

DOCUMENTO DE VISÃO

Dados de Identificação	
Disciplina: Projeto de Software II	Data: 17/08/2017
Integrantes do Grupo: Débora Moreira, Michele Giane	

1. Objetivo
Auxiliar no projeto “Olha o Passarinho da Ufsm”

2. Descrição do Problema
Atualmente o projeto utiliza um conjunto de figuras que contém, o nome, imagem e informações biológicas de espécies comuns da região central do Estado, porém esse conjunto é distribuído em forma de cartões impressos.

3. Descrições dos Envolvidos e Usuários
Participantes do evento : Pessoas que desejaram ter informações em seus dispositivos móveis.

4. Ambiente do usuário
O acesso será apartir de um dispositivo móvel.

5. Visão Geral do Produto

O aplicativo terá uma tela inicial, que mostrará o logotipo do projeto assim como informações sobre o projeto.

Também uma tela com a lista dos pássaros cadastrados, em ordem alfabética e com um campo de pesquisa.

Ao escolher ou pesquisar por uma espécie, abrirá uma tela contendo as características e foto do animal.

6. Interligação com Outros Sistemas

Utilizaremos programação híbrida .

Para testar a qualidade dos códigos utilizaremos sonar .

7. Restrições

Deve ter baixado o aplicativo em seu dispositivo móvel.

8. Concorrentes

Aplicativo Mata Atlântica: é um guia de espécies de aves para identificação para leigos e profissionais, porém é somente para ipad, ipod e iphone, como também é um app pago.

Data: 17/08/2017