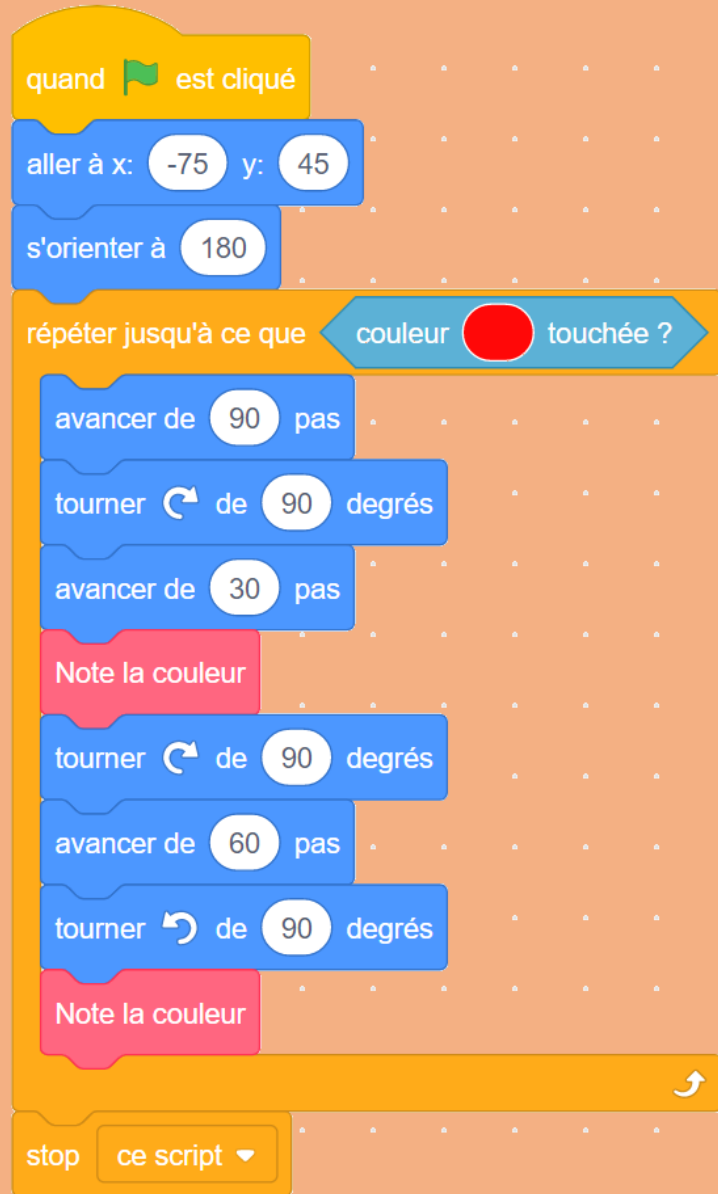


## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 1



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 2



## Solution

Vert – Orange – Vert – Rose – Vert – Rouge



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 1

quand est cliqué

aller à x: -75 y: 45

s'orienter à 180

répéter jusqu'à ce que couleur touchée ?

avancer de 90 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 30 pas

Note la couleur

tourner de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner de 90 degrés

Note la couleur

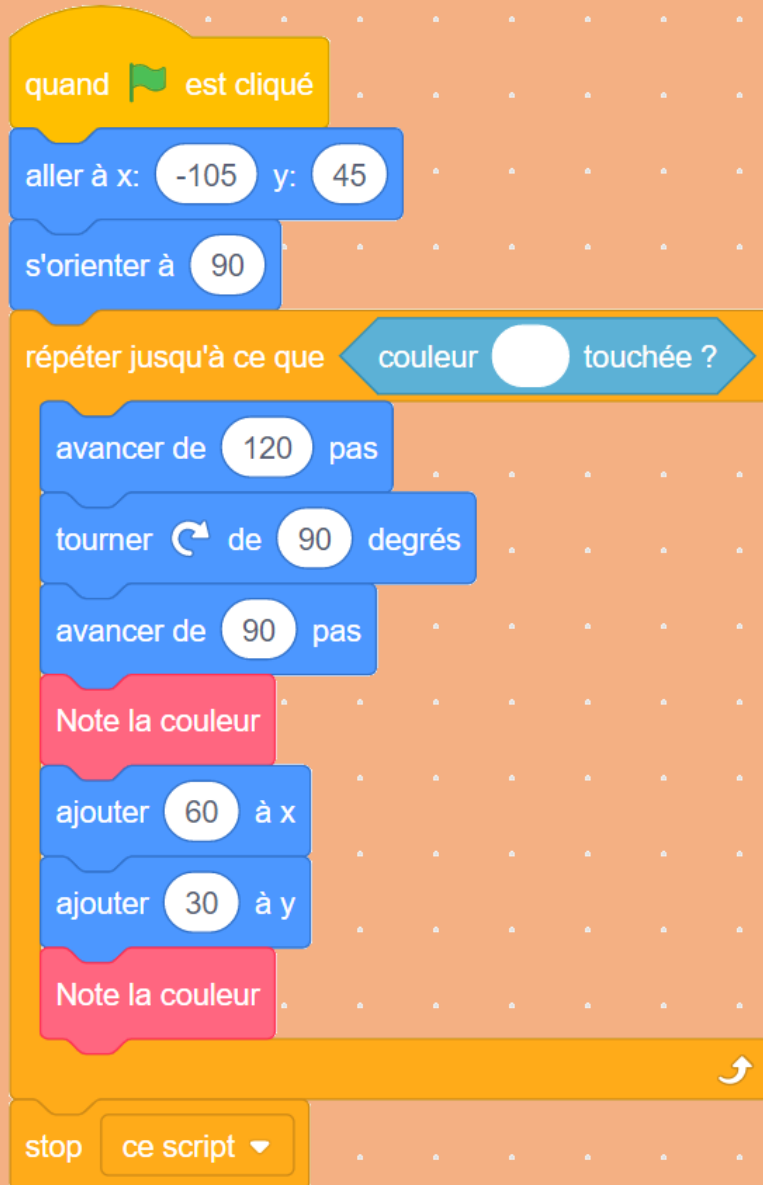
stop ce script ▼

## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

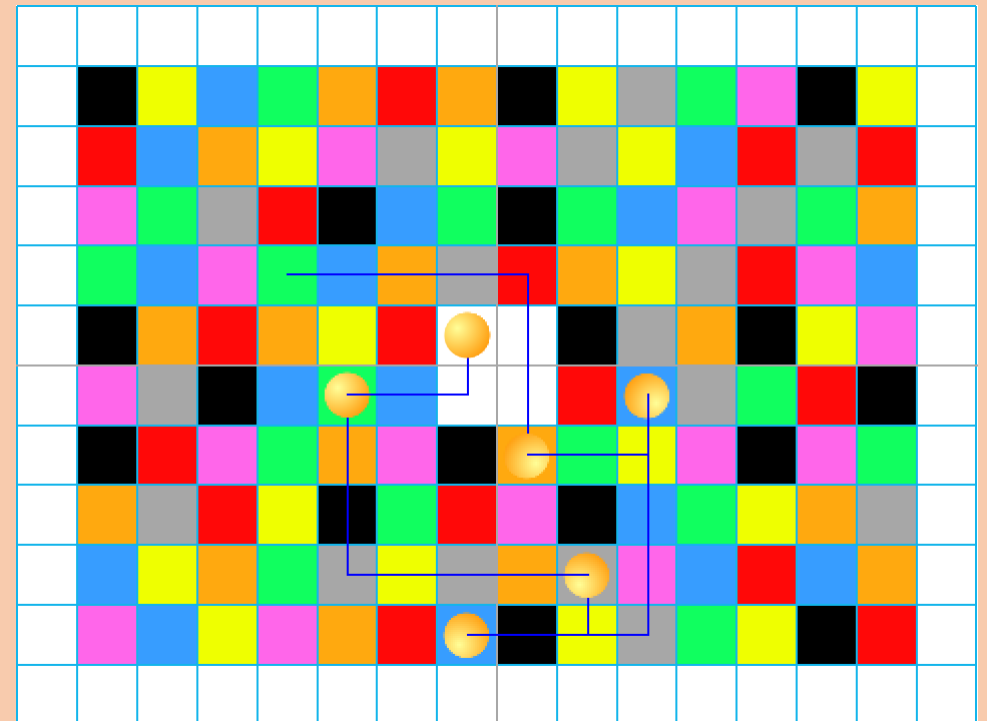
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 2



## Solution

Orange – Bleu – Bleu – Gris – Vert – Blanc



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 3

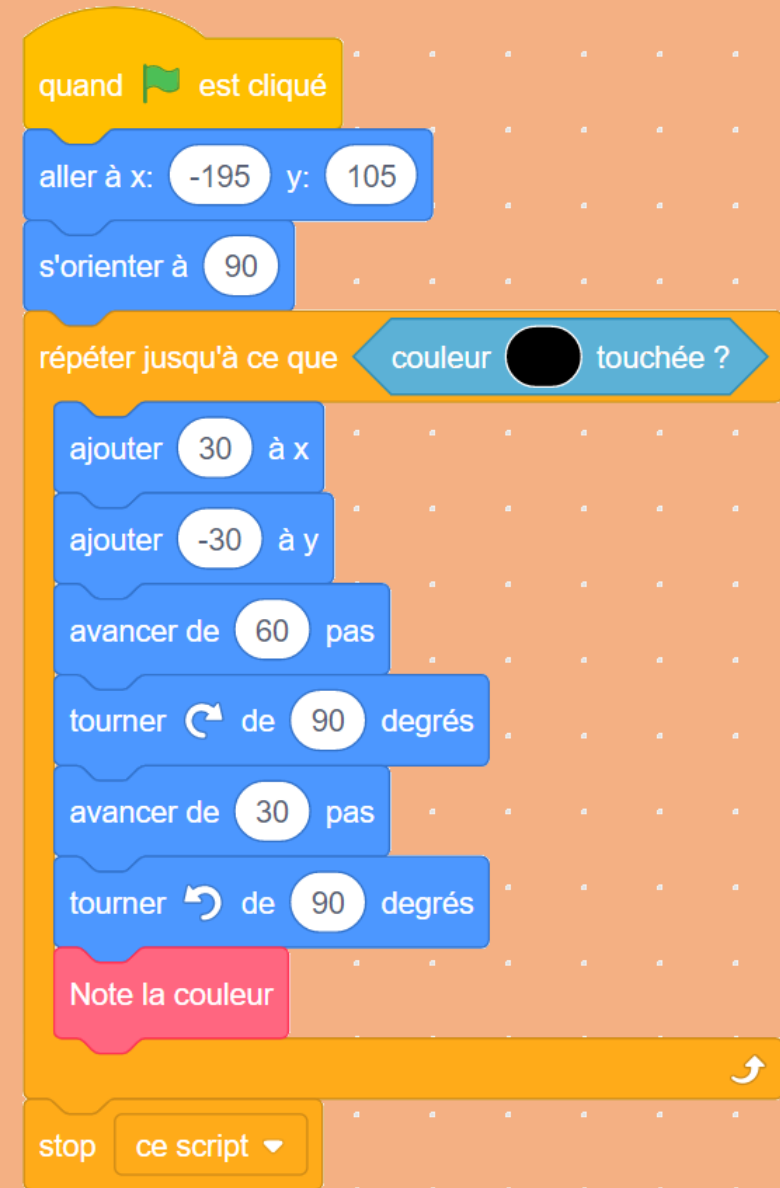


## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

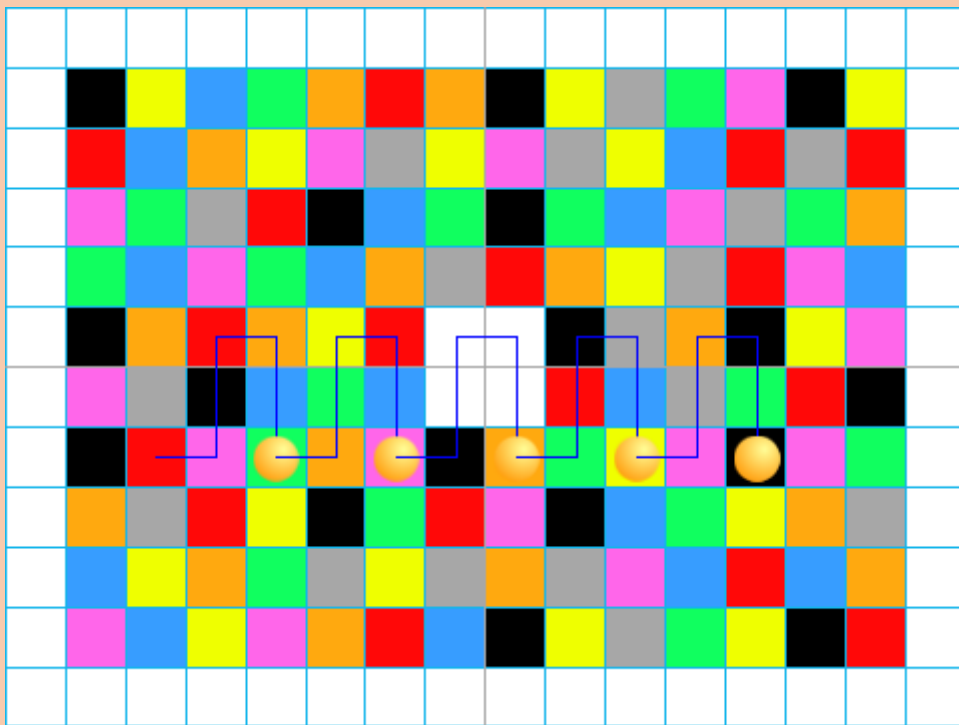
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 4



## Solution

Vert – Rose – Orange – Jaune – Noir



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 3



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

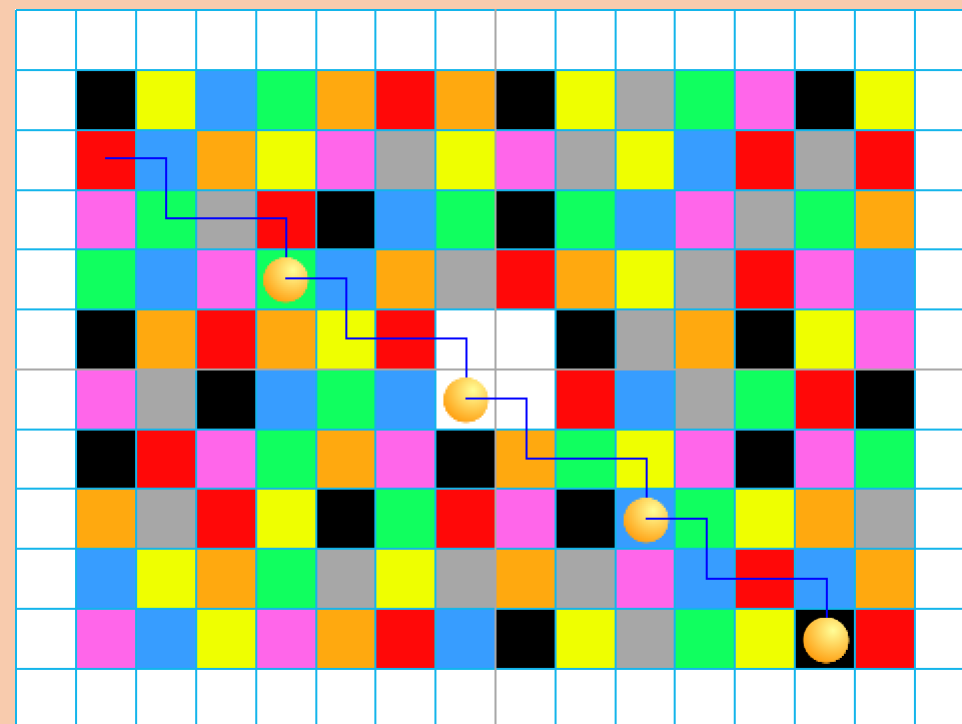
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 4



## Solution

Vert – Blanc – Bleu – Noir



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 5



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

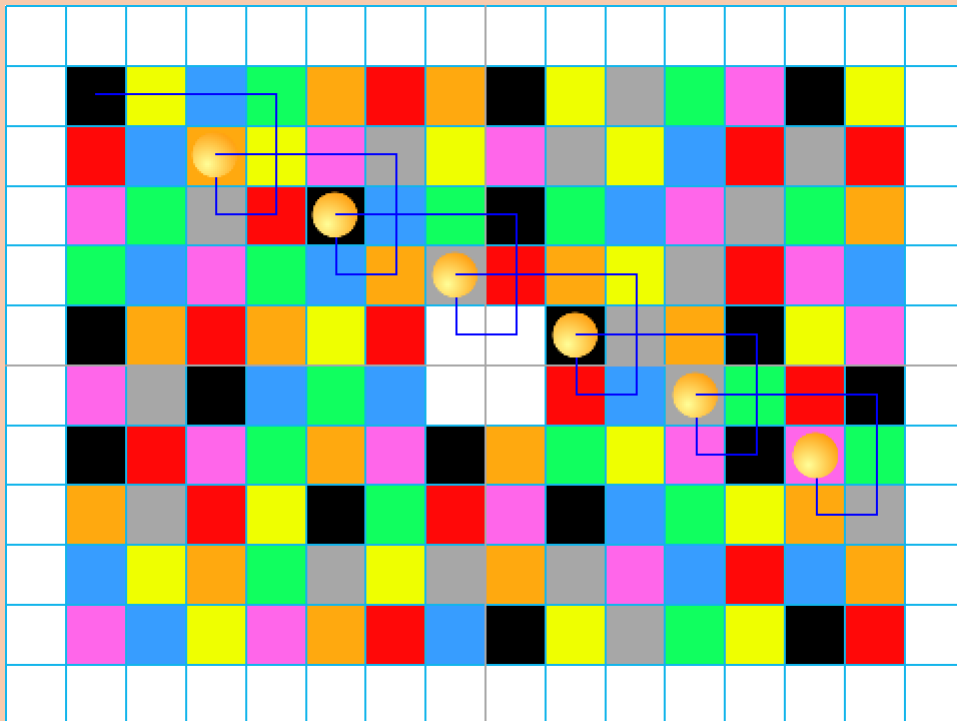
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 6



## Solution

Orange – Noir – Gris – Noir – Gris – Rose



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 5

quand est cliqué

aller à x: -195 y: 135

répéter jusqu'à ce que couleur touchée ?

s'orienter à 90

avancer de 90 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner de 90 degrés

ajouter -30 à x

ajouter 30 à y

Note la couleur

stop ce script



# Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Carte 6

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

quand  est cliqué

aller à x: 135 y: -135

s'orienter à -90

répéter jusqu'à ce que

abscisse x < 0

avancer de 120 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 90 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

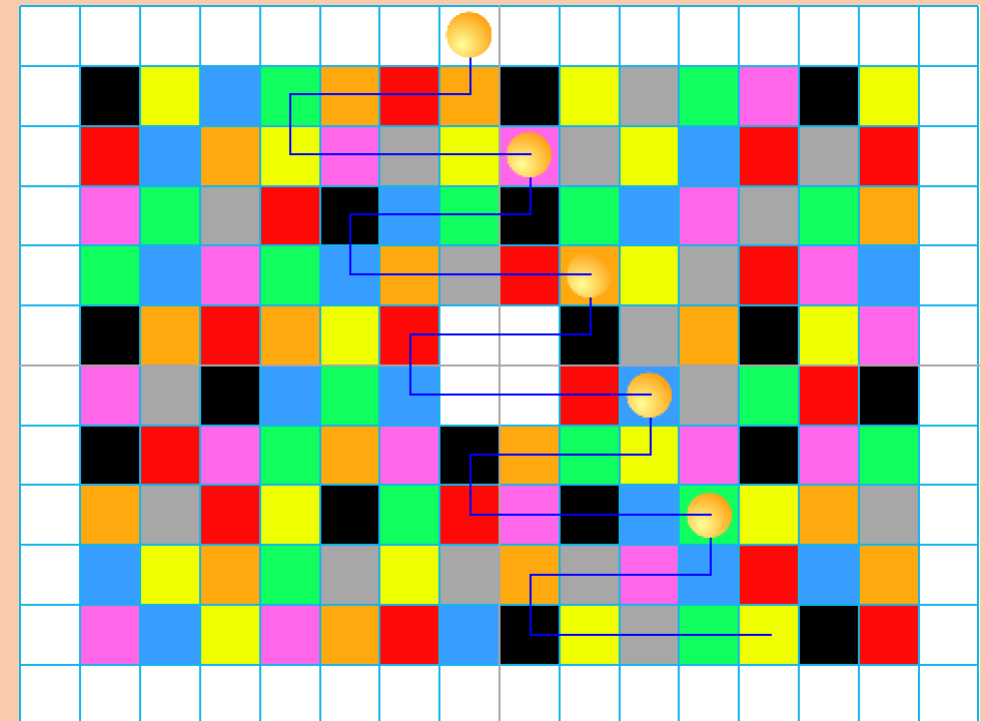
tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼

Solution

Vert – Bleu – Orange – Rose – Blanc



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 7

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: -105


s'orienter à 180

répéter jusqu'à ce que  ordonnée y > 0

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼

## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 8

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: -105

s'orienter à 180

répéter jusqu'à ce que  abscisse x > 0


avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 120 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

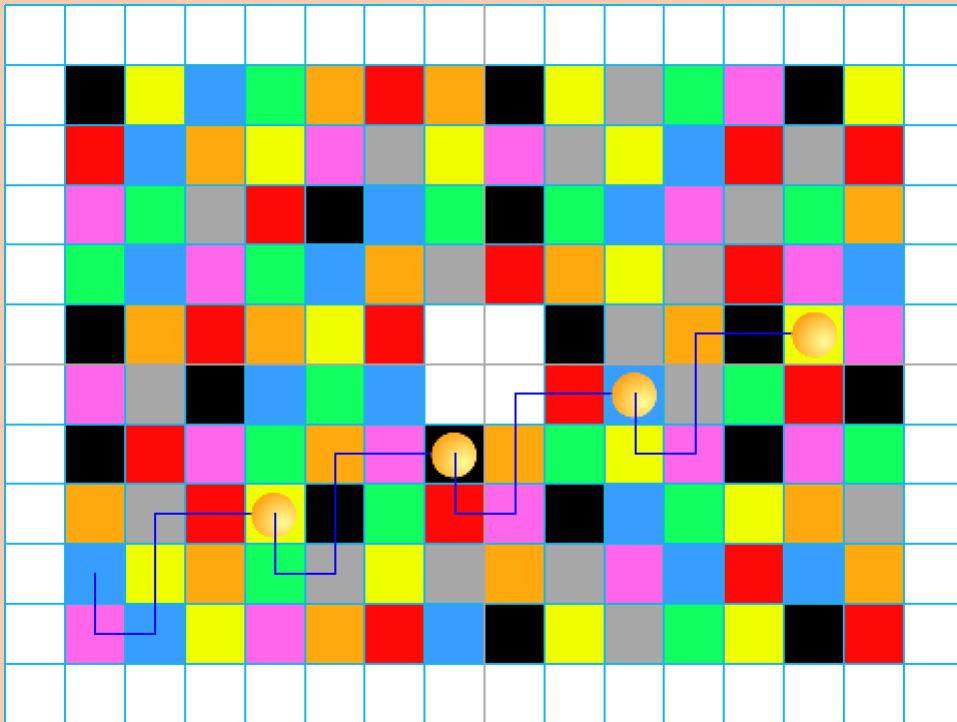
tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼

## Solution

Jaune – Noir – Bleu – Jaune



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 7

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

quand est cliqué

aller à x: -195 y: -105

s'orienter à 180

répéter jusqu'à ce que ordonnée y > 0

avancer de 30 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼

## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 8

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: -105


s'orienter à 180

répéter jusqu'à ce que  abscisse x > 0

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 120 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

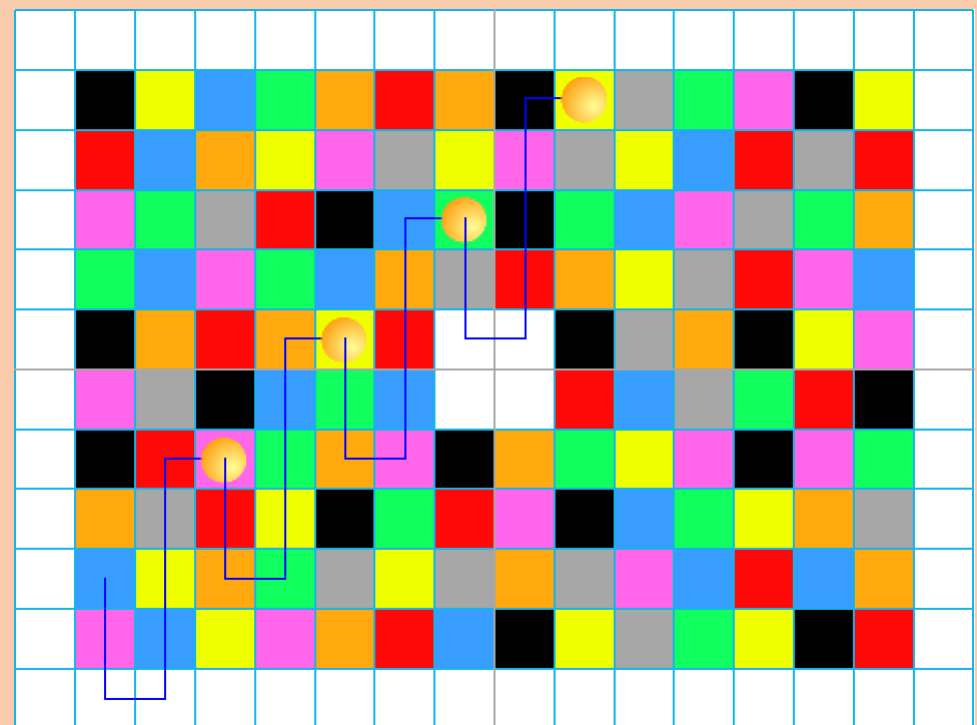
stop  ce script



monclasseurdemaths.fr

## Solution

Rose – Jaune – Vert – Jaune

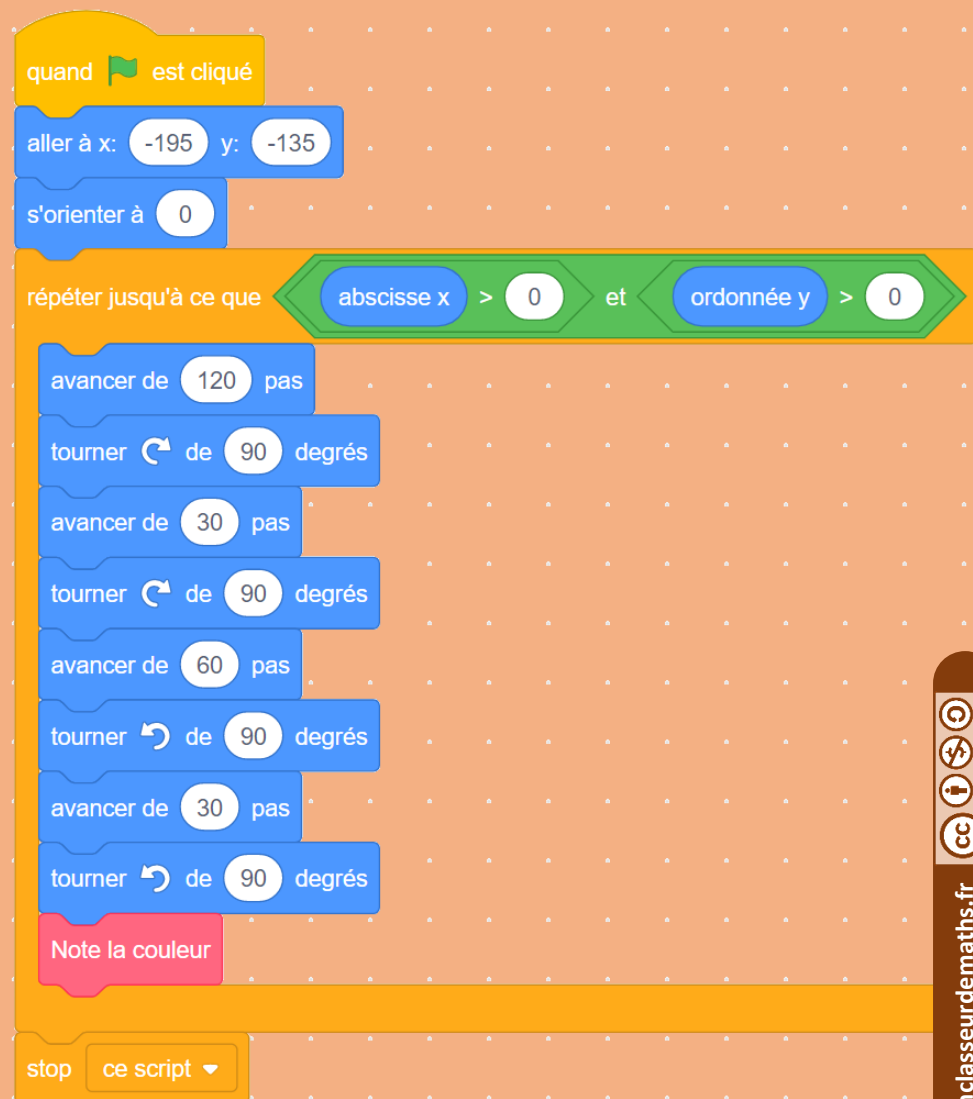


## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 9

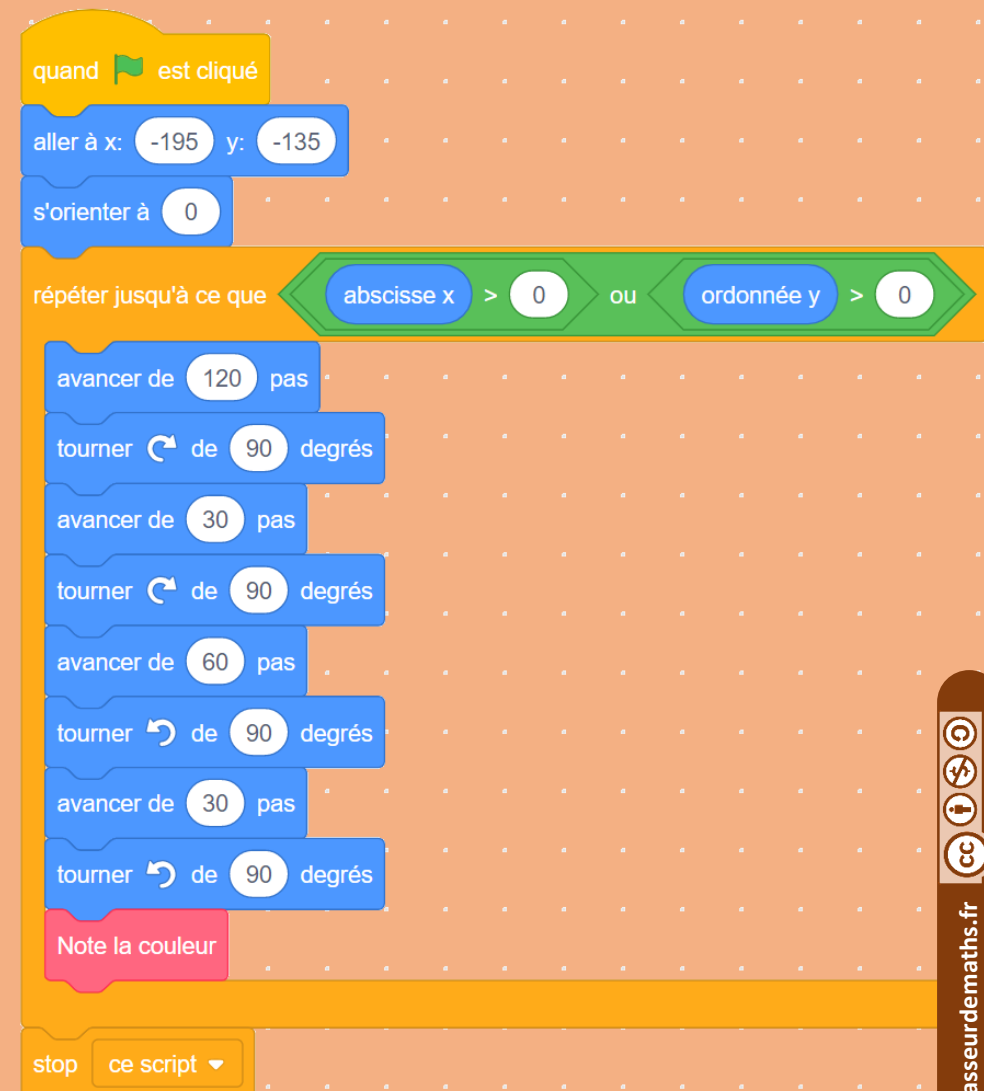


## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

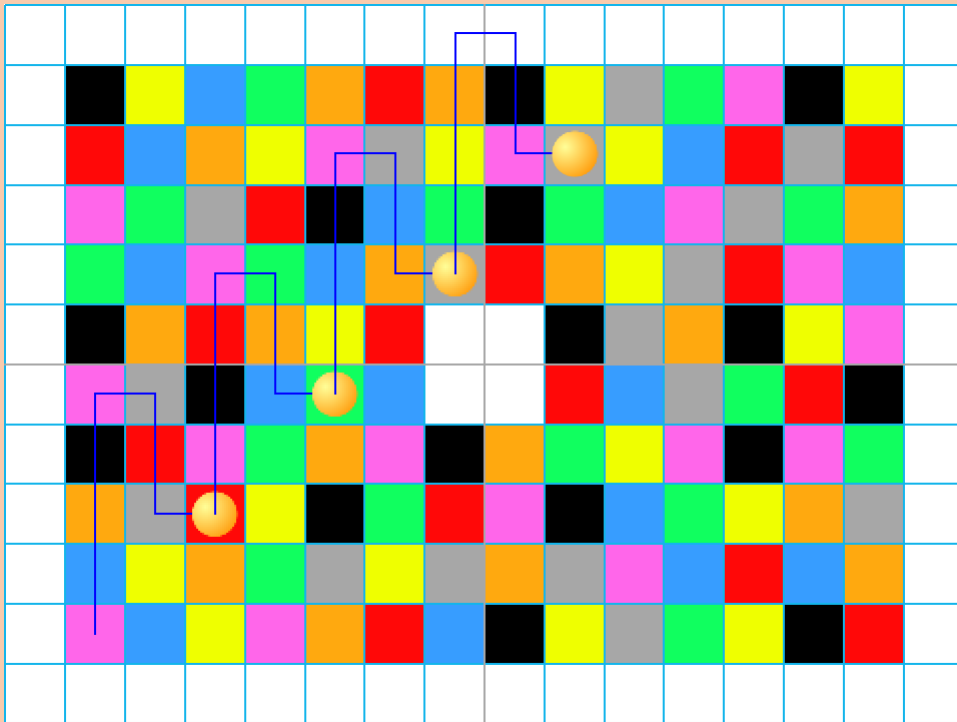
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 10



### Solution

**Rouge – Vert – Gris – Gris**

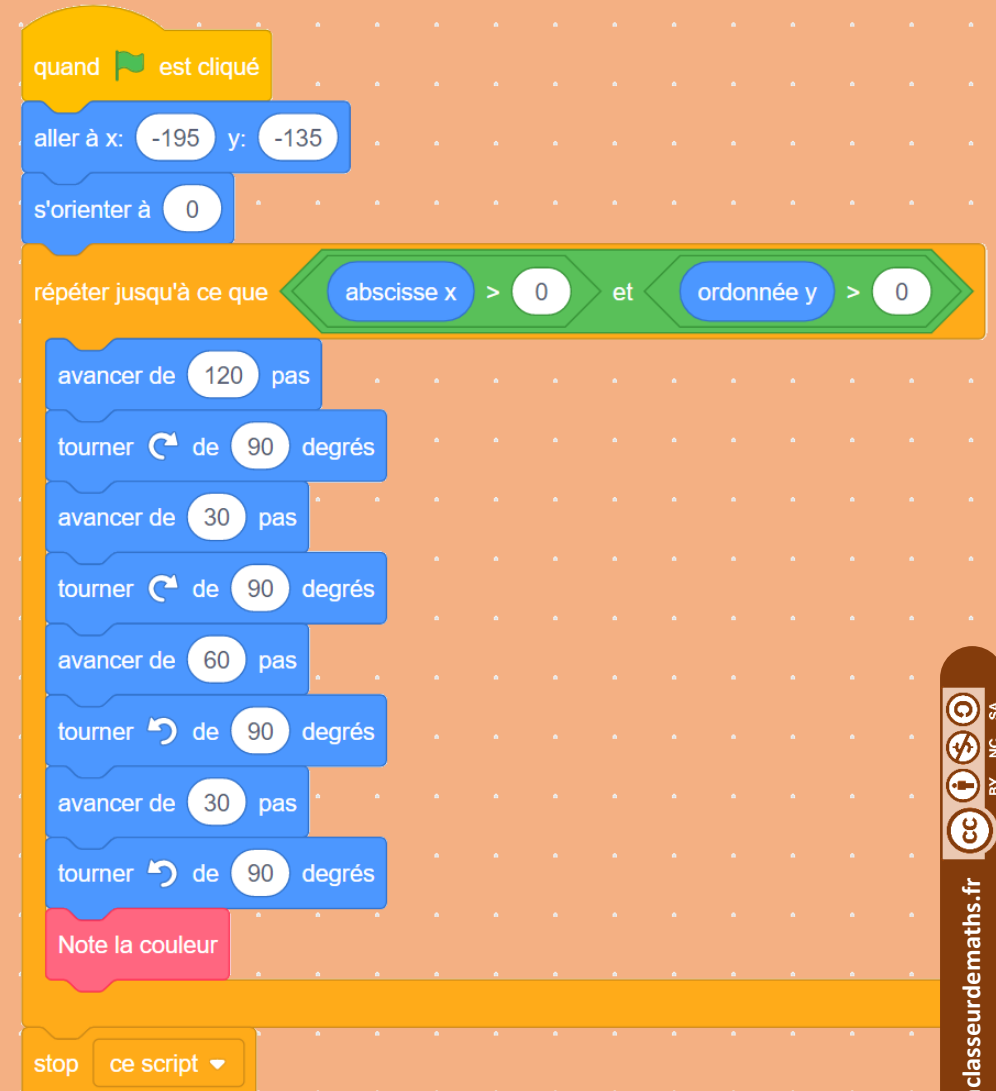


**Répéter jusqu'à ce que ...**

Note la couleur

**Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.**

## Carte 9



**Répéter jusqu'à ce que ...**

Note la couleur

**Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.**

## Carte 10

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: -135

s'orienter à 0

répéter jusqu'à ce que

abscisse  $x$ 

0

ou

ordonnée y

0

avancer de 120 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

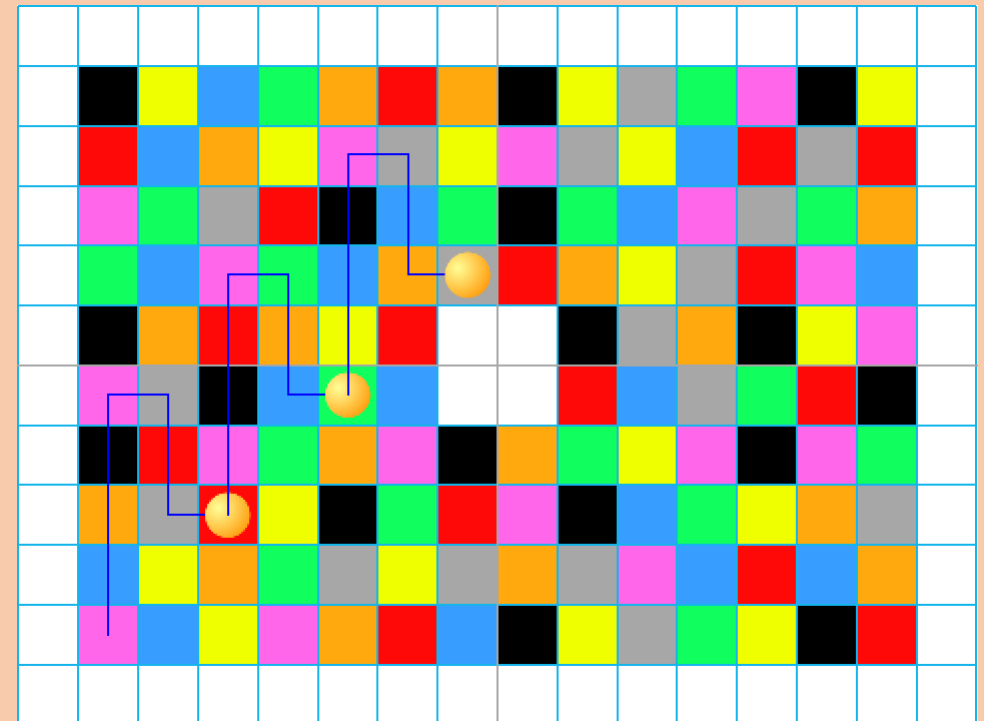
stop ce script ▼



monclasseurmaths.fr

### Solution

Rouge – Vert – Gris



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 11

quand  est cliqué

aller à x: 45 y: 135

s'orienter à -90

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

avancer de 90 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 90 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 12

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: 45

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

répéter 3 fois

s'orienter à 90

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

ajouter 90 à y

Note la couleur

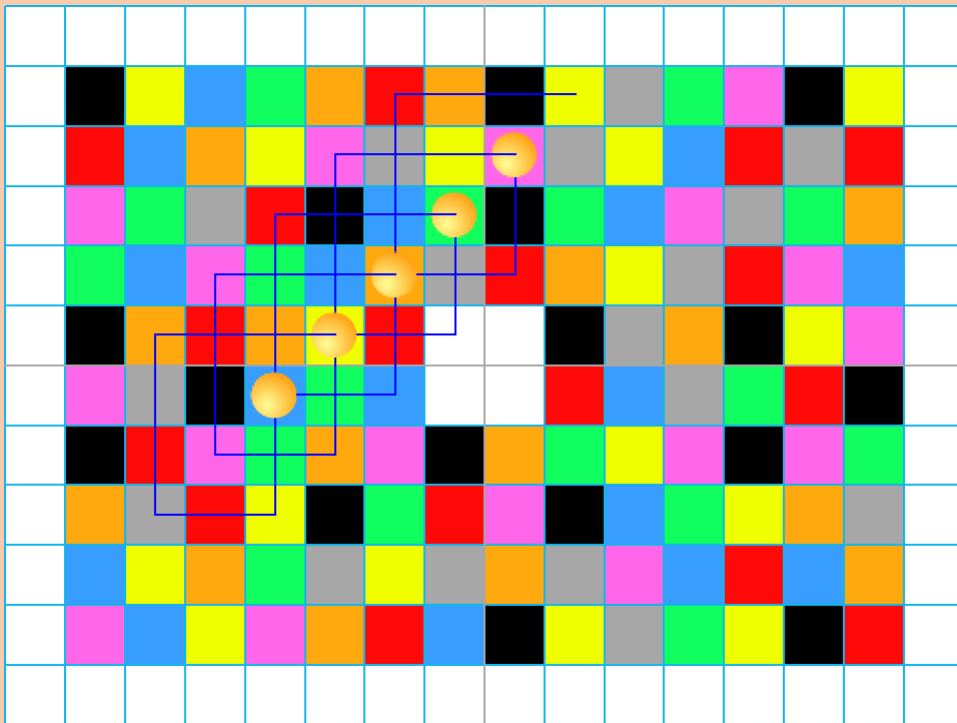
stop ce script ▼

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



## Solution

Rose – Vert – Orange – Jaune – Bleu



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 11

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

quand est cliqué

aller à x: 45 y: 135

s'orienter à -90

répéter jusqu'à ce que couleur touchée ?

avancer de 90 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 90 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner de 90 degrés

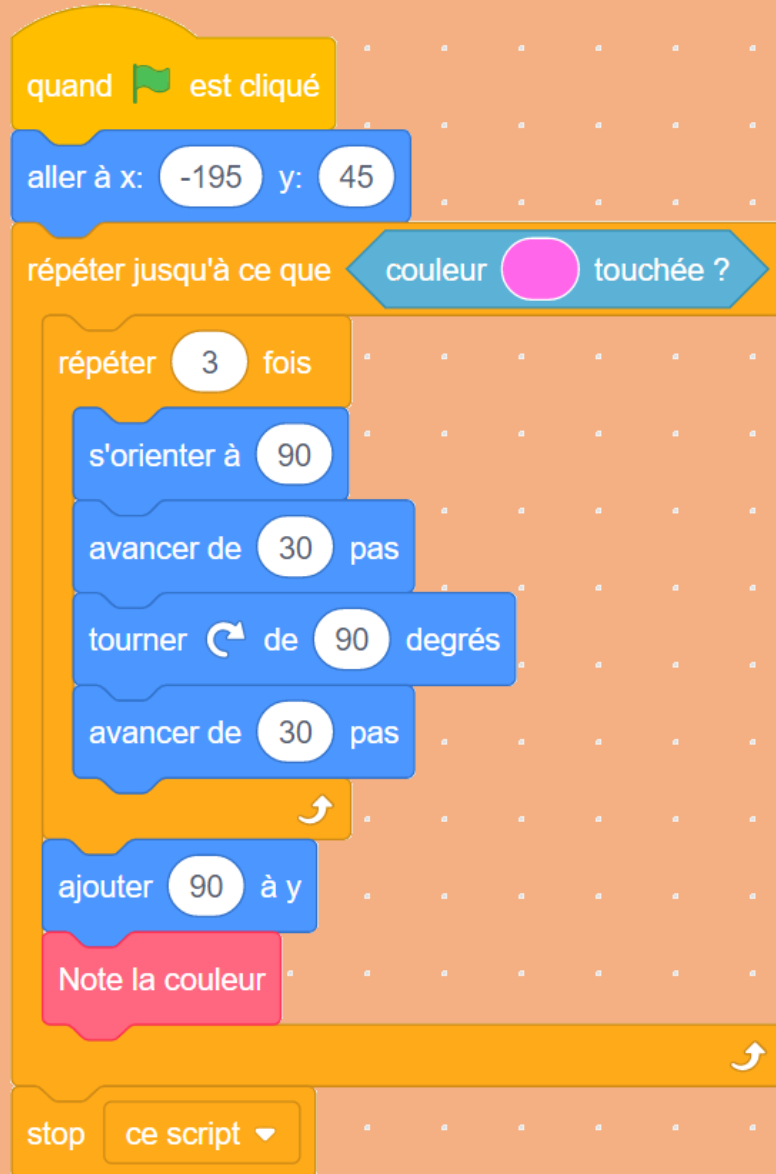
Note la couleur

stop ce script ▼

Note la couleur

**Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.**

## Carte 12

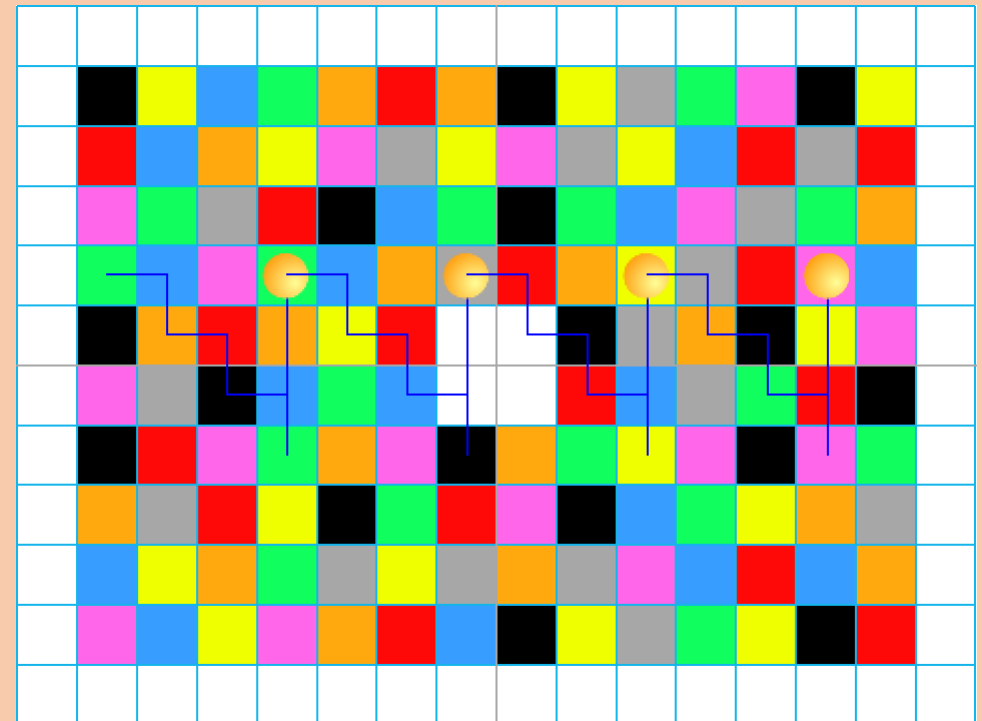


monclasseurmaths.fr

CC BY NC SA

## Solution

## Vert – Gris – Jaune – Rose



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 13

quand  est cliqué

aller à x: -165 y: -45

s'orienter à 90

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

répéter 2 fois

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

répéter 2 fois

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

### Carte 14

quand  est cliqué

aller à x: -45 y: -135

s'orienter à 90

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

répéter 2 fois

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 150 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

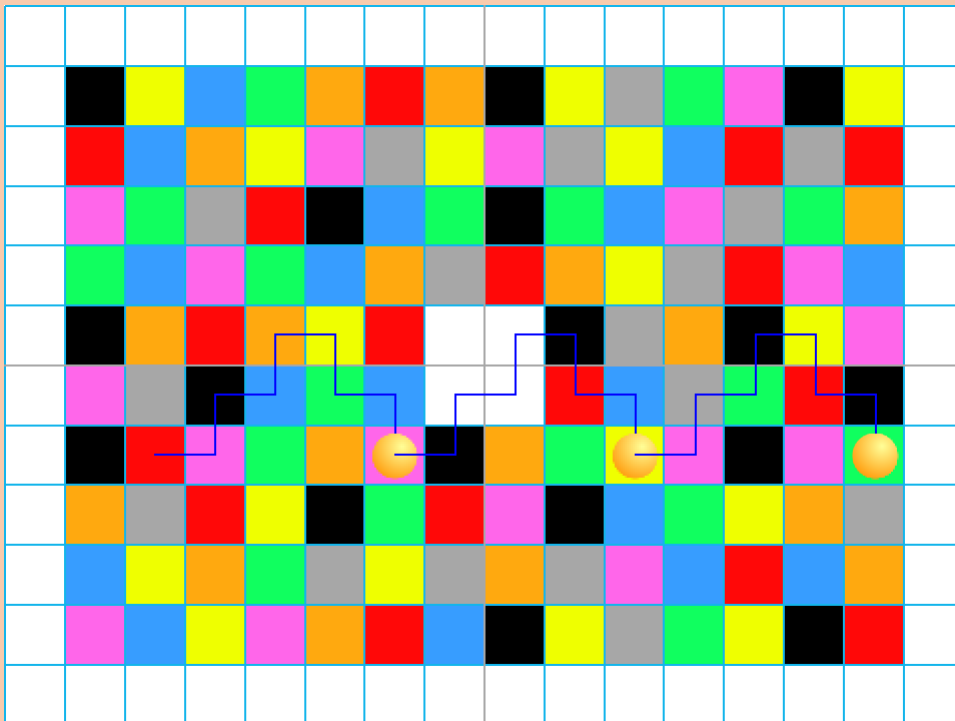
Note la couleur

stop ce script ▼

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

### Solution

Rose – Jaune – Vert

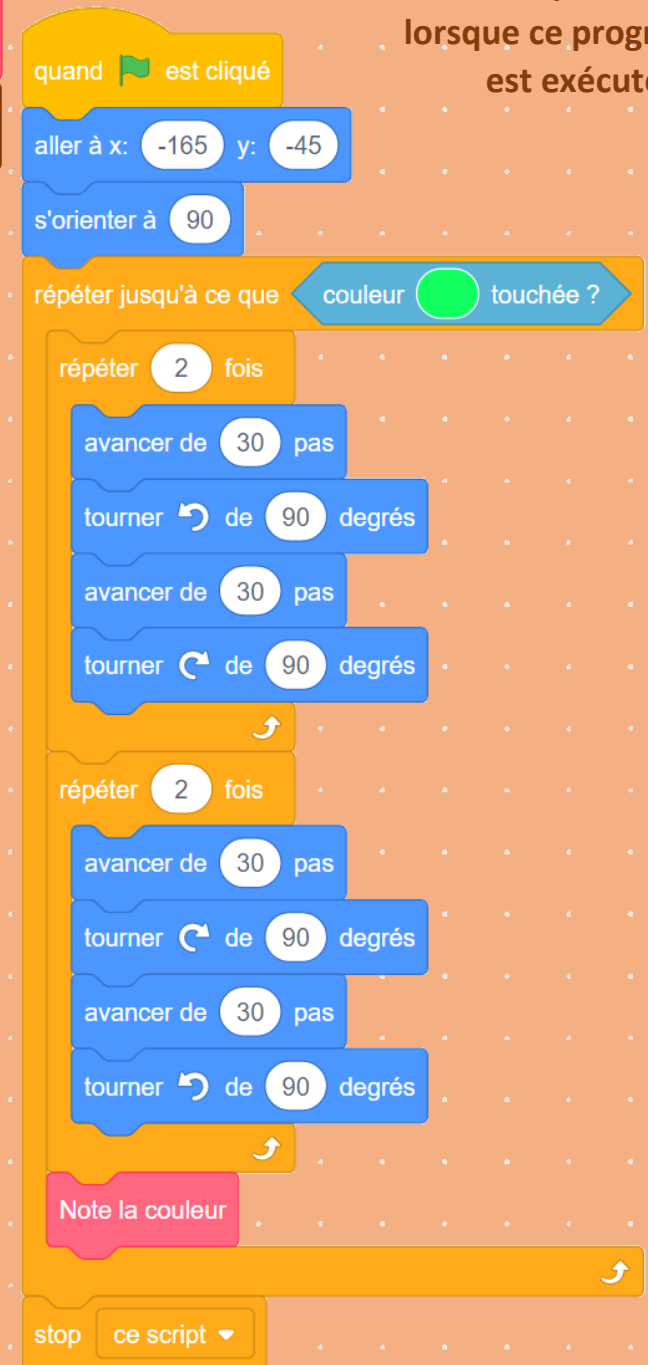


**Répéter jusqu'à ce que ...**

Note la couleur

## Carte 13

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Carte 14

Retrouve les couleurs  
notées par le lutin  
lorsque ce programme  
est exécuté.

quand  est cliqué

aller à x: -45 y: -135

s'orienter à 90

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

répéter 2 fois


avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 150 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

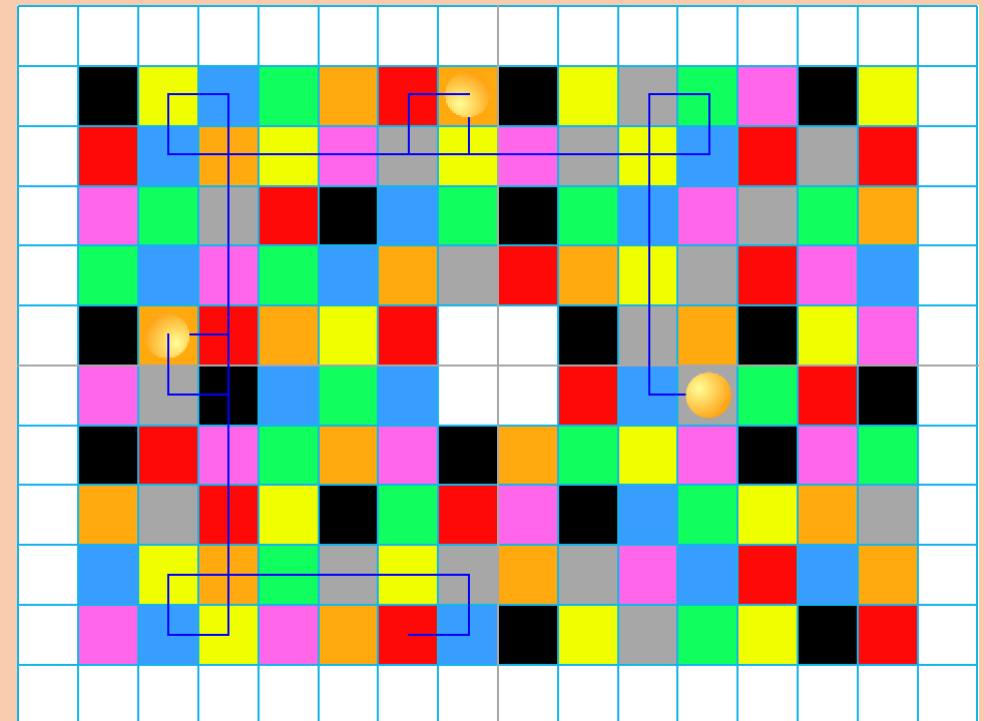
stop ce script ▼



monclasseurdemaths.fr

## Solution

Orange – Orange – Gris



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 15



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

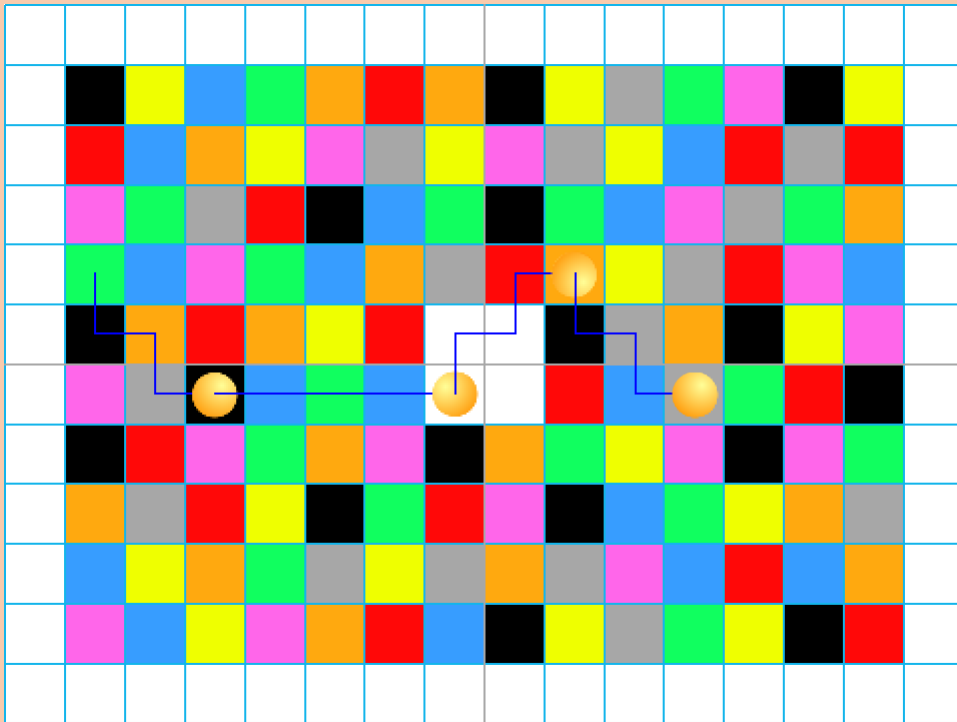
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 16



## Solution

Noir – Blanc – Orange – Orange – Gris



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 15

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: 45

s'orienter à 180

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

répéter 2 fois

avancer de 30 pas

ajouter 30 à x

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop 

## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

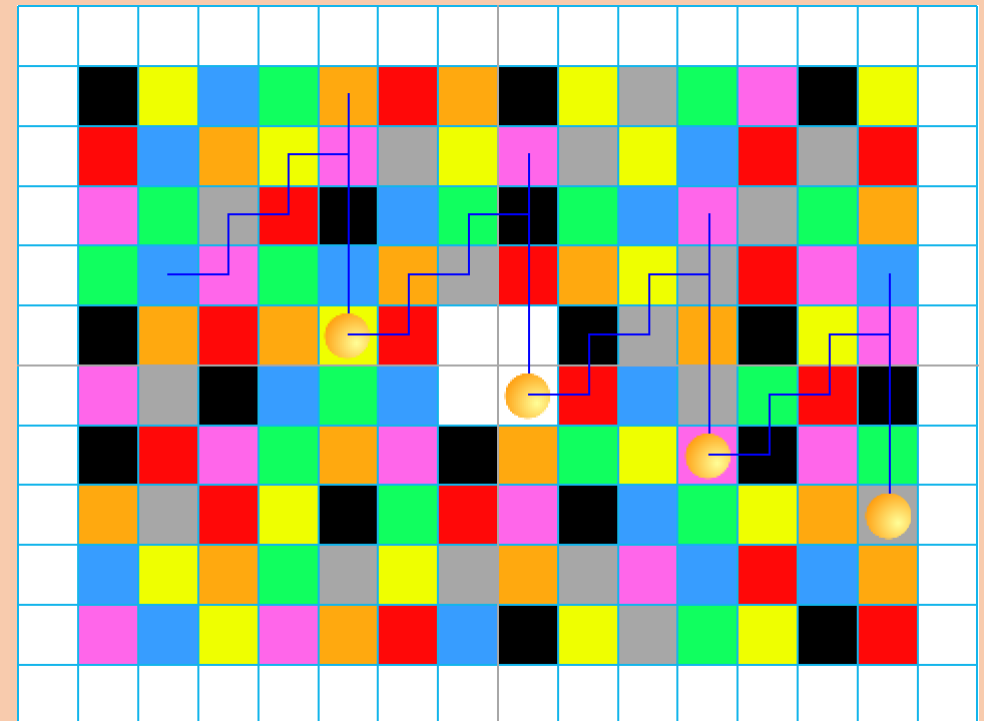
Carte 16

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



Solution

Jaune – Blanc – Rose – Gris





## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 17

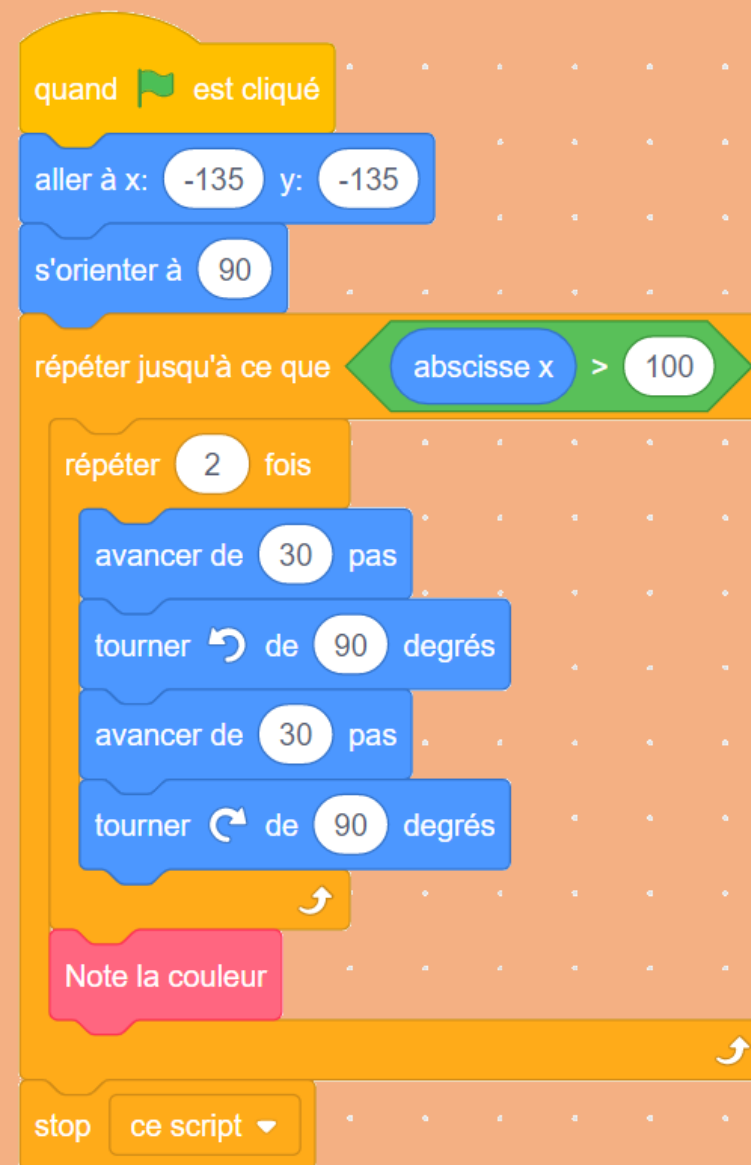


## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

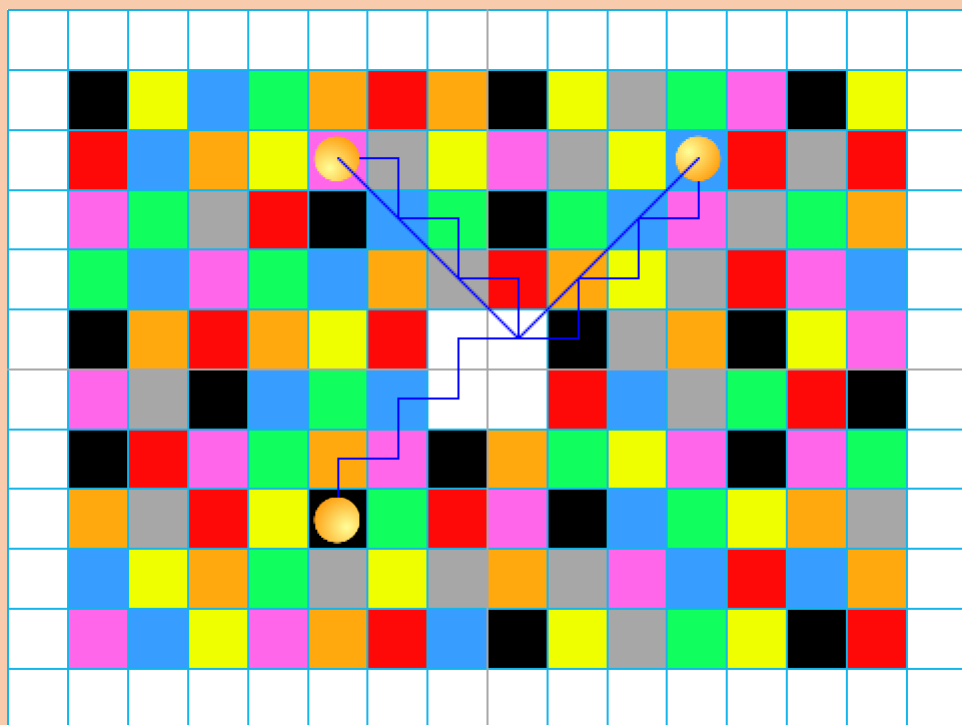
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

### Carte 18



## Solution

Bleu – Rose – Noir



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

## Carte 17

quand  est cliqué

s'orienter à 90

répéter jusqu'à ce que couleur  touchée ?

aller à x: 15 y: 15


répéter 3 fois

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

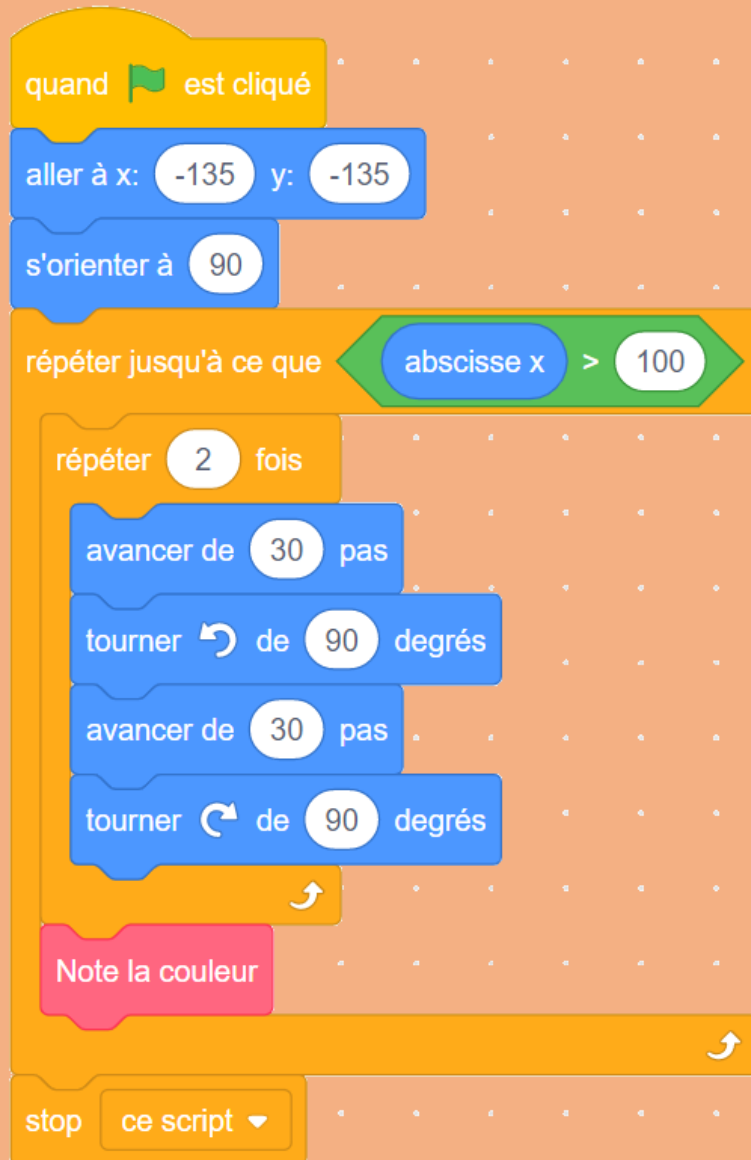
stop ce script ▼

**Répéter jusqu'à ce que ...**

Note la couleur

**Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.**

## Carte 18

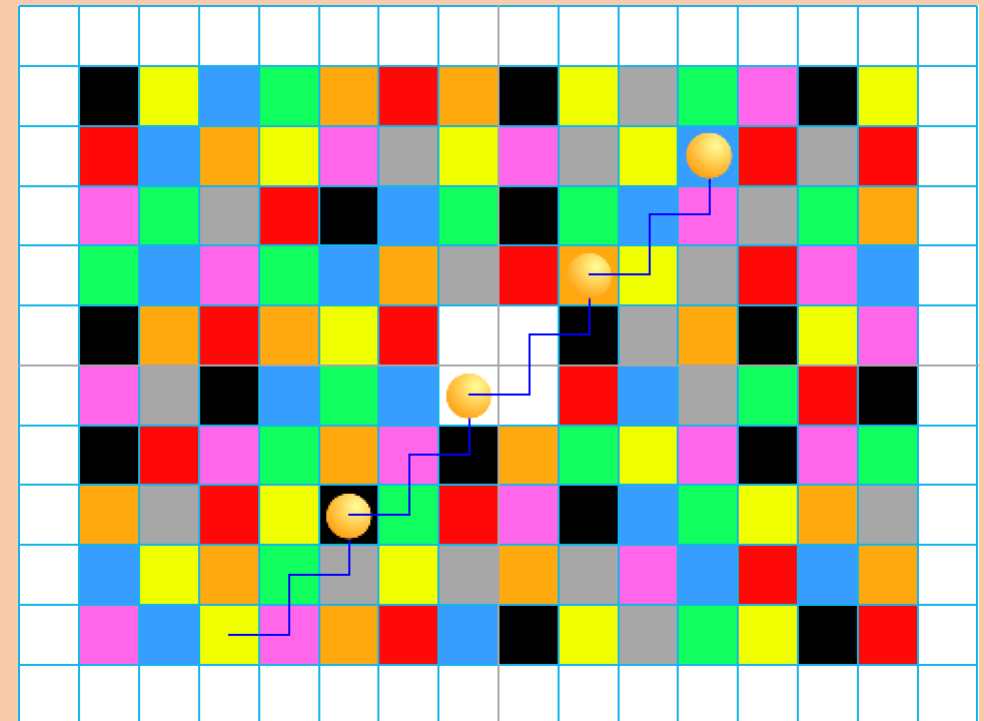


monclasseurmaths.fr

CC BY NC SA

### Solution

Noir – Blanc – Orange – Bleu



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 19

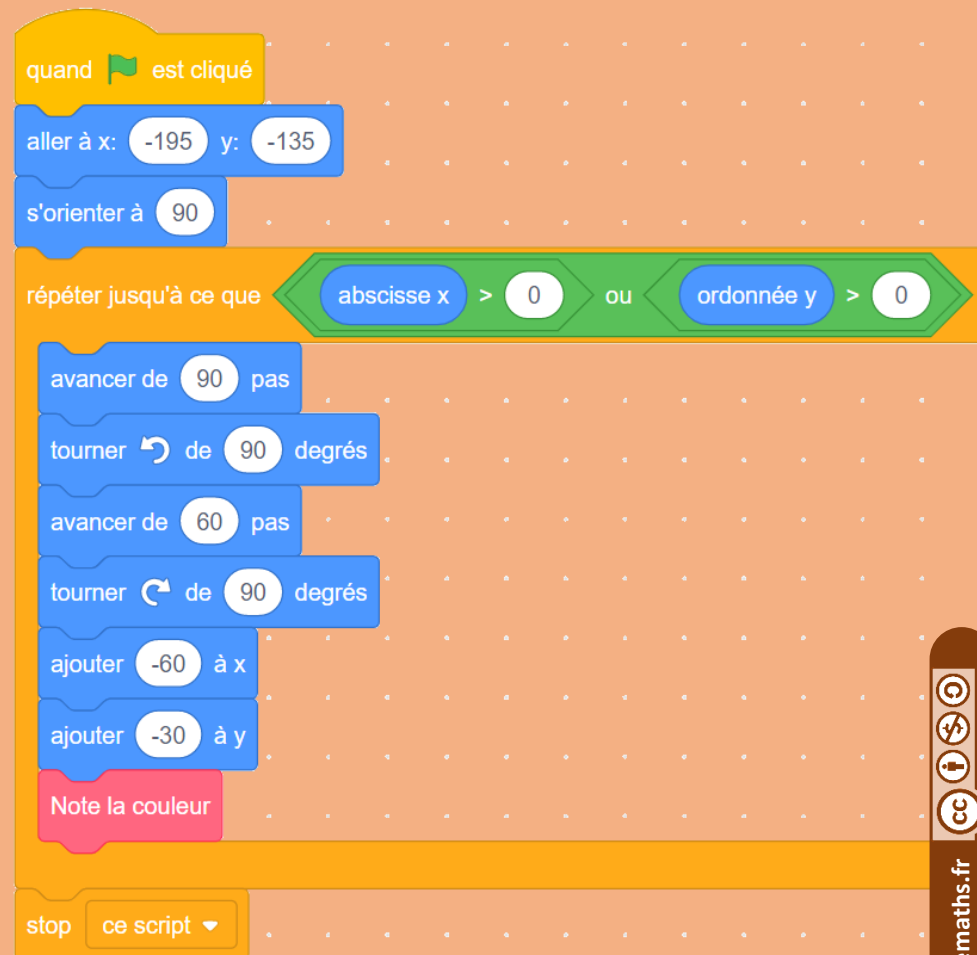


## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

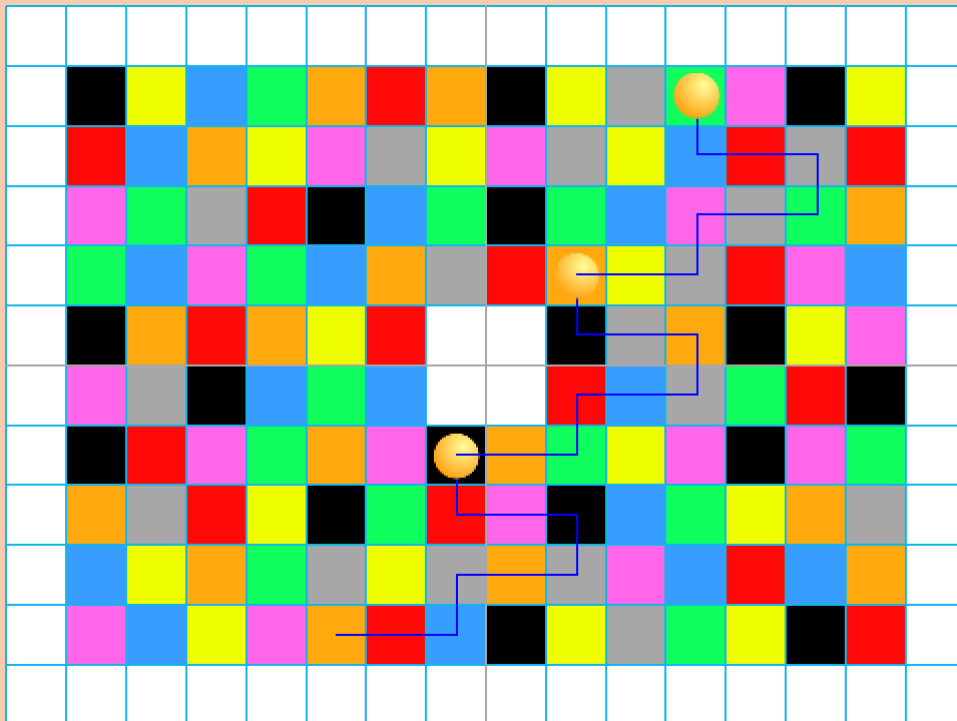
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 20



## Solution

Noir – Orange – Vert



## Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

## Carte 19



# Répéter jusqu'à ce que ...

Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 20

quand  est cliqué

aller à x: -195 y: -135

s'orienter à 90

répéter jusqu'à ce que  $\text{abscisse } x > 0$  ou  $\text{ordonnée } y > 0$

avancer de 90 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

ajouter -60 à x

ajouter -30 à y

Note la couleur

stop  ce script



monclasseurdemaths.fr

Solution

Jaune – Rouge – Vert – Vert – Rouge

