Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 1





Les répétitions

Note la couleur

Carte 2

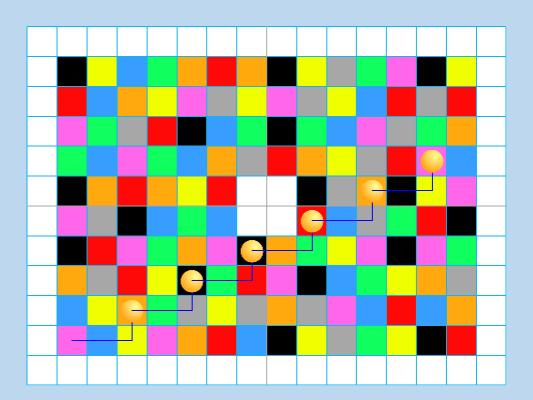
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme

est exécuté.





Orange - Noir - Noir - Rouge - Orange - Rose



Les répétitions

Note la couleur

Carte 1

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme

est exécuté.





Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

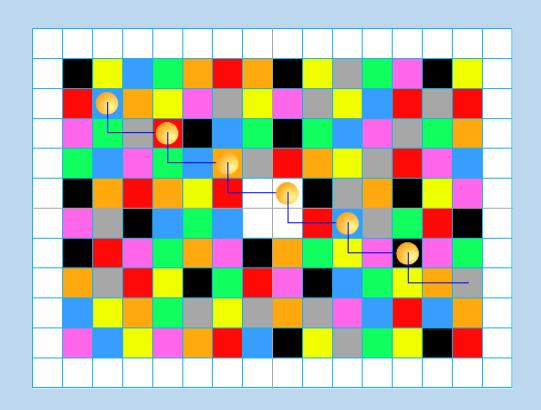
Carte 2

quand Pest cliqué s'orienter à 180 -165 aller à x: 105 fois répéter Note la couleur avancer de pas tourner 🤚 de degrés avancer de 60 pas tourner C de degrés stop



Solution

Bleu - Rouge - Orange - Blanc - Bleu - Noir

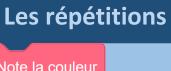


Note la couleur

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 3





Note la couleur

Carte 4

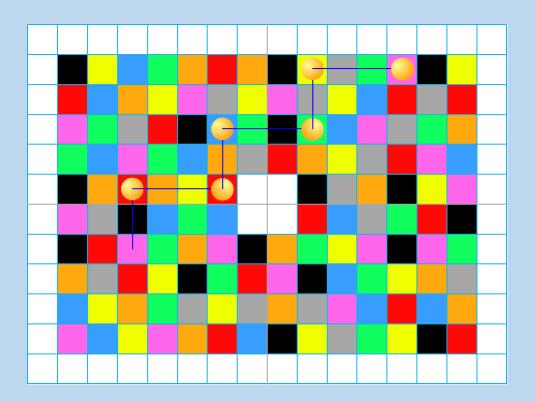
monclasseurdemaths.fr (cc) (180

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Rouge - Rouge - Bleu - Vert - Jaune - Rose



Les répétitions

Note la couleur

Carte 3

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

quand 🔁 est cliqué s'orienter à aller à x: (-135 -45 répéter avancer de pas Note la couleur tourner C de degrés avancer de pas Note la couleur tourner 🤚 de degrés 1 ce script ▼



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

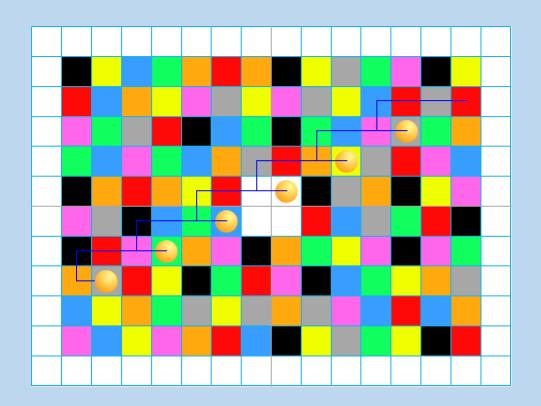
Carte 4

quand 🔁 aller à x: 6 répéter s'orienter à -90 avancer de pas tourner 🤚 de degrés avancer de (30) pas tourner 5 de 90 degrés 30 avancer de pas Note la couleur



Solution

Gris – Jaune – Blanc – Bleu – Vert – Gris







monclasseurdemaths.fr 😅 🖰 😭 🧿

Les répétitions



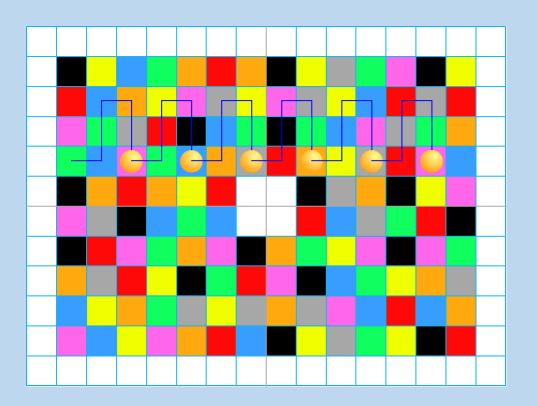
monclasseurdemaths.fr 😅 🖰 🕏

Retrouve les couleurs notées par

le lutin lorsque ce programme

est exécuté.

Rose – Bleu – Gris – Orange – Gris – Rose





monclasseurdemaths.fr

Carte 5

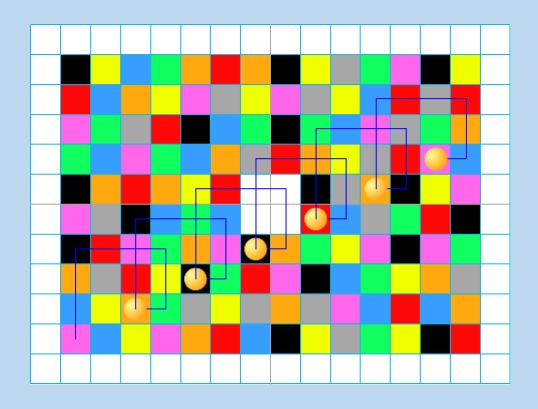
Retrouve les couleurs notées par Les répétitions le lutin lorsque ce programme est exécuté. Note la couleur quand Pest cliqué Carte 6 aller à x: (-195) y: (-135) s'orienter à 0 répéter 6 avancer de 90 tourner C de (90) degrés avancer de (90) pas tourner C de (90) degrés avancer de (60) tourner C de 90 degrés avancer de (30) pas tourner C de degrés

Note la couleur



Solution

Orange - Noir - Noir - Rouge - Orange - Rose





Carte 7

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Les répétitions Retrouve les coule lutin lorsque

Note la couleur

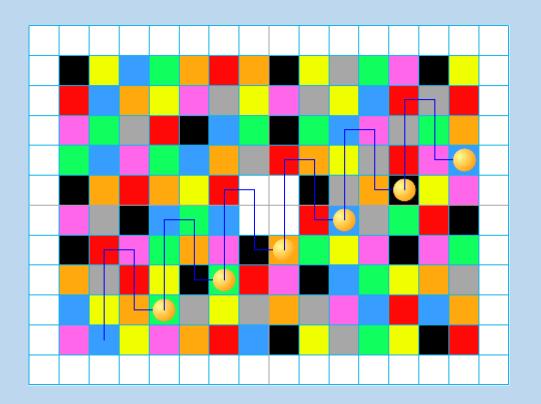
Carte 8

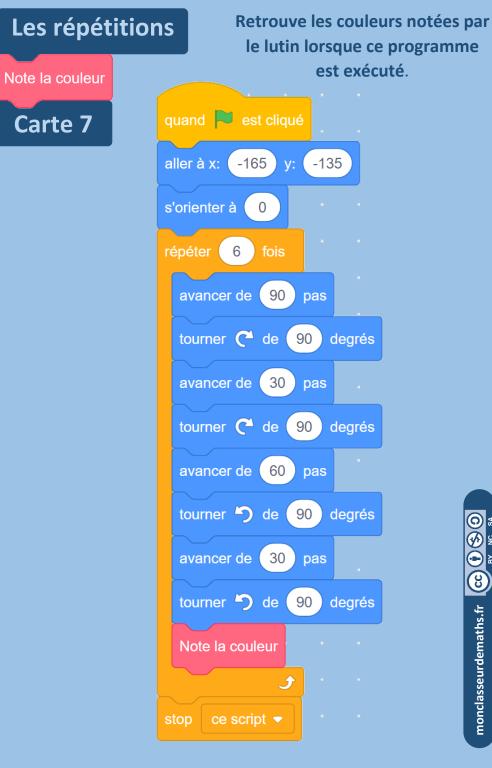
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Vert – Vert – Orange – Bleu – Noir – Bleu





Carte 7



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 8

quand est cliqué

s'orienter à 90

aller à x: (-75)

répéter 3 fois

avancer de 180 pas

tourner 5 de 90 degrés

Note la couleur

avancer de 90 pas

tourner 5 de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner 5 de 90 degrés

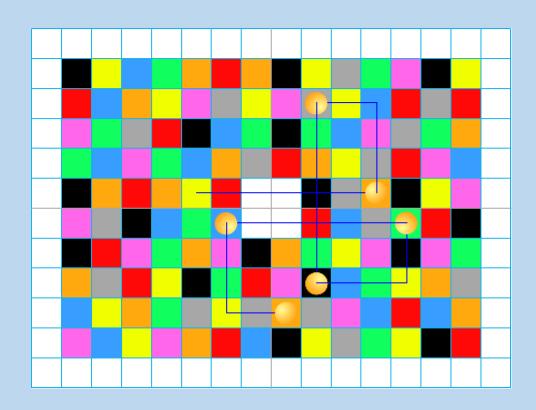
Note la couleur

stop ce script



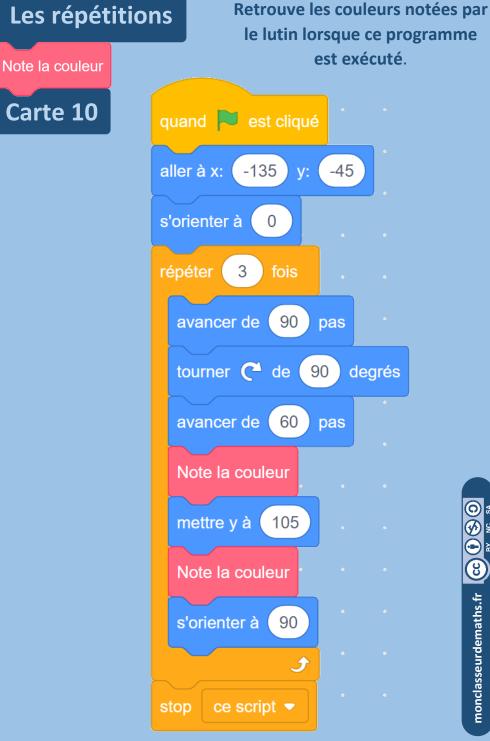
Solution

Orange – Gris – Noir – Vert – Bleu – Orange



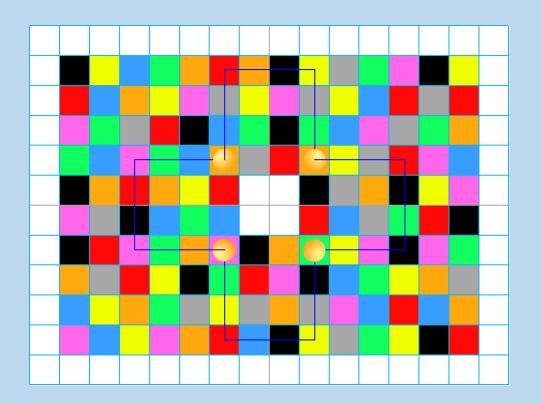






monclasseurdemaths.fr 👝 🖰 😭 💮

Rose - Orange - Vert





Carte 9



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

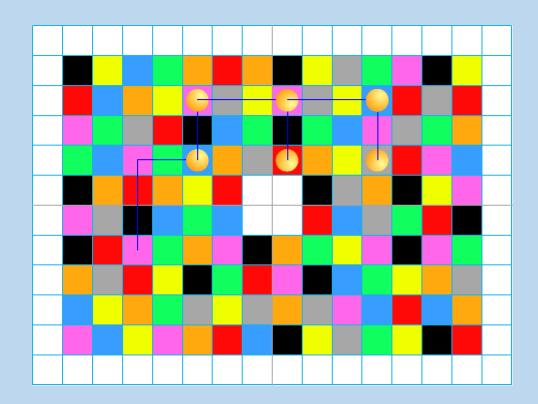
Carte 10

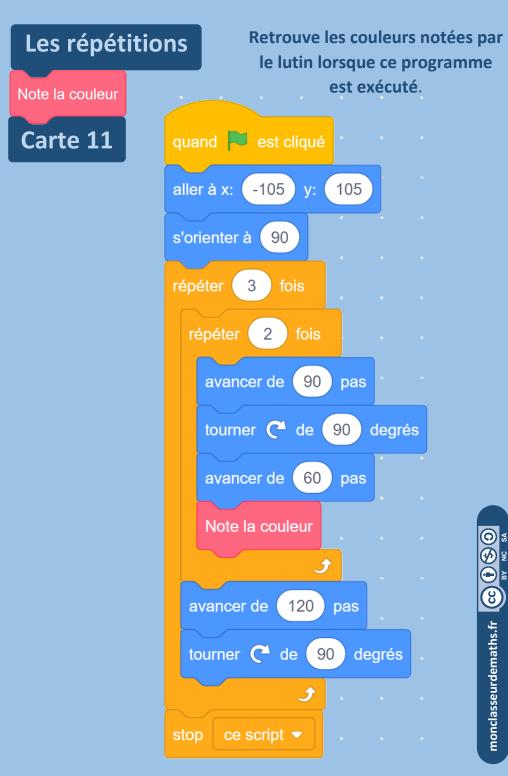
quand est cliqué -135 -45 aller à x: s'orienter à répéter avancer de pas tourner C de (90) degrés avancer de 60 pas Note la couleur 105 mettre y à Note la couleur s'orienter à ce script ▼



Solution

Bleu – Rose – Rouge – Rose – Gris – Bleu

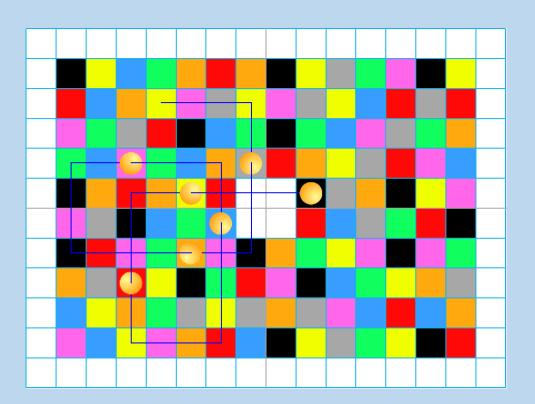






monclasseurdemaths.fr 😅 🖰 🕏 🧿

Gris - Orange - Rose - Bleu - Rouge - Jaune - Noir





monclasseurdemaths.fr 😅 🖰 🕏

Carte 11

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

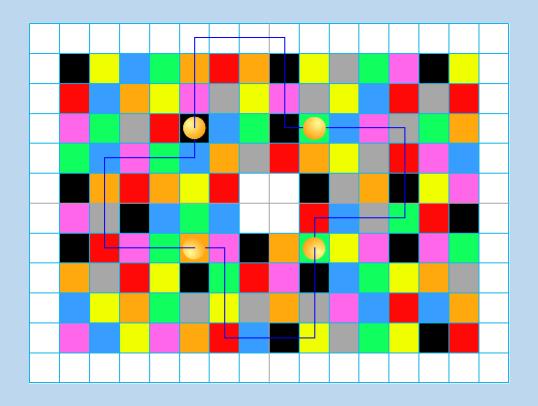
Carte 12

quand 🏲 est cliqué aller à x: (45) 75 s'orienter à 90 répéter répéter avancer de 90 pas tourner C de degrés tourner 🤊 de degrés 30 avancer de pas Note la couleur ce script ▼



Solution

Vert – Orange – Noir – Vert



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Carte 13





Les répétitions

Note la couleur

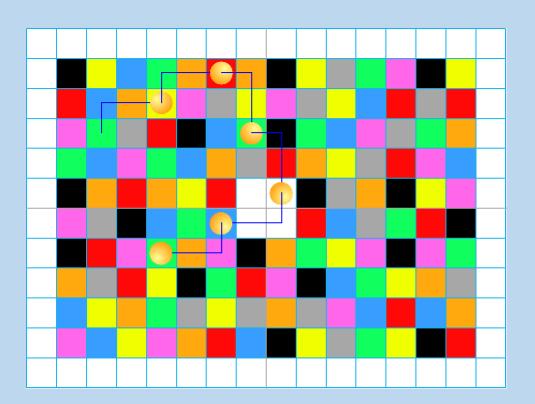
Carte 14

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Jaune - Rouge - Vert - Blanc - Bleu - Vert





monclasseurdemaths.fr (© (0 🕏 0

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

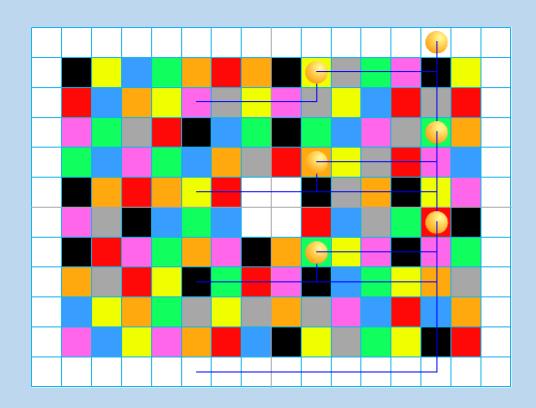
Carte 14

quand Pest cliqué aller à x: (-75) y: (105) s'orienter à 90 répéter 3 répéter avancer de 120 pas tourner 🤚 de degrés avancer de 30 pas tourner C de (90) degrés Note la couleur -150 ajouter àу mettre x à -75



Solution

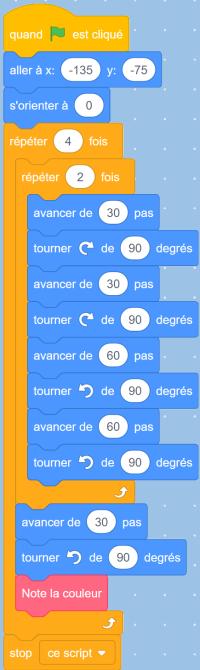
Jaune – Blanc – Orange – Vert – Vert – Rouge



Note la couleur

Carte 15

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Les répétitions

Note la couleur

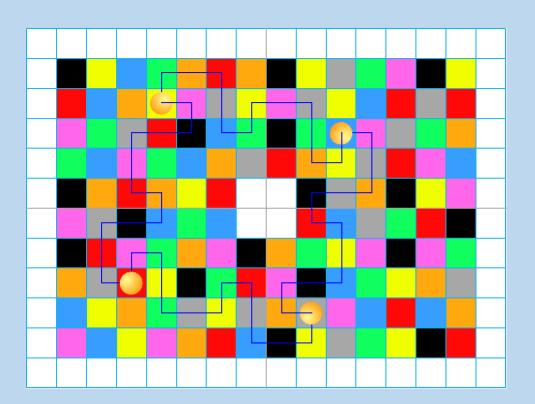
Carte 16

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Gris – Bleu – Jaune – Rouge



Les répétitions

Note la couleur

Carte 15

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

quand est cliqué

aller à x: -135 y: -75

s'orienter à 0

répéter 4 fois

répéter 2 fois

avancer de 30 pas

avancer de 30 pas tourner C de 90 degrés

tourner C de 90 degrés

avancer de 60 pas -

tourner 5 de 90 degrés

tourner 5 de 90 degrés

avancer de 30 pas

avancer de (60) pas

tourner 🥱 de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script ▼



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

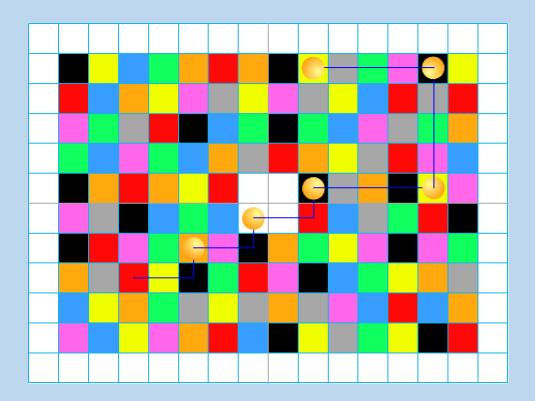
Carte 16

quand Pest cliqué aller à x: (-135) y: (-75) s'orienter à 90 3 avancer de 60 pas tourner 5 de 90 degrés avancer de (30) pas tourner C de (90) degrés Note la couleur répéter 3 avancer de pas tourner 🤼 de degrés Note la couleur ce script ▼



Solution

Orange – Blanc – Noir – Jaune – Noir – Jaune



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 17





Les répétitions

Note la couleur

Carte 18

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

quand est cliqué .

aller à x: -105 y: 75

s'orienter à 90 répéter 2 fois

avancer de 30 pas

répéter 2 fois

tourner C de 90

avancer de 60 pas tourner 5 de 90 degrés

degrés

avancer de 30 pas

tourner C de 90 degrés

Note la couleur

tourner 🤈 de 90 degrés

répéter 2 fois

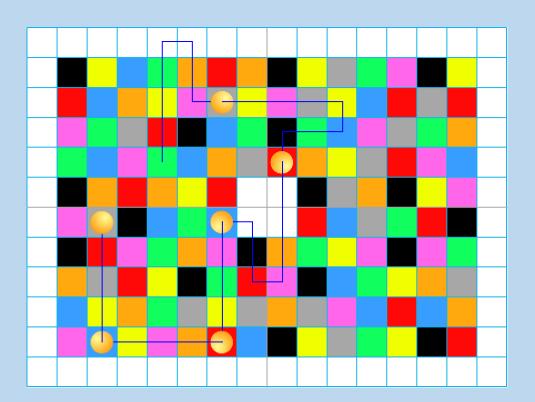
tourner 5 de 90 degrés avancer de 180 pas

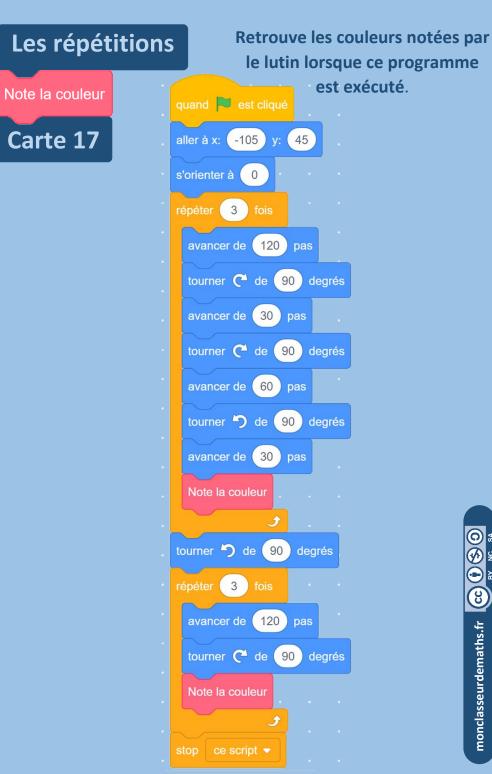
Note la couleur

stop ce script ▼



Gris - Rouge - Bleu - Rouge - Bleu - Gris







Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

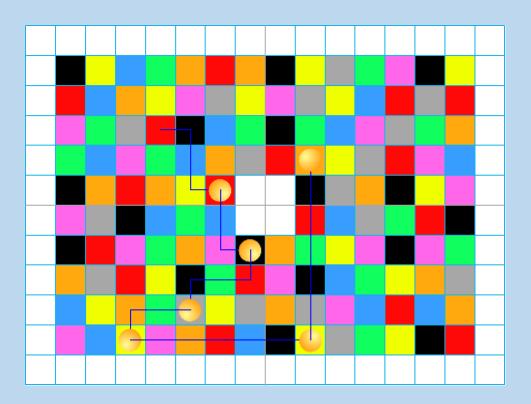
Carte 18

quand 📁 est cliqué aller à x: (-105) y: (75) s'orienter à 90 répéter 2 fois avancer de 30 pas tourner C de 90 degrés répéter 2 fois avancer de 60 pas tourner 5 de 90 degrés avancer de 30 pas tourner C de 90 degrés Note la couleur tourner 5 de 90 degrés répéter 2 fois tourner 🥱 de (90) degrés avancer de (180) pas Note la couleur



Solution

Rouge – Noir – Gris – Jaune – Jaune – Orange



Note la couleur

Carte 19

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Les répétitions

Note la couleur

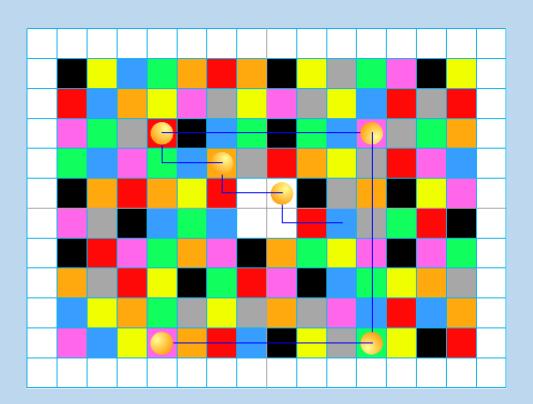
Carte 20

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.





Blanc - Orange - Rouge - Rose - Vert - Rose



Les répétitions

Note la couleur

Carte 19

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme

est exécuté.





Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 20

quand 🚩 est cliqué -165 y: aller à x: s'orienter à 0 répéter 4 avancer de (150) pas ajouter 60 à x mettre y à (-45) ajouter (30) à x Note la couleur tourner 5 de 180 degrés répéter 2 fois avancer de (60) pas tourner C de 90 degrés Note la couleur



Solution

Orange – Orange – Rose – Vert – Orange – Rouge

