

TP Pyxel-Art

Colorier les grilles afin de représenter le résultat obtenu après l'exécution de chacun des programmes de pixel art.

Remarque : l'instruction `colorier(x,y)` permet de colorier la case dont le numéro de colonne est `x` et dont le numéro de ligne est `y`.

[illegible]

[illegible]

6

```

1 a = 2
2 b = a
3 c = 1
4
5 for loop in range(5) :
6     if a != 4 :
7         colorier(a,1)
8     else :
9         colorier(a,2)
10    a = a + 1
11
12 for loop in range(3) :
13     colorier(1,b)
14     colorier(7,b)
15     b = b + 1
16
17 colorier(4,7)
18 for loop in range(2) :
19     colorier(4-c,7-c)
20     colorier(4+c,7-c)
21     c = c + 1

```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

7

```

1 a = 0
2 for loop in range(2) :
3     colorier(3,a)
4     colorier(4,a)
5     colorier(5,a)
6     a = a + 1
7
8 x = 3
9 for loop in range(3) :
10    y = 3
11    for loop in range(4) :
12        colorier(x,y)
13        y = y + 1
14    x = x + 1
15
16 b = 2
17 colorier(2*b,b)
18
19 for loop in range(5) :
20     if b != 4 :
21         colorier(b,8)
22     b = b + 1
23
24 colorier(3,7)
25 colorier(5,7)
26 colorier(1,3)
27 colorier(2,4)
28 colorier(6,4)
29 colorier(7,3)

```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

8

```

1 a = 3
2 for loop in range(4) :
3     colorier(a,1)
4     colorier(a,8)
5     colorier(1,a)
6     colorier(8,a)
7     a = a + 1
8
9 colorier(2,2)
10 colorier(2,7)
11 colorier(7,7)
12 colorier(7,2)
13 colorier(4,3)
14
15 b = 4
16 for loop in range(3) :
17     colorier(6,b)
18     colorier(7,b)
19     colorier(b,7)
20     b = b + 1
21
22 colorier(7,3)
23 colorier(5,5)
24 colorier(4,5)
25 colorier(4,6)
26 colorier(3,6)
27 colorier(3,7)

```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

9

```

1 a = 0
2 for loop in range(3) :
3     colorier(4+a,1)
4     colorier(7,1+a)
5     colorier(4,4+a)
6     a = a + 1
7
8 a = 0
9 for loop in range(2) :
10     colorier(2,2+a)
11     colorier(5+a,4)
12     a = a + 1
13
14 colorier(4,4*a)
15 colorier(a+1,a-1)

```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

10

```

1 colorier(4,8)
2
3 a = 0
4 b = -1
5 for loop in range(3) :
6     colorier(1+a,6)
7     colorier(1+a,6+b)
8     colorier(a,6+b)
9     colorier(2+a,6+b)
10    colorier(1+a,6-b)
11    a = a + 3
12    b = -1 * b
13
14 c = 1
15 for loop in range(2) :
16     colorier(4+c,0)
17     colorier(4+2*c,0)
18     colorier(4+c,1)
19     colorier(4+2*c,1)
20     colorier(4+3*c,1)
21     colorier(4+c,8)
22     colorier(4+2*c,8)
23     colorier(4+2*c,7)
24     c = -1
25
26 d = 0
27 for loop in range(5) :
28     colorier(4,d)
29     d = d + 1

```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

11

```

1 x = 0
2 for loop in range(9) :
3     y= 0
4     for loop in range(9) :
5         if x == 0 :
6             if y >= 2 :
7                 if y <= 6 :
8                     colorier(x,y)
9
10        if x == 1 :
11            if y >= 3 :
12                if y <= 5 :
13                    colorier(x,y)
14
15        if x == 2 :
16            if y == 4 :
17                colorier(x,y)
18
19        if x >= 3 :
20            if x <= 7 :
21                if y >= 2 :
22                    if y <= 5 :
23                        if x == 6 :
24                            if y != 3 :
25                                colorier(x,y)
26                        else :
27                            colorier(x,y)
28
29        y = y + 1
30        x = x + 1
31
32 colorier(3,3)
33 colorier(3,4)
34 colorier(5,6)
35 colorier(6,6)
36 colorier(7,6)
37 colorier(8,3)
38 colorier(8,4)
39 colorier(8,5)

```

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									