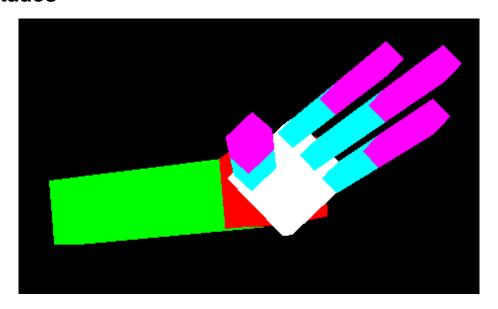
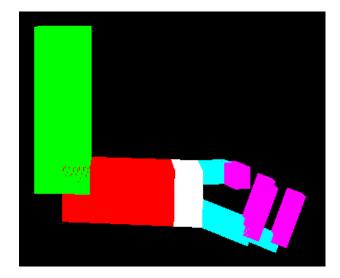
## Reporte 4

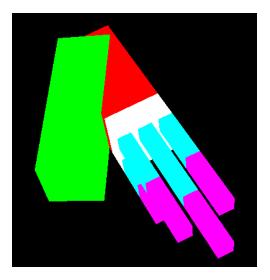
## Instrucciones:

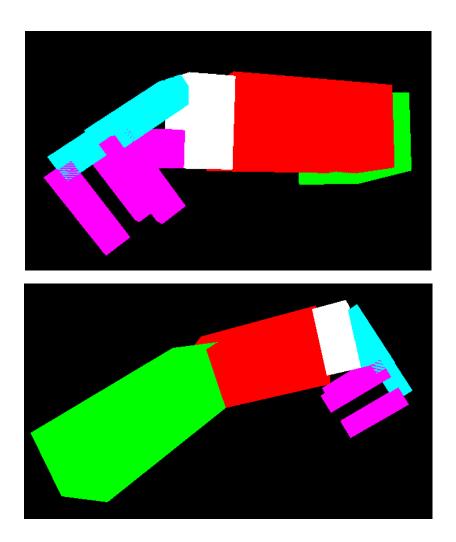
- Delimitar las rotaciones de los dedos según la rotación de una mano real, cuidado con la rotación del dedo pulgar recuerden que rota en un eje diferente.
- Entregar sólo el cpp y la captura correspondiente en un archivo pdf con la nomenclatura acordada.

## Resultados









## **Conclusiones**

La entrega de resultados en esta ocasión es ciertamente parecida al ejercicio realizado en clase; sin embargo, su diferencia radica en la delimitación de las rotaciones para cada una de las articulaciones.

En primera instancia, el modelado jerárquico significó el punto principal del reporte, donde manejamos el concepto de pivote para modelar a partir de un punto dado la secuencia de hijos que dependen de un nuevo centro de origen dado; así mismo, en cuanto a pasos respecta, primero se realiza la traslación y después el fijado del pivote (rotación), lo anterior significó una complejidad para comprender su funcionamiento.

Adicionalmente, se establecieron matrices de modelo temporales para guardar en ellas el punto de referencia para posteriores pivotes, con ello, fue posible omitir la limpieza de la matriz para cada nuevo componente dado.

Finalmente, delimitar las rotaciones necesitó una comprensión completa del código, ya que las rotaciones exponen un aumento o disminución de cada eje hasta llegar a cierto valor dado.