

# Major Project BSc

Development of a Research-Tool to investigate context dependent learning with focus on desktop and virtual reality use



# Background

# Inhalt

- ▶ Erklärung: *Context Dependent Learning*
- ▶ Idee
- ▶ Zielsetzung
- ▶ Ergebnisse
- ▶ Reflexion
- ▶ Diskussion
- ▶ Ausblick

# Context Dependent Learning



*Schule*



*Bibliothek*

# Context Dependent Learning



*Schule*



# Idee

Entwicklung eines Tools für Forschung im Bereich von Context  
Dependent Learning

*Wieso ???*

# Ziele

- ▶ 3 unterschiedliche Lernumgebungen
- ▶ Unterstützung von virtueller Realität (VR) und Desktop
- ▶ Voreinstellung von Levels Of Similarity (Erklärung)
- ▶ Export-Funktion um Daten für Forschung zu sammeln



# Lernumgebungen

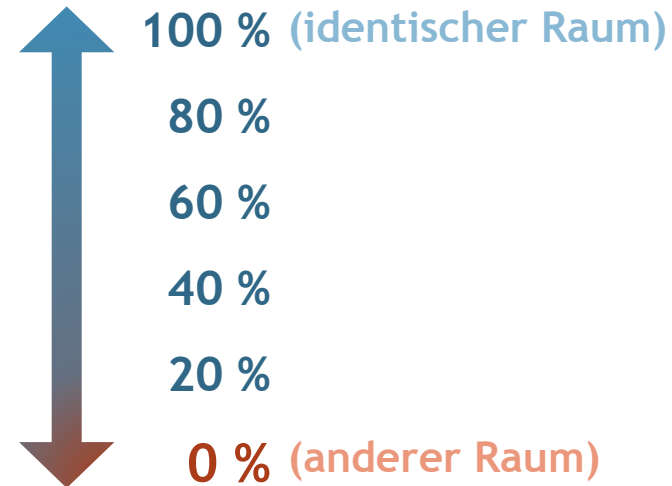


# VR & Desktop



# Levels Of Similarity

- ▶ Voreinstellung für eine Lernumgebung (Klassenzimmer)
- ▶ 5 «Levels Of Similarity» definieren (Modell)
- ▶ Flexible Einbindung in das Research-Tool



# Datenerhebung



# Ergebnisse

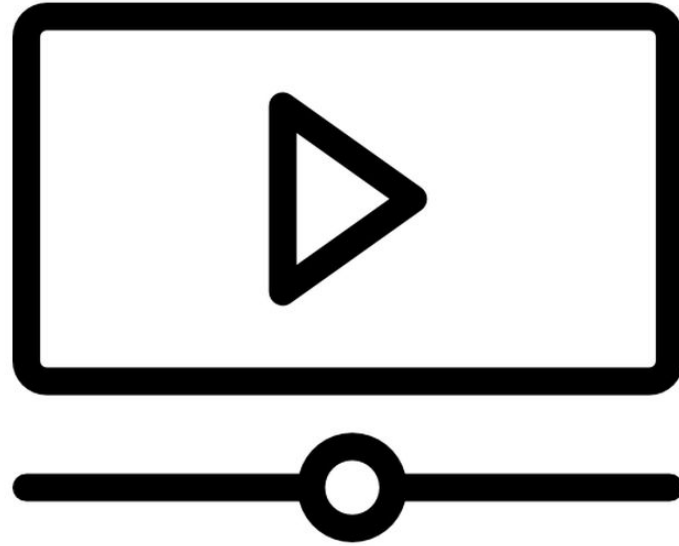


## Die 3 Lernumgebungen



## 5 Levels Of Similarity für das Klassenzimmer





# Video & Export

# Reflexion

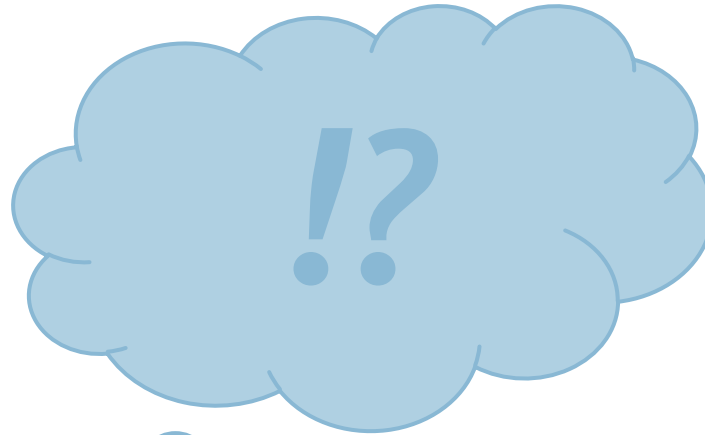
- ▶ Rahmensetzung des Projekts □ wo hört das Projekt auf?
- ▶ Arbeit mit eingekauften Assets □ unberechenbar
- ▶ Arbeit mit Forschungsteam □ Erfahrungen



# Ausblick

- ▶ Ausweitung des Research-Tools um zwei Lernumgebungen
  - Zug und Schlafzimmer
- ▶ Validierung der Lernumgebungen
- ▶ Pilotierung von Levels Of Similarity
- ▶ Oculus Quest
- ▶ Crowd-System und Speech Training (laufendes Projekt)

# Diskussion



# Quellen

- ▶ HTC Vive, s.9. <https://de.cleanpng.com/png-5gvkca/>
- ▶ Desktop PC, s.9. <https://pngpress.com/uploads-computer-pc-computer-pc-png17489/>
- ▶ Classroom, s.9. <https://de.freepik.com/vektoren-kostenlos/schulklassenzimmer-innenraum-universitaet-paedagogisches-konzept-tafel-tabelle-2238431.htm>
- ▶ Beauty Shot Classroom, s.13. Popic D
- ▶ Beauty Shot Library, s.13. Popic D
- ▶ Beauty Shot Café, s.13. Popic D
- ▶ Levels of similarity, s.14. Popic D