

Práctica 3

Instrucciones:

- Completar el modelo del perro colocando los elementos faltantes (4 patas, 2 orejas, 1 cola y 1 hocico/nariz).
- No se debe cambiar el diseño del conejo.
- Recuerden que todo debe estar bien proporcionado y uniforme.
- Entregar cpp y pdf que contenga el formato establecido al inicio del curso y captura de pantalla.
- Si saben cómo modificar los colores de manera dinámica queda prohibido hacerlo ya que eso se verá en la siguiente práctica.

