

Exercice 1 — Lire un programme

Pour chacun des programmes suivants (colonne de gauche), indiquer ce que va afficher l'ordinateur lorsque l'on exécute le code. Attention : dans certains cas, le programme va afficher une erreur. Dans ce cas, écrire en toutes lettres **ERREUR**.

Code	Affichage
<pre>print("Un sac de patates")</pre>	
<pre>nombre_de_roues = 4 print("Une voiture dispose de", nombre_de_roues, "roues")</pre>	
<pre>print(il est 15h00")</pre>	
<pre>heure = 12 minute = 27 print("il est", heure, h, minute)</pre>	
<pre>nb_photos = 8 print("J'ai", nb_photos, "dans mon téléphone")</pre>	
<pre>annee = 2025 print("Dans 5 ans on sera en", annee + 5)</pre>	
<pre>a = 12 b = a + a print(b)</pre>	

2. Pour les programmes affichant une erreur, proposer une correction.

.....

.....

Exercice 2 — Écrire des programmes

Écrire des programmes qui effectuent les opérations correspondantes (respecter l'ordre des instructions).

Actions à réaliser	Code
<ul style="list-style-type: none"> — Affecter votre âge à la variable <code>age</code> — Afficher une phrase indiquant votre age (i.e "J'ai .. ans") 	
<ul style="list-style-type: none"> — Affecter la valeur 60 à la variable <code>a</code> — Affecter la valeur 30 à la variable <code>c</code> — Affecter la valeur 20 à la variable <code>e</code> — Afficher le produit de <code>a</code> par <code>c</code> — Afficher la somme de <code>a + c + e</code> 	
<ul style="list-style-type: none"> — Affecter la valeur « Jean Prévost » à la variable <code>lycee</code> — Afficher le message « J'étudie au lycée Jean Prévost » en utilisant une variable 	
<ul style="list-style-type: none"> — Affecter la valeur 50 à la variable <code>a</code> — Affecter la valeur 100 à la variable <code>b</code> — Affecter la valeur de <code>d</code> à la variable <code>c</code> — Affecter la valeur 200 à la variable <code>d</code> — Afficher la somme de <code>a + b + c + d</code> 	

2. Un des programmes que vous avez écrit contient une erreur. Indiquer lequel et expliquer brièvement le problème.

.....

.....

.....

Exercice 3 — Inverser deux variables

On dispose de deux variables x et y .

1. Affecter à x la valeur 5 et à y la valeur 12.
2. Afficher les valeurs de x et y .
3. Inverser ensuite les valeurs de x et y (sans redonner directement les nombres 5 et 12).
4. Afficher de nouveau les valeurs de x et y .
