

# Trabalho Prático

## Computação Gráfica

Prof. Maurício Acconcia dias

O trabalho prático de computação gráfica consiste na implementação de uma cena 3D. Essa cena deverá ser constituída de um carro de fórmula 1 de uma temporada específica andando em uma pista infinita. Cada aluno irá indicar o ano do veículo e implementá-lo em 3D. Exemplos abaixo:



Este trabalho deve ser desenvolvido INDIVIDUALMENTE e pode ter o auxílio de ferramentas computacionais como chatGpt e outras desde que como fonte de consulta e não simplesmente de construção de código. A cena deve ser construída totalmente em PyOpenGL sendo permitido o uso da biblioteca pygame apenas para geração e gerenciamento da janela, leitura das teclas do teclado e escrita de texto na tela. O trabalho deve ser acompanhado de um relatório de desenvolvimento. Vocês devem entregar o arquivo do desenvolvimento (.py) e o relatório (pdf) no dia da entrega. O relatório será avaliado como parte da MB2 e o trabalho será a MA2.

Sobre a avaliação:

- Trabalho não compila e não roda – nota 0
- Cópia – nota 0 para todos os envolvidos

- Divisão de pontos
  - Elementos gráficos mínimos (ambientação de pista de corrida) – 1 ponto
  - Animação tem início, meio e final (carro anda na “pista”) – 1 ponto
  - Não há problemas de visualização com tamanho de tela – 1 ponto
  - O veículo foi modelado com o mínimo de caracterização – 1 ponto
  - Implementação de ao menos um elemento móvel extra no veículo – 1 ponto
  - O veículo possui patrocinadores e cores idênticas ao original – 1 ponto
  - Animação é iniciada pelo usuário e continua sozinha – 1 ponto
  - Implementação do movimento das rodas e pneus de forma a dar impressão de movimento – 1 ponto
  - Elementos extras na animação como texto, comandos e som – 1 ponto
  - Execução total perfeita – 1 ponto

Pontos importantes: essa divisão de pontos é cumulativa, ou seja, os itens serão verificados em ordem serão considerados até o primeiro que não for cumprido em sua totalidade. A apresentação do trabalho é um item complementar à avaliação e pode ser solicitada pelo professor, sendo que o aluno que não demonstrar conhecimento do código apresentado pode ter sua nota zerada.