## **Grid & Cloud Computing**

4. Introduction au cloud computing

# Principe d'isolation

« Action de séparer quelque chose des objets environnants»

### Pourquoi isoler ?

- Pour sécuriser les utilisateurs (ou applications) les uns des autres
- Pour garantir un minimum de ressources

### Comment isoler?

- Gestion des droits unix, chroot
- Conteneurs systèmes (LXC, OpenVZ, Zones Solaris, Docker...)
- Noyau en espace utilisateur (User Mode Linux)
- Virtualisation (Virtualbox, KVM, vSphere, Hyper-V...)

## Virtualisation

« Technologie permettant de faire fonctionner plusieurs systèmes d'exploitation sur une même machine »

### Pourquoi virtualiser?

- Permet de mutualiser
   (80 % des serveurs ont une utilisation moyenne < 20%)</li>
- Permet d'isoler les services
- Permet d'améliorer la disponibilité des services
- Apporte une facilité d'exploitation (migration, snapshots...)
- Elasticité

#### Comment virtualiser ?

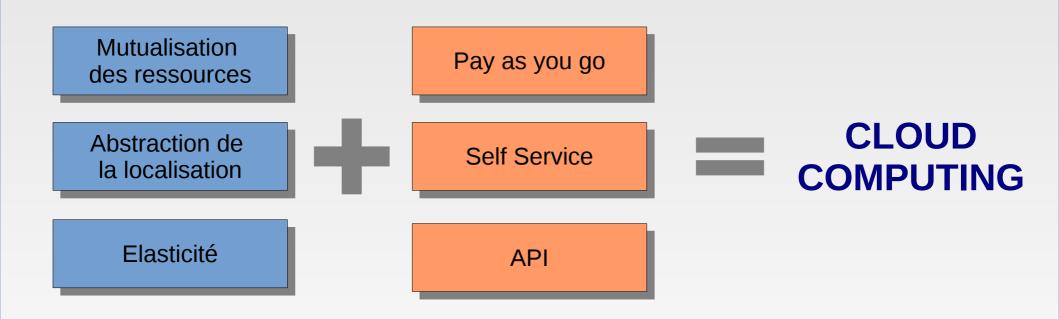
- Para-virtualisation (hyperviseur de type 1)
- Émulation (hyperviseur de type 2)

## Passage à l'échelle

- « Capacité d'un produit à s'adapter à un changement d'ordre de grandeur de la demande »
- Deux modèles de croissances pour les infrastructures
  - Croissance verticale (scale up): changement de matériel vers un matériel plus gros pour absorber la montée en charge

 Croissance horizontale (scale out) : ajout de noeuds supplémentaires pour absorber la montée en charge

# **Cloud Computing**



# Définitions (1)

« Cloud computing is a model for enabling convenient, on-demand network access to a shared pool of configurable computing resources (e.g., networks, servers, storage, applications, and services) that can be rapidly provisioned and released with minimal management effort or service provider interaction. »

NIST, 2009

(National Institute of Standards and Technology)

« Le cloud computing est un modèle Informatique qui permet un accès facile et à la demande par le réseau à un ensemble partagé de ressources informatiques configurables (serveurs, stockage, applications et services) qui peuvent être rapidement provisionnées et libérées par un minimum d'efforts de gestion ou d'interaction avec le fournisseur du service. »

Traduction de Jean-Paul Figer

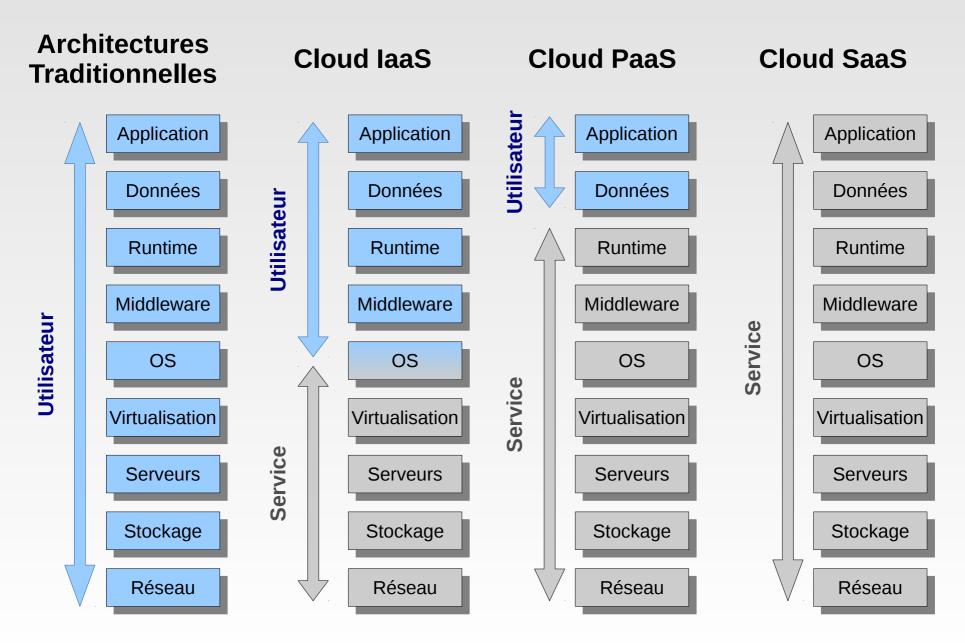
# Définitions (2)

- Service à la demande : un client peut s'allouer lui-même des ressources (temps cpu, stockage, bande passante)
- Accès par un réseau large bande: les ressources sont accessibles depuis un réseau via des mécanismes utilisables depuis des différents clients (pc, portable, smartphone, tablette...)
- Pool de ressources : les ressources sont mutualisées, allouées dynamiquement selon la demande, sans localisation précise
- Redimensionnement rapide (elasticité) : les ressources peuvent s'adapter de façon élastique aux pics de charge
- Facturation à l'usage : le système s'appuie sur des critères de mesures des différents services pour le contrôle, l'optimisation et la facturation

# Les différents modèles de cloud (1)

- Infrastructure as a Service (laaS)
  - Infrastructure informatique hébergée
  - Infrastructure physique transparente
  - Exemple : Amazon EC2, Amazon SC3, Dropbox, Openstack
- Platform as a Service (PaaS)
  - Environnement & briques de développement prêt à l'emploi
  - Infrastructure transparente
  - Exemple : Google App Engine, Microsoft Azure
- Software as a Service (SaaS)
  - Application hébergée, accessible via un client léger
  - Plateforme et infrastructure transparente
  - Exemple : Google docs, Microsoft Office 365, BaseCamp...

# Les différents modèles de cloud (2)



# Type de déploiement

#### Cloud public :

- Externe à l'entreprise, géré par un opérateur propriétaire des ressources
- Accessible via internet

#### Cloud privé :

- Interne à l'entreprise, gérée par les équipes internes ou par tierce partie
- Accessible via réseaux sécurisés

#### Cloud communautaire:

- Partagé entre plusieurs organisations, géré en interne ou par tierce partie
- Mutualisation d'un cloud privé

### • Cloud hybride:

- Cloud privé + cloud public ou cloud communautaire
- Partage de données et d'applications entre les plusieurs infrastructures

### Web Service REST

- REST : REpresentationnal State Transfert
- Interface uniforme pour manipuler des ressources
  - Syntaxe universelle pour représenter une ressources : URL

```
http://api.videoclubenligne.com/serie/homeland/S05/12 identifiant Ressource de type collection
```

- L'attriput Content-type permet de définir le type de retour (json, xml, pdf...)
- Méthodes HTTP pour les fonctions basiques CRUD

REST (HTTP)	CRUD	SQL
POST* (ou PUT)	Create	INSERT
GET	Read	SELECT
PUT	Update	UPDATE
DELETE	Delete	DELETE

<sup>\*</sup> non idempotent

## Cloud Amazon AWS



#### **Your Applications**

#### **Management & Administration**

Web Interface AWS Management Console Identity & Access
IAM
Identity Federation
Consolidated Billing

Deployment & Automation AWS Elastic Beanstalk AWS CloudFormation

Monitoring Amazon CloudWatch

#### **Application Platform Services**

Content
Distribution
Amazon CloudFront

Messaging Amazon SNS Amazon SQS Amazon SES

Search Amazon CloudSearch Distributed
Computing
Elastic MapReduce
Amazon SWF

**SDKs** Java, PHP, Python, Ruby, .NET

Libraries &

#### **Foundation Services**

Compute Amazon EC2 Auto Scaling Storage
Amazon S3
Amazon EBS
AWS Storage Gateway

Amazon RDS Amazon DynamoDB Amazon SimpleDB Amazon ElastiCache

Database

Networking
Amazon VPC
Elastic Load Balancing
Amazon Route 53
AWS Direct Connect

AWS Global Infrastructure

**Availability Zones** 

Regions

**Edge Locations** 

## Cloud Microsoft Azure

