

Práctica 2

Instrucciones:

- Dibujar 7 cubos como se muestra en la imagen usando la vista en perspectiva haciendo que todos sean visibles dentro del viewport sin utilizar una traslación en Z en los objetos.
- Se deben visualizar los cubos tal como la imagen tanto en ortho como en perspectiva.
- Deben comentar el código para que el profesor comente y descomente la parte ortográfica y la parte perspectiva respectivamente. Si no se hace esto se contará como ejercicio a medias.

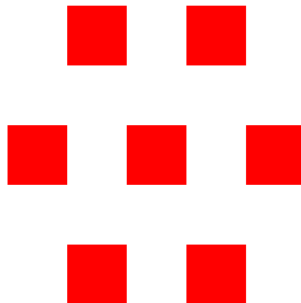
Nota: Para la ejecución, se debe seleccionar el tipo de proyección a utilizar, por lo que se optó por trabajar desde consola donde se debe seleccionar el tipo de proyección a usar.

```
Selecciona el tipo de proyeccion  
[+] 1 Ortogonal  
[+] 2 Perspectiva
```


Proyección ortogonal

Practica 2

— □ ×



Proyección en perspectiva

 Practica 2

— □ ×

