

# Universidad Nacional Autónoma de México



## Facultad de Ingeniería



### Nombre del alumno:

Carranza Ochoa José David

### Profesora:

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

### Materia:

Fundamentos de Programación

### Actividad 9:

Estructuras de Control en mi proyecto

### Número de cuenta:

318048857

### Generación:

2021-1

### Correo electrónico:

[deibydcaranza@gmail.com](mailto:deibydcaranza@gmail.com)

**Fecha:** 27/11/20

## **Estructuras de datos en mi proyecto:**

Para empezar, analicé bien mi proyecto y decidí cambiarlo a uno donde me siento más cómodo mientras lo trabajo, este cambio pasó a ser un cajero automático con funciones exclusivas tales que, si se ingresa con otra tarjeta respecto a mi banco, se cobra una comisión por realizar el proceso; además el mismo cajero tiene la función de convertir la moneda a otro tipo de cambio generando el valor respecto a la cantidad inicial.

Ahora, las estructuras de datos en mi proyecto expresan gran parte del mismo al pertenecer desde el inicio “Selección de banco (if-else)” donde dependiendo el banco se cobrará una comisión especial en cada uno, si no pertenece a otro banco, pero si al de mi propiedad, no se cobra nada.

Al estar en el menú principal lo primero que aparece son las opciones que se tienen para realizar en el primer momento “Selección de actividad (Switch)” donde esta: retiro de efectivo, consulta de saldo, ingresar efectivo, transacción a otra cuenta, estado de seguridad en la cuenta, soporte técnico y salir.

A su vez, al seleccionar consulta de saldo se aplica otra comisión por el proceso.

Mientras se presione la opción de Retiro de efectivo aparecerá una opción de realizar donación, en este caso aparecen varias fundaciones a las cuales se les pueda asignar un fondo. Sea el caso que fuera, se desplegará el estado de la cuenta y se dará opción para retirar lo que se tenga, a partir de esto aparece la opción de retiro de efectivo tanto en pesos, dólares y euros.

También estará una opción de calcular el valor en otras monedas sin necesidad de realizar alguna transacción.

Como se ve, las estructuras están muy presentes en mi código por lo que es una parte donde me debo enfocar mucho para ejercer de manera óptima mi software.