物理情報工学ソフトウェア開発演習

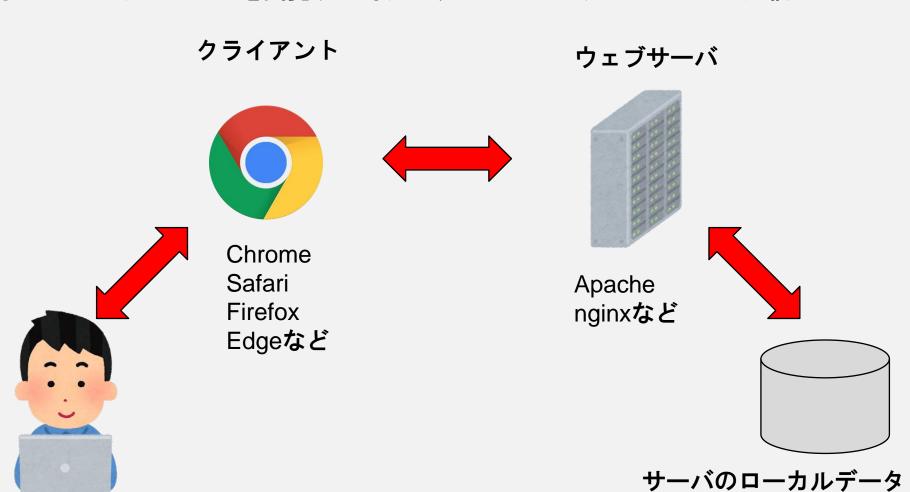
演習: GitHubの操作(応用編)

慶應義塾大学理工学部物理情報工学科 渡辺

今回の目標

- · MNISTの学習済みモデルをウェブで試す
- ・ 簡単なゲーム作成

我々がインターネットを閲覧する時、クライアントとウェブサーバが通信している



クライアントが要求するのはURL (Uniform Resource Location)

https://www.mext.go.jp/a_menu/shotou/new-cs/index.htm

プロトコル ホスト+ドメイン名

ディレクトリ

ファイル名



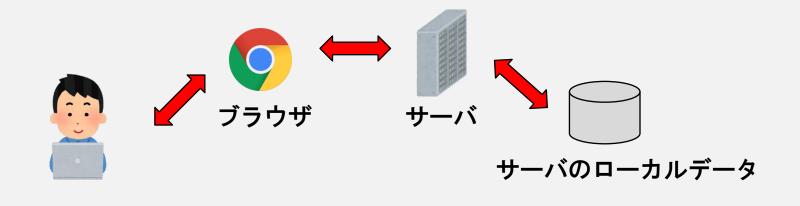
https://www.mext.go.jp/a_menu/shotou/new-cs/index.htm

プロトコル ホスト+ドメイン名

ディレクトリ

ファイル名

- 1. httpsというプロトコルで
- 2. mext.go.jpというドメインに所属する
- 3. wwwというマシンの
- 4. a_menu/shotou/new-csというディレクトリにある
- 5. index.htmlというファイルの情報をください



実際にはサーバにはIPアドレスという番号が振られているサーバにアクセスするためにはIPアドレスが必要

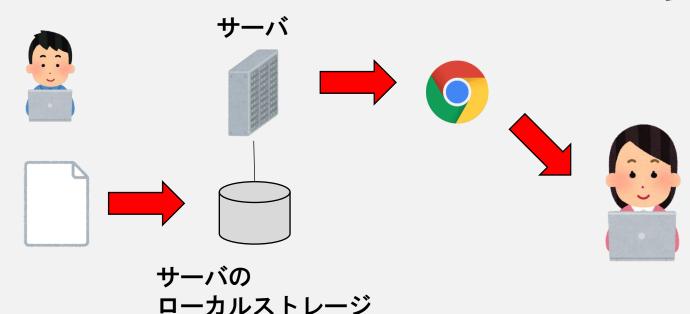


ホスト名とドメイン名を合わせて FQDN(Fully Qualified Domain Name)と呼ぶ FQDNからIPアドレスを教えてくれるのがDNS (Domain Name System)

ウェブページを公開するためには

- グローバルIPアドレスを持つサーバの
- 適切なディレクトリに
- ファイルをアップロードする

必要がある



GitHub Pages

GitHub に公開しているリポジトリから、HTMLやJavaScript, CSSなどを取得し、ウェブサイトを公開できる静的ホスティ ングサービス

ウェブサイトとして公開する リポジトリ、ブランチ、 ディレクトリを指定

外からウェブサイトとして 閲覧できる







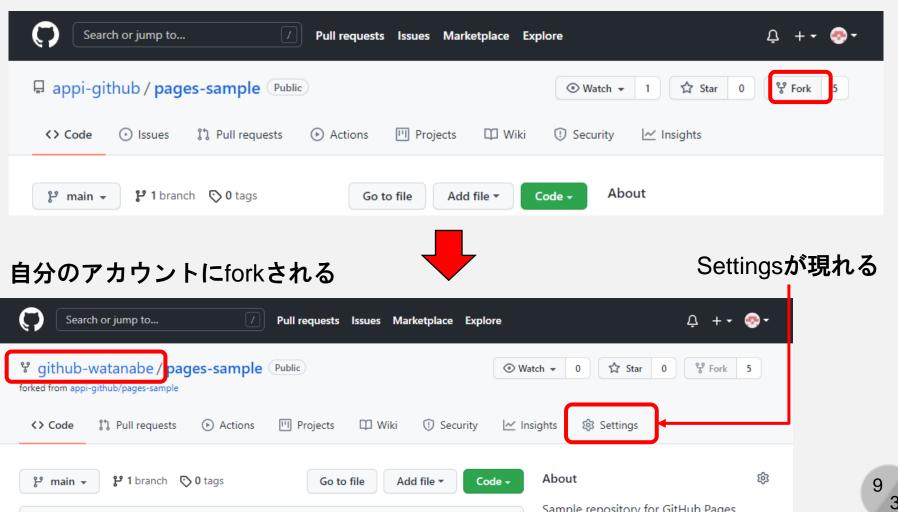






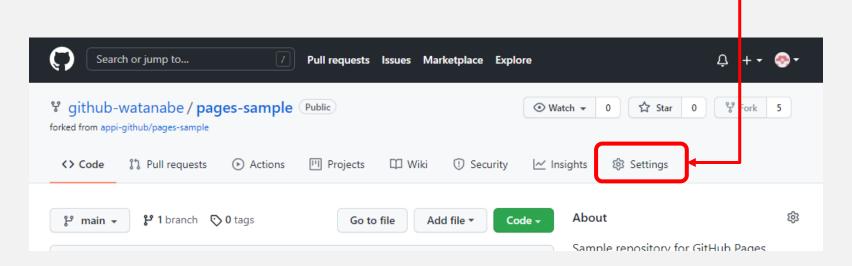
リポジトリのFork

https://github.com/appi-github/pages-sample にアクセスして、Forkボタンを押す

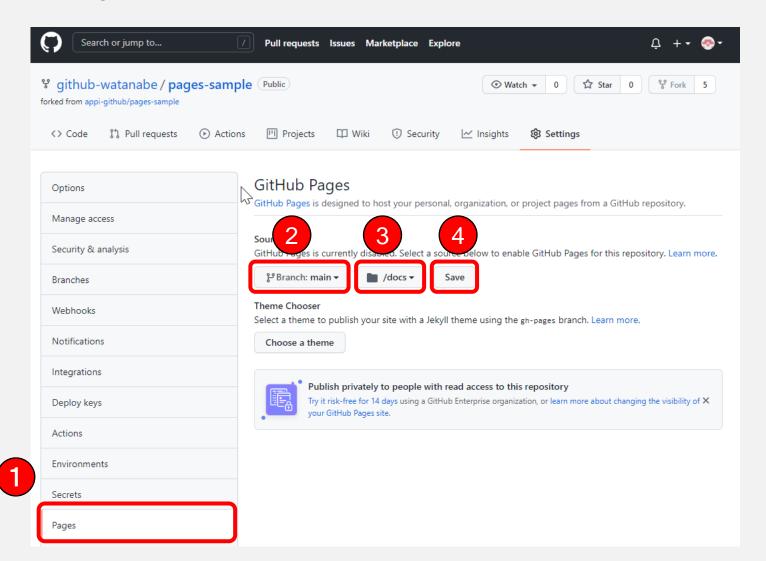


Pagesの設定

Forkされたリポジトリ(自分のアカウントに表示されたもの)のSettingsを押す



1. Pagesを選ぶ 2. mainブランチを選ぶ 3. フォルダは /docsを選ぶ 4. Saveを押す



こんな画面がでたら数分待ってからクリック

GitHub Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Your site is ready to be published at https://github-watanabe.github.io/pages-sample/

Carres

もしクリックが早すぎると・・・

404

There isn't a GitHub Pages site here.

If you're trying to publish one, read the full documentation to learn how to set up **GitHub Pages** for your repository, organization, or user account.

GitHub Status — @githubstatus 📐

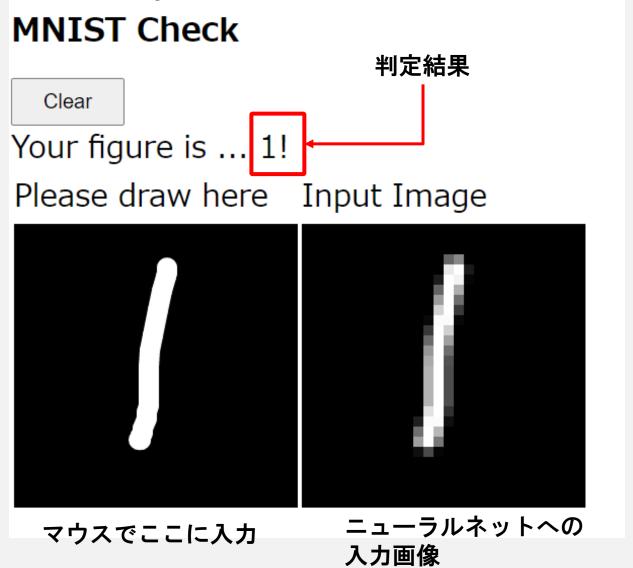


もし、しばらくまってリロードしても404のままだったら、 アドレスの最後に「?1」を追加してエンターキーを入力

https://github-watanabe.github.io/pages-sample/?1

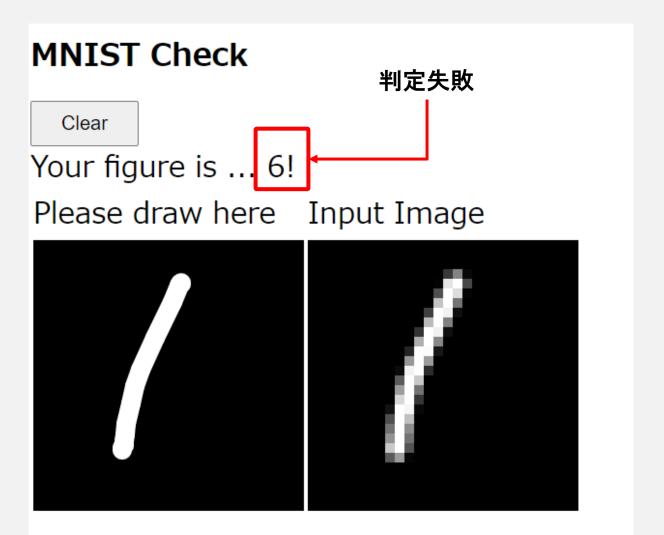
GitHubアカウント名

数字認識を確認



課題1 - レポート

認識が誤判定する結果を作り、スクリーンショットを提出 なぜ誤判定したか考察すること



ブラウザのセキュリティ

ブラウザは勝手にローカルファイルにアクセスできない もしアクセスできると、悪意あるサイトに個人情報を 引き抜かれる可能性がある



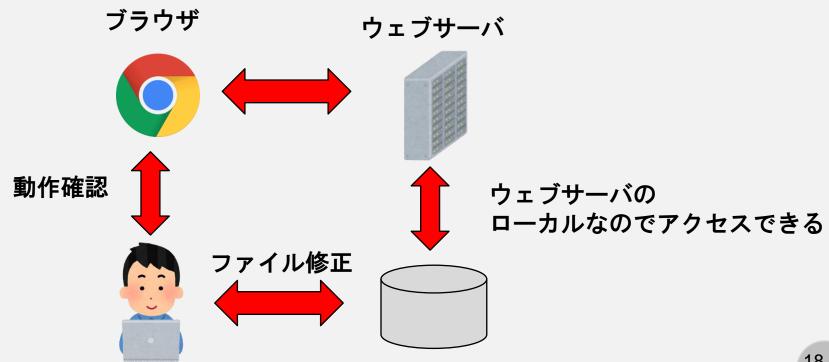
サーバに送信できる

ブラウザのセキュリティ

ブラウザはローカルファイルを自由に見ることができない → ブラウザゲームのローカルでのテストができない

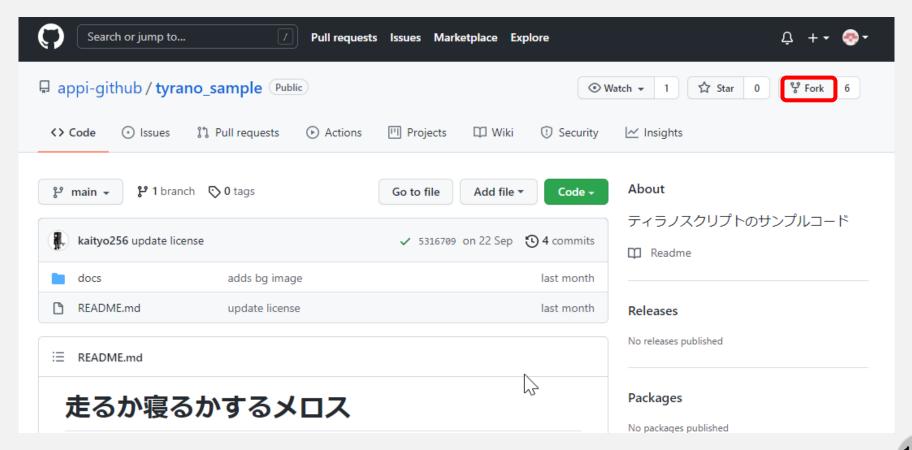
解決策1:ブラウザのセキュリティレベルを下げる(非推奨)

解決策2:ローカルにウェブサーバを立てる

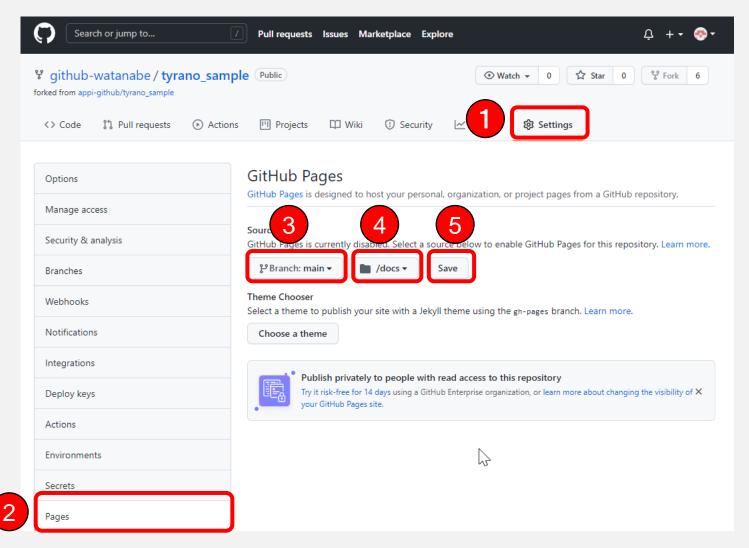


ローカルストレージ

https://github.com/appi-github/tyrano_sample をforkする



先ほどと同様の手順でPagesを公開する



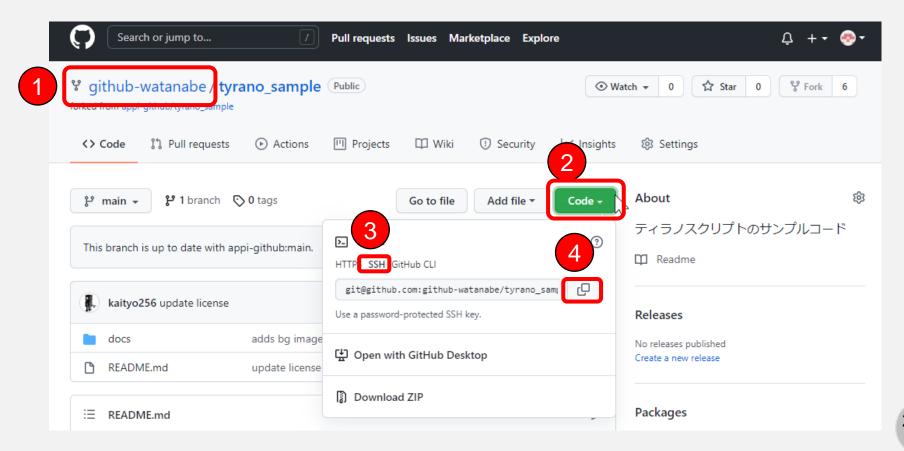
こんな画面が出たら成功 テストプレイをしてみよう



マウスクリックでメッセージ送り 選択肢が出たらマウスクリックで選ぶ

リポジトリのクローンのため、リモートURLをコピー

1. 自分のアカウントの 2. Codeをクリックし 3. SSHを選んで 4. コピーボタンを押す

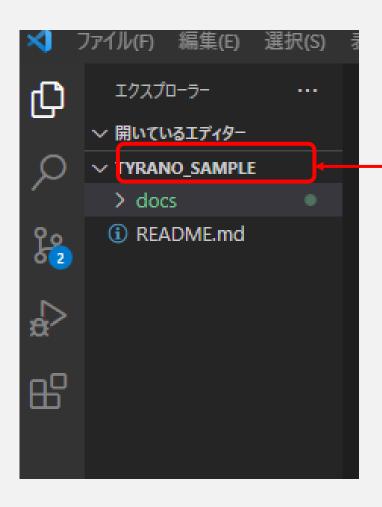


Git Bashで以下を実行

```
cd
cd github
git clone git@github.com:github-watanabe/tyrano_sample.git
```

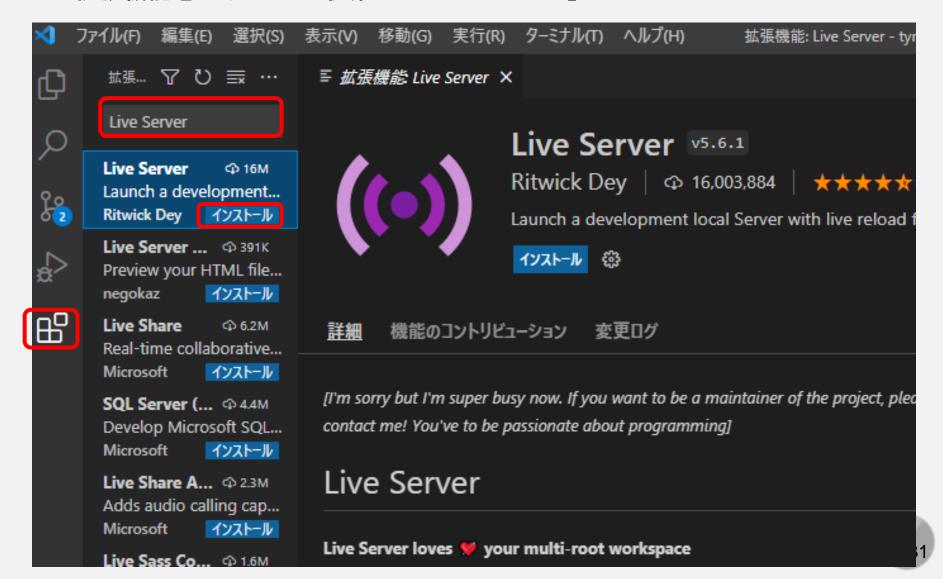
ここはコピーされているはずなので、マウス右クリックから「Paste」

VS Codeの「フォルダーを開く」で「/z/github/tyrano_sample」を開く



ここにTYRANO_SAMPLEと表示される

1. 拡張機能をクリック 2. 検索窓に「Live Server」と入力 3. インストール

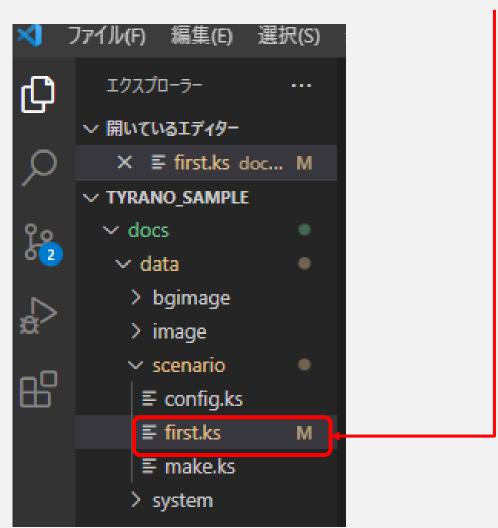




ブラウザが開いてゲームができれば成功



docs/data/scenario/first.ksを開く

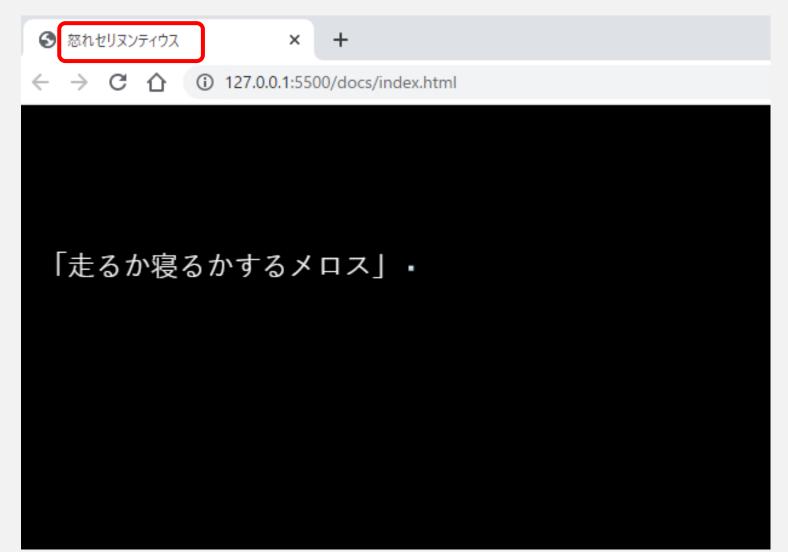


タイトルを変更して保存する

*start

```
[title name="怒れセリヌンティウス"]
[hidemenubutton]
[wait time=200]
[freeimage layer="base"]
```

タイトルが変更されれば成功



課題2 - レポート課題

- 1. first.ksを書き換えてオリジナルのゲームを作成する
- 2. ローカル(Live Server)で動作確認する
- 3. git add, commit, pushする
- 4. GitHub Pagesで動作確認する

以下のURLをレポートに提出

https://アカウント名.github.io/tyrano_sample/

注意:

- 公序良俗に反するような内容にしてはならない
- ・ (たとえ友人であっても)特定個人を揶揄するような内容にしてはならない。有名人も題材としない
- ・ 画像を用いる場合は、ライセンスとして問題ないものを利用する(例えばPexelsの画像を利用するなど)。
- ・ 面白い作品は別の場所で紹介する可能性があるため、紹介されたくない場合はその旨をレポートに明 記すること