

ILIE TABUREANU 887786

TOMMASO PALMISANO 886825

FRANCESCO EDOARDO NALETTO 883802

ANA CRISTINA JUSTO BAPTISTA PEREIRA 884844

Concept Di Un Ecosistema Senior Centered

L'idea su cui ci siamo basati punta a **risolvere i problemi di mobilità** e degli anziani che si muovono nello spazio urbano di Venezia, proponendo un **percorso veloce** e allo stesso tempo **pratico** che possa permettere una più **agevole** mobilità. Per renderlo possibile, si è pensato di sviluppare un'**applicazione** (*multiplatforma*), *senior centered con accorgimenti verso l'usabilità*, che studiasse i vari *percorsi* in base alle preferenze ed evitando ponti, preferendo quelli con *meno gradini* o *muniti di una rampa*. Con questa applicazione si tenta di standardizzare l'utilizzo dei vari servizi accoppiandola all'*ambient display* e rendendola facile da usare senza saltare da un'applicazione all'altra. Con l'utilizzo dello smart-watch si guarda sempre alla continua protezione del senior *monitorando* il suo *stato di salute*.

Feature dell'applicazione in aggiunta alle feature offerte da google maps

1. aiutare gli anziani ad **orientarsi** meglio nell'ambiente urbano trovando *percorsi*:
 - *meno faticosi*: usando ponti con meno gradini e se possibile evitare del tutto i ponti
 - *sicuri*: che percorra strade accessibili che permettano un salvataggio più rapido e che garantisca le rampe per le persone in sedia a rotelle
2. illustrare ed **esemplificare** le funzionalità dei luoghi d'interesse per gli anziani
3. creare uno **standard** d'utilizzo insieme all'**ambient display**
4. **eco-friendly**: come la localizzazione dei punti di raccolta differenziata dei rifiuti

Dispositivi Aggiuntivi

- **Smart Watch** che monitora: lo **stato di salute**, battito cardiaco, rilevazione della caduta ecc.

Ambient Display

Pannelli statici con cui si può *interagire* attraverso lo *smartphone* o lo *smart-watch*. **Obiettivi principali:**

- **utilità**: es. la prenotazione del ticket nelle poste o dei servizi medici personali senza accedere fisicamente alla struttura e senza l'utilizzo dei qr-code o di link che aprono altre applicazioni
- **informazioni** sulla *sicurezza pubblica*: es. acqua alta
- turismo/narrativa: es. **descrizione** esaustiva di una statua

Development Targets

- 1) **simplified widgets**, con posizione fissa e meno scelte
- 2) **user-friendly** con estetica e design minimalista
- 3) **sostenibilità** verso gli anziani
- 4) porta un messaggio o un'**informazione**
- 5) **tocco indiretto** utilizzando lo smartwatch o lo smartphone
- 6) **discrete interface** che **non richiede un accesso immediato**
- 7) facilità di **apprendimento**