

Práctica 8

Instrucciones:

- Dibujar 4 esferas del dragón como la de clase y a cada esfera asignarle una pointlight diferente haciendo que formen una formación cuadrada como se ve en la imagen.
- Hacer que cada esfera haga una variación de color diferente del color de su pointlight al presionar la barra espaciadora.
- Colocar el spot light en el centro de las esferas y mover la posición en cada eje usando una tecla distinta.
- Mover la dirección de cada eje del spot light en cada eje usando una tecla distinta.

Uso:

Variación de pointlight:

Tecla espaciadora

Movimiento de las 4 pointlight:

T, G eje X

Y, H eje Y

U, J eje Z

Movimiento en posición de spotLight:

1,2 eje X

3,4 eje Y

5,6 eje Z

Dirección de spotLight:

7,8 eje X

9,0 eje Y

O, L eje Z





