

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería



Nombre del alumno:

Carranza Ochoa José David

Profesora:

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

Materia:

Fundamentos de Programación

Actividad 10:

Estructuras de repetición

Número de cuenta:

318048857

Generación:

2021-1

Correo electrónico:

deibydcaranza@gmail.com

Fecha: 04/12/20

Estructuras de repetición en mi proyecto

Pienso utilizar las estructuras de repetición en mi proyecto justo al momento de mostrar el menú de inicio donde se exponga que:

- 1) Retiro de efectivo de dinero
- 2) Consulta de saldo
- 3) Ingresar efectivo
- 4) Transacción de dinero a otra cuenta
- 5) Estado de seguridad de la cuenta
- 6) Soporte técnico
- 7) Salir

Por lo que utilizaré “do While” para mostrar el menú al menos una vez, cada que el usuario digite un número, se muestra otra sección y al momento de regresar se expresa nuevamente el menú principal hasta que se aplique la condición de salir.

Es de suma importancia reconocer bien cómo implementarlo para no equivocarme al momento de codificar, por ello, estudiaré más de lo normal con el fin de que mi proyecto quedé de la mejor manera posible