

# Prueba Técnica para Desarrollador JavaScript – Asignación 1 modulo 2

## Descripción de la Prueba

El objetivo de esta prueba es evaluar tu habilidad para trabajar con bucles, variables y condicionales en JavaScript. Se te pedirá que implementes un pequeño script de JavaScript para una tarea específica.

## Detalles de la Prueba

### Parte 1: Contador de palabras

Escribe un script en JavaScript que realice las siguientes acciones:

1. Solicite al usuario que ingrese un párrafo de texto (puedes asumir que el texto se ingresa correctamente y no necesitas validar la entrada).
2. El script debe contar y mostrar cuántas veces se repite cada palabra en el texto ingresado. La salida debe ser algo como esto:

Palabra 1: 5 veces

Palabra 2: 3 veces

Palabra 3: 1 vez

### Requerimientos Técnicos

- Debes utilizar un bucle **for** para iterar a través del texto.
- Debes utilizar variables para almacenar el texto y las cuentas de palabras.
- Debes utilizar condicionales para determinar si una palabra ya ha sido contada.

### Criterios de Evaluación

- **Funcionalidad:** El script debe funcionar correctamente y producir los resultados esperados.
- **Uso correcto de los bucles for:** Debes utilizar el bucle **for** para iterar a través del texto y contar las palabras.
- **Uso correcto de las variables y los condicionales:** Debes utilizar variables y condicionales de manera efectiva para almacenar y manejar datos durante la ejecución del script.

### Tiempo Estimado

El tiempo estimado para completar esta prueba es de 1hra.