

TP Pyxel-Art-2

Colorier les grilles afin de représenter le résultat obtenu après l'exécution de chacun des programmes de pixel art.

Remarque : l'instruction `colorier(x,y)` permet de colorier la case dont le numéro de colonne est `x` et dont le numéro de ligne est `y`.

12	<pre>a = 5 colorier(a,2) a = a + 1 colorier(a,2) a = a + 1 colorier(a,2) for x in range(1,9): colorier(x,8) for y in range(2,9): colorier(8,y) for y in range(2,7): colorier(4,y) colorier(5,6) for y in range(4,7): colorier(6,y) colorier(1,7) colorier(1,7) colorier(0,5) colorier(2,5) colorier(1,6)</pre>	
13	<pre>for k in range(2,7): colorier(k,8) for k in range(4,9): colorier(4,k) for k in range(1,4): colorier(k,k) j = 8 - k colorier(j,k)</pre>	
14	<pre>colorier(3,7) colorier(4,8) for k in range(6): colorier(3,k) colorier(4,k) colorier(3,8) colorier(4,7)</pre>	

