

# Práctica 1

## Instrucciones:

- Dividir imaginariamente la pantalla en 4 regiones recordando que el viewport va de -1 a 1 tanto en x como en y.
- Dibujar en la región superior izquierda un hexágono que esté mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- Dibujar en la región superior derecha un trapecio que esté mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- Dibujar en la región inferior izquierda un cuadrado que esté mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- Dibujar en la región inferior derecha un triángulo que esté mitad lleno es decir no usar líneas y mitad vacío es decir con solo líneas.
- Usar diferentes colores para cada figura.

