

TP Pyxel-Art

Colorier les grilles afin de représenter le résultat obtenu après l'exécution de chacun des programmes de pixel art.

Remarque : l'instruction `colorier(x, y)` permet de colorier la case dont le numéro de colonne est x et dont le numéro de ligne est y .

		0	1	2	3	4	5	6	7	8
3	<pre> 1 a = 4 2 b = 2 3 colorier(2,2) 4 colorier(6,2) 5 colorier(a,a) 6 colorier(b,6) 7 b = b + 4 8 colorier(b,6) 9 c = 3 10 for loop in range(3) : 11 colorier(c,7) 12 c = c + 1 </pre>	0	1	2	3	4	5	6	7	8
4	<pre> 1 a = 1 2 3 4 for loop in range(7) : 5 colorier(a,0) 6 colorier(a,8) 7 colorier(0,a) 8 colorier(8,a) 9 a = a + 1 10 11 b = 2 12 c = 6 13 d = c - b 14 15 colorier(b,b) 16 colorier(c,c) 17 colorier(b,c) 18 colorier(c,b) 19 colorier(d,d) </pre>	0	1	2	3	4	5	6	7	8
5	<pre> 1 colorier(5,5) 2 colorier(6,4) 3 4 a = 0 5 for loop in range(9) : 6 if a != 1 : 7 colorier(4,a) 8 if a < 3 : 9 colorier(3,a) 10 colorier(5,a) 11 a = a + 1 12 13 colorier(3,7) 14 colorier(2,6) </pre>	0	1	2	3	4	5	6	7	8

```
1 a = 2
2 b = a
3 c = 1
4
5 for loop in range(5) :
6     if a != 4 :
7         colorier(a,1)
8     else :
9         colorier(a,2)
10    a = a + 1
11
12 for loop in range(3) :
13     colorier(1,b)
14     colorier(7,b)
15     b = b + 1
16
17 colorier(4,7)
18 for loop in range(2) :
19     colorier(4-c,7-c)
20     colorier(4+c,7-c)
21     c = c + 1
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

```
1 a = 0
2 for loop in range(2) :
3     colorier(3,a)
4     colorier(4,a)
5     colorier(5,a)
6     a = a + 1
7
8 x = 3
9 for loop in range(3) :
10    y = 3
11    for loop in range(4) :
12        colorier(x,y)
13        y = y + 1
14    x = x + 1
15
16 b = 2
17 colorier(2*b,b)
18
19 for loop in range(5) :
20     if b != 4 :
21         colorier(b,8)
22     b = b + 1
23
24 colorier(3,7)
25 colorier(5,7)
26 colorier(1,3)
27 colorier(2,4)
28 colorier(6,4)
29 colorier(7,3)
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								


```
1 colorier(4, 8)
2
3 a = 0
4 b = -1
5 for loop in range(3) :
6     colorier(1+a, 6)
7     colorier(1+a, 6+b)
8     colorier(a, 6+b)
9     colorier(2+a, 6+b)
10    colorier(1+a, 6-b)
11    a = a + 3
12    b = -1 * b
13
14 c = 1
15 for loop in range(2) :
16     colorier(4+c, 0)
17     colorier(4+2*c, 0)
18     colorier(4+c, 1)
19     colorier(4+2*c, 1)
20     colorier(4+3*c, 1)
21     colorier(4+c, 8)
22     colorier(4+2*c, 8)
23     colorier(4+2*c, 7)
24     c = -1
25
26 d = 0
27 for loop in range(5) :
28     colorier(4, d)
29     d = d + 1
```

0	1	2	3	4	5	6	7	8
0								
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

```
1 x = 0
2 for loop in range(9) :
3     y= 0
4     for loop in range(9) :
5         if x == 0 :
6             if y >= 2 :
7                 if y <= 6 :
8                     colorier(x,y)
9         if x == 1 :
10            if y >= 3 :
11                if y <= 5 :
12                    colorier(x,y)
13         if x == 2 :
14             if y == 4 :
15                 colorier(x,y)
16         if x >= 3 :
17             if x <= 7 :
18                 if y >= 2 :
19                     if y <= 5 :
20                         if x == 6 :
21                             if y != 3 :
22                                 colorier(x,y)
23                         else :
24                             colorier(x,y)
25             y = y + 1
26             x = x + 1
27
28 colorier(3,3)
29 colorier(3,4)
30 colorier(5,6)
31 colorier(6,6)
32 colorier(7,6)
33 colorier(8,3)
34 colorier(8,4)
35 colorier(8,5)
```