

TP Pyxel-Art

Colorier les grilles afin de représenter le résultat obtenu après l'exécution de chacun des programmes de pixel art.

Remarque : l'instruction `colorier(x, y)` permet de colorier la case dont le numéro de colonne est `x` et dont le numéro de ligne est `y`.

1	<pre>1 colorier(5,1) 2 colorier(5,2) 3 colorier(5,3) 4 colorier(5,5) 5 colorier(5,7) 6 7 a = 2 8 b = a - 1 9 c = a + 1 10 colorier(a,b) 11 colorier(a,a) 12 colorier(a,c) 13 14 d = a + c 15 e = a * c 16 colorier(d,e) 17 18 colorier(a,4) 19 colorier(e,4) 20 colorier(4,4) 21 colorier(d,4) 22 colorier(c,4)</pre>	<table border="1"><thead><tr><th></th><th>0</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>		0	1	2	3	4	5	6	7	8	0										1										2										3										4										5										6										7										8									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8																																																																																													
0																																																																																																						
1																																																																																																						
2																																																																																																						
3																																																																																																						
4																																																																																																						
5																																																																																																						
6																																																																																																						
7																																																																																																						
8																																																																																																						
2	<pre>1 colorier(0,4) 2 colorier(2,4) 3 4 a = 6 5 b = 2 6 7 colorier(a,b) 8 a = a + 1 9 colorier(a,b) 10 a = a + 1 11 colorier(a,b) 12 b = b + 1 13 colorier(a,b) 14 b = b + 1 15 colorier(a,b) 16 a = a - 1 17 colorier(a,b) 18 a = a - 1 19 colorier(a,b) 20 21 c = 0 22 for loop in range(7) : 23 colorier(c,3) 24 c = c + 1</pre>	<table border="1"><thead><tr><th></th><th>0</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>		0	1	2	3	4	5	6	7	8	0										1										2										3										4										5										6										7										8									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8																																																																																													
0																																																																																																						
1																																																																																																						
2																																																																																																						
3																																																																																																						
4																																																																																																						
5																																																																																																						
6																																																																																																						
7																																																																																																						
8																																																																																																						

		0	1	2	3	4	5	6	7	8
3	1 a = 4 2 b = 2 3 colorier(2, 2) 4 colorier(6, 2) 5 colorier(a, a) 6 colorier(b, 6) 7 b = b + 4 8 colorier(b, 6) 9 c = 3 10 for loop in range(3) : 11 colorier(c, 7) 12 c = c + 1	0	1	2	3	4	5	6	7	8
4	1 a = 1 2 3 4 for loop in range(7) : 5 colorier(a, 0) 6 colorier(a, 8) 7 colorier(0, a) 8 colorier(8, a) 9 a = a + 1 10 11 b = 2 12 c = 6 13 d = c - b 14 15 colorier(b, b) 16 colorier(c, c) 17 colorier(b, c) 18 colorier(c, b) 19 colorier(d, d)	0	1	2	3	4	5	6	7	8
5	1 colorier(5, 5) 2 colorier(6, 4) 3 4 a = 0 5 for loop in range(9) : 6 if a != 1 : 7 colorier(4, a) 8 if a < 3 : 9 colorier(3, a) 10 colorier(5, a) 11 a = a + 1 12 13 colorier(3, 7) 14 colorier(2, 6)	0	1	2	3	4	5	6	7	8

```
1 a = 2
2 b = a
3 c = 1
4
5 for loop in range(5) :
6     if a != 4 :
7         colorier(a,1)
8     else :
9         colorier(a,2)
10    a = a + 1
11
12 for loop in range(3) :
13     colorier(1,b)
14     colorier(7,b)
15     b = b + 1
16
17 colorier(4,7)
18 for loop in range(2) :
19     colorier(4-c,7-c)
20     colorier(4+c,7-c)
21     c = c + 1
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

```
1 a = 0
2 for loop in range(2) :
3     colorier(3,a)
4     colorier(4,a)
5     colorier(5,a)
6     a = a + 1
7
8 x = 3
9 for loop in range(3) :
10    y = 3
11    for loop in range(4) :
12        colorier(x,y)
13        y = y + 1
14    x = x + 1
15
16 b = 2
17 colorier(2*b,b)
18
19 for loop in range(5) :
20     if b != 4 :
21         colorier(b,8)
22     b = b + 1
23
24 colorier(3,7)
25 colorier(5,7)
26 colorier(1,3)
27 colorier(2,4)
28 colorier(6,4)
29 colorier(7,3)
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								


```
1 colorier(4, 8)
2
3 a = 0
4 b = -1
5 for loop in range(3) :
6     colorier(1+a, 6)
7     colorier(1+a, 6+b)
8     colorier(a, 6+b)
9     colorier(2+a, 6+b)
10    colorier(1+a, 6-b)
11    a = a + 3
12    b = -1 * b
13
14 c = 1
15 for loop in range(2) :
16     colorier(4+c, 0)
17     colorier(4+2*c, 0)
18     colorier(4+c, 1)
19     colorier(4+2*c, 1)
20     colorier(4+3*c, 1)
21     colorier(4+c, 8)
22     colorier(4+2*c, 8)
23     colorier(4+2*c, 7)
24     c = -1
25
26 d = 0
27 for loop in range(5) :
28     colorier(4, d)
29     d = d + 1
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

```
1 x = 0
2 for loop in range(9) :
3     y= 0
4         for loop in range(9) :
5             if x == 0 :
6                 if y >= 2 :
7                     if y <= 6 :
8                         colorier(x,y)
9             if x == 1 :
10                 if y >= 3 :
11                     if y <= 5 :
12                         colorier(x,y)
13             if x == 2 :
14                 if y == 4 :
15                     colorier(x,y)
16             if x >= 3 :
17                 if x <= 7 :
18                     if y >= 2 :
19                         if y <= 5 :
20                             if x == 6 :
21                                 if y != 3 :
22                                     colorier(x,y)
23                             else :
24                                 colorier(x,y)
25             y = y + 1
26             x = x + 1
27
28 colorier(3,3)
29 colorier(3,4)
30 colorier(5,6)
31 colorier(6,6)
32 colorier(7,6)
33 colorier(8,3)
34 colorier(8,4)
35 colorier(8,5)
```