de un registro así que el valor identificativo del paquete (código de barras) debe estar como clave.
 - UVRTabla = K10CINT149_1
 - UVRKeyN01 = 4
 - UVRKeyN02 = Número de carril saturado
 - UVRKeyC01 = Código de barras

3. Consideraciones:

- Después de leer cada registro este debe borrarse.