## Concepts

* Métadonnée : données qui décrivent d'autres données (sémantiquement les données à propos des données). Il s'agit de l'information qui permet de retrouver les données stockées. Exemple : date de sauvegarde, la taille et l'auteur du fichier

Source : <https://www.rever.eu/fr/blog/les-metadonnees-pour-les-nuls>

* Introspection : en java l'introspection est un mécanisme qui permet de connaître le contenu d'une classe dynamiquement. Il permet notamment de savoir ce que contient une classe sans en avoir les sources. Ces mécanismes sont largement utilisés dans des outils de type IDE (Integrated Development Environnement : environnement de développement intégré).

Source : <https://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-introspection.htm>

* Méta-programmation : désigne l'écriture de programmes qui manipulent des données décrivant elles-mêmes des programmes. Dans le cas particulier où le programme manipule ses propres instructions pendant son exécution, on parle de programme auto-modifiant.

Elle peut être employée pour générer du code interprété par un compilateur et donner un résultat constant, afin d'éviter un calcul manuel. Il permet également de réduire le temps d'exécution du programme si le résultat constant avait été classiquement calculé par le programme comme pour les résultats variables.

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9taprogrammation>

* Réflexivité : la réflexion est la capacité d'un programme à examiner, et éventuellement à modifier, ses propres structures internes de haut niveau lors de son exécution. On appelle réflexivité le fait pour un langage de programmation de permettre l'écriture de tels programmes.

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9flexion_(informatique)>

## Ingénierie des modèles