

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования



**«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана»  
(национальный исследовательский университет)  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

---

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ  
КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ  
(ИУ6)

## О Т Ч Е Т

по домашнему заданию №1

**Название домашнего задания: Обработка символьной информации**

**Дисциплина: Машинно-зависимые языки и основы компиляции**

Студент гр. ИУ6-416

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

\_\_\_\_\_  
(И.О. Фамилия)

Преподаватель

\_\_\_\_\_  
(Подпись, дата)

\_\_\_\_\_  
(И.О. Фамилия)

Москва, 2025

## СОДЕРЖАНИЕ

Задание .....	3
Ход работы.....	4
Схема алгоритма .....	4
Реализация программы .....	5
Тестирование .....	9
Контрольные вопросы .....	10
Вопрос 1 .....	10
Вопрос 2 .....	10
Вопрос 3 .....	10
Вопрос 4 .....	10
Вопрос 5 .....	11
Вопрос 6 .....	11
Вопрос 7 .....	11
Вывод.....	12
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ .....	13

### **Задание**

Дан текст, состоящий из 8 слов по 5 символов. Определить количество гласных букв в каждом слове.

## Ход работы

### Схема алгоритма

Построим схему алгоритма программы, решающей эту задачу. Схема алгоритма представлена на рисунке 1.

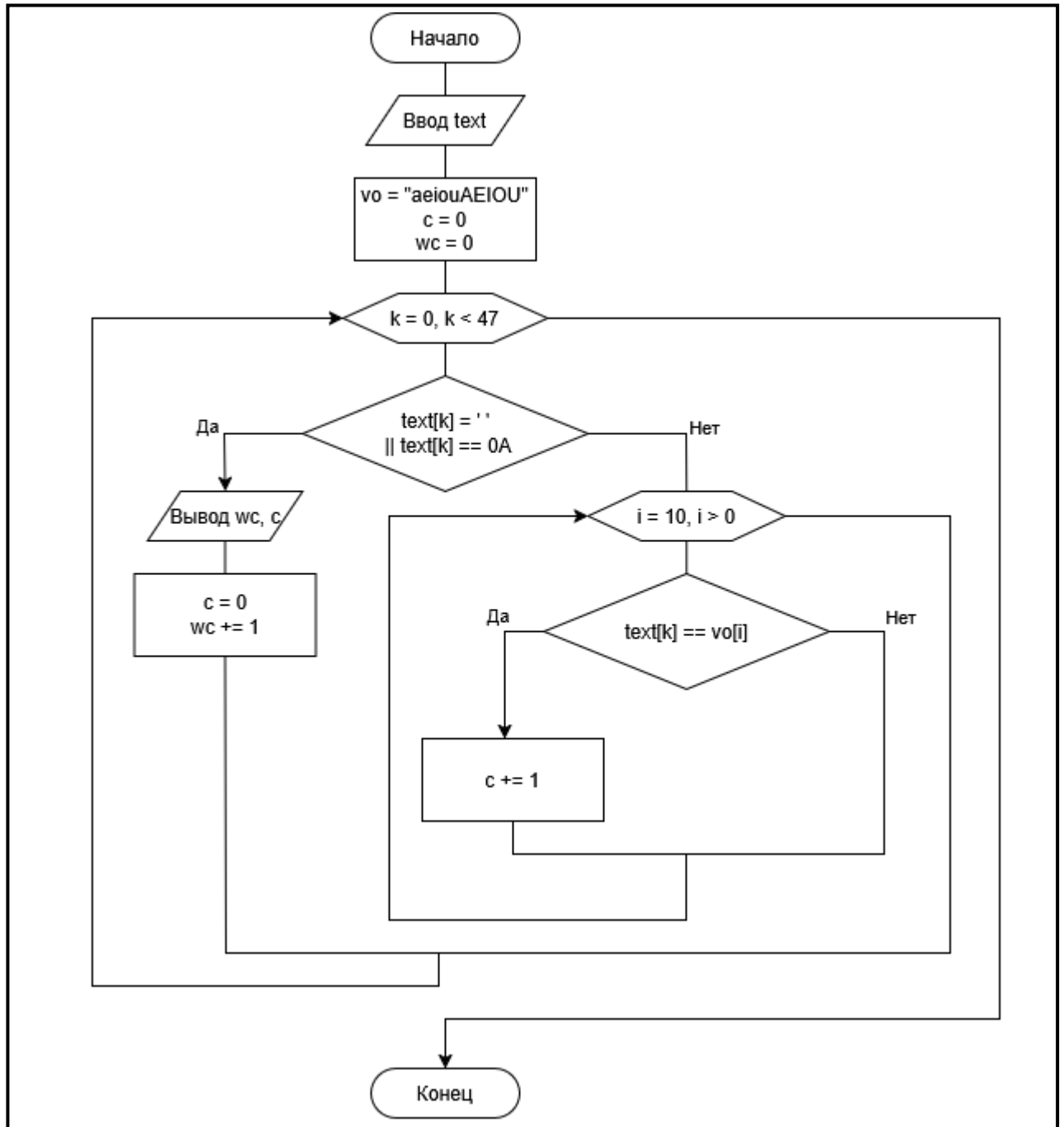


Рисунок 1 – Схема алгоритма

## Реализация программы

На листинге 1 представлена программа, решающая задачу. Чтобы программа работала корректно, необходимо вводить слова по пять символов, разделяя их пробелами. Программа корректно работает с латинским алфавитом.

Листинг 1 – Программа, решающая задачу

```
section .data
    enter_msg db "Enter text (8 words 5 symbols): "
    len_enter_msg equ $-enter_msg

    word_msg db "1 word: "
    len_word_msg equ $-word_msg

    new_line_msg db 10

    ex_msg db "Example: ", 0
    len_ex_msg equ $-ex_msg

    text db "xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx", 10
    len_text equ $-text
    vo db "aeiouAEIOU"
    c db 0
    wc db 0

section .text:
    global _start
_start:
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
```

## Продолжение листинга 1

```
    mov ecx, ex_msg
    mov edx, len_ex_msg
    int 80h

    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, text
    mov edx, len_text
    int 80h

    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, enter_msg
    mov edx, len_enter_msg
    int 80h

    mov eax, 3
    mov ebx, 0
    mov ecx, text
    mov edx, len_text
    int 80h

    mov ecx, 47
    mov esi, text
text_cycle:
    push ecx
    call check_v
    cmp byte[esi], ' '
    je space_found
```

## Продолжение Листинга 1

```
    cmp byte[esi], 10
    je space_found
    pop ecx
    inc esi
    loop text_cycle

exit_program:
    mov eax, 1
    xor ebx, ebx
    int 80h

check_v:
    mov ecx, 10
    mov ebx, esi
    mov esi, vo
.cycle_check:
    mov al, byte[esi]
    cmp al, byte[ebx]
    je .succes
    inc esi
    loop .cycle_check
.fail:
    mov esi, ebx
    ret
.succes:
    mov esi, ebx
    inc byte[c]
    ret
```

## Продолжение листинга 1

```
space_found:
inc byte[wc]
add byte[wc], '0'
mov al, byte[wc]
mov [word_msg], al
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, word_msg
mov edx, len_word_msg
int 80h
sub byte[wc], '0'
add byte[c], '0'
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, c
mov edx, 1
int 80h
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, new_line_msg
mov edx, 1
int 80h
mov byte[c], 0
cmp byte[esi], 10
je exit_program
inc esi
jmp text_cycle
```



## Тестирование

Запустим программу и введем корректные данные (строку «aoieu xxxxx fhjdk aioid gfhjr dhasd dfkkl fhbsd»). Ожидается, что в первом слове будет 5 гласных, во втором – 0, в третьем – 0, в четвертом – 4, в пятом – 0, в шестом – 1, в седьмом – 0, в восьмом – 0. Ввод данных и результат работы программы представлены на рисунке 2.

```
Example: xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx
Enter text (8 words 5 symbols): aoieu xxxxx fhjdk aioid gfhjr dhasd dfkkl fhbsd
1 word: 5
2 word: 0
3 word: 0
4 word: 4
5 word: 0
6 word: 1
7 word: 0
8 word: 0
```

Рисунок 2 – Результат работы программы.

Программа вывела верный ответ при корректно введенных данных.

## **Контрольные вопросы**

### **Вопрос 1**

Дайте определение символьной строки.

Символьная строка — это упорядоченный набор байтов, расположенных в памяти подряд, который может обрабатываться как единое целое и имеет определённый размер.

### **Вопрос 2**

Назовите основные команды обработки цепочек?

Основные команды для работы с цепочками — это MOVS (копирование данных), CMPS (сравнение строк), SCAS (поиск в строке), LODS (загрузка элемента), STOS (запись элемента), а также префиксы повторения REP, REPE, REPNE.

### **Вопрос 3**

Какие операции выполняют строковые команды MOVS? Какие особенности характерны для этих команд?

Команда MOVS перемещает данные из источника (SI/ESI/RSI) в приёмник (DI/EDI/RDI), автоматически изменяя указатели в зависимости от флага направления (DF). Размер данных задаётся суффиксом: MOVSB (байты), MOVSW (слова), MOVSD (двойные слова).

### **Вопрос 4**

Какие операции выполняют строковые команды CMPS, SCAS? Какие особенности характерны для этих команд?

Команда CMPS сравнивает элементы двух строк, обновляя флаги процессора, а SCAS ищет в строке значение из регистра AL/AX/EAX. Обе команды изменяют индексные регистры (SI/DI) и учитывают флаг направления (DF).

### **Вопрос 5**

Как обеспечить циклическую обработку строк?

Циклическая обработка строк достигается с помощью префиксов REP (повторять), REPE (повторять, пока равно) и REPNE (повторять, пока не равно) либо через ручное управление счётчиком (CX/ECX/RCX) и условными переходами.

### **Вопрос 6**

Какова роль флага DF во флажковом регистре при выполнении команд обработки строк?

Флаг направления (DF) определяет, в какую сторону изменяются указатели при обработке строк: если  $DF = 0$  (установлен CLD), указатели увеличиваются, если  $DF = 1$  (установлен STD) — уменьшаются.

### **Вопрос 7**

Как правильно выбрать тестовые данные для проверки алгоритма обработки строки?

Тестовые данные для проверки алгоритмов должны включать как стандартные случаи, так и крайние варианты (пустые строки, максимальная длина, специальные символы), чтобы убедиться в корректности работы программы во всех возможных сценариях.

## **Вывод**

В ходе выполнения домашнего задания были изучены и применены навыки работы с символами средствами NASM. Написана 32-разрядная программа, подсчитывающая количество гласных букв в словах, разделенных пробелами. Программа корректно работает для латинского алфавита.

## **СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ**

1. Иванова Г.С., Ничушкина Т.Н., лабораторный практикум по программированию на ассемблере в операционной системе LINUX. М.: МГТУ имени Н.Э. Баумана, 2022. 77 с.