

ILIE TABUREANU 887786

TOMMASO PALMISANO 886825

FRANCESCO EDOARDO NALETTO 883802

ANA CRISTINA JUSTO BAPTISTA PEREIRA 884844

## Concept Di Un Ecosistema Senior Centered Veneziano

L'idea su cui ci siamo basati punta a **risolvere i problemi di mobilità** degli anziani che si muovono nello spazio urbano di Venezia, proponendo un **percorso veloce** e allo stesso tempo **pratico** che possa permettere una più **agevole** mobilità. Per renderlo possibile, si è pensato di sviluppare un **ecosistema di applicazioni** (*multiplatforma*), che studiasse i vari *percorsi* in base alle preferenze ed evitando ponti, preferendo quelli con *meno gradini* o *muniti di una rampa*. Infine si tenta di evitare calli con alta intensità turistica, ma allo stesso tempo permettendo sempre una continua protezione del senior tramite vari dispositivi che *monitorino* il suo *stato di salute*.

## Feature delle applicazioni in aggiunta alle feature offerte da google maps

1. aiutare gli anziani ad **orientarsi** meglio nell'ambiente urbano trovando *percorsi*:
  - *meno faticosi*: usando ponti con meno gradini e se possibile evitare del tutto i ponti
  - *sicuri*: che permetta un salvataggio più rapido e che garantisca le rampe per le persone in sedia a rotelle
2. illustrare ed **esemplificare** le funzionalità dei luoghi d'interesse per gli anziani
3. **eco-friendly**: come la localizzazione dei punti di raccolta differenziata dei rifiuti

## Dispositivi Aggiuntivi

- **Smart Glasses** che mostra il percorso ispirato al modello di google maps *attraverso la nostra applicazione*. Essendo degli **occhiali** potrebbe essere utile integrare una soluzione anche per **problemi di vista** oltre ad aiutare a **seguire il percorso** con migliore **praticità** nelle strade trafficate rispetto all'utilizzo dello smartphone
- **Smart Watch** che monitora: lo **stato di salute**, battito cardiaco, rilevazione della caduta ecc.

## Ambient Display

Pannelli virtuali statici interattivi che si possono sovrapporre a quelli già esistenti. Che sono interagibili attraverso la camera dello smartphone o degli *smart glasses*. **Obiettivi principali:**

- **utilità**: es. la prenotazione del ticket nelle poste o dei servizi medici personali senza accedere fisicamente alla struttura
- **informazioni** sulla *sicurezza pubblica*: es. acqua alta
- turismo/narrativa: es. **descrizione** esaustiva di una statua

## Development Targets

- 1) **simplified widgets**, con posizione fissa e meno scelte
- 2) **user-friendly** con estetica e design minimalista
- 3) **riduzione del numero di schermi**
- 4) **sostenibilità** verso gli anziani
- 5) porta un messaggio o un'informazione
- 6) **tocco indiretto** utilizzando gli occhiali o lo smartphone
- 7) **discrete interface** che **non richiede un accesso immediato**
- 8) facilità di **apprendimento**