

Regulations of the Category of Innovation in Education- HackYeah powered by GovTech 2023

§ 1 GENERAL PROVISIONS

1. These Regulations (hereinafter referred to as the "Regulations") set out the rules and conditions for the organization and participation in the category "Innovation in Education/Innovation in Education" (hereinafter referred to as the "Category"), which is part of the event "HackYeah powered by GovTech 2023" from September 30 to October 1, 2023 (hereinafter referred to as the "Event").
2. The Organizer of the Event is Proidea Sp. z o.o. with its registered office at Zakopiańska 9 Street, 30-418 Krakow, registered in the District Court for Krakow-Śródmieście in Krakow, XI Economic Department of the National Court Register, KRS No. 0000448243, NIP 6793088842 (hereinafter in the content as , "Organizer"), which can be contacted at the e-mail address: biuro@proidea.org.pl.
3. The Partner of the Event is the Chancellery of the Prime Minister (Department of GovTech Poland, GovTech Center), based in Warsaw, Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warsaw (hereinafter referred to as "Strategic Partner"), which can be contacted at e-mail address: GovTech@kprm.gov.pl. The event is marked "powered by GovTech".
4. Responsibilities of the Organizer:
 - a. Registering participants;
 - b. providing the technology to conduct the Categories in the Event;
 - c. servicing the participants.
5. 5. Responsibilities of the Strategic Partner:
 - a. establishing relationships and cooperation with partners within the Category at the Event;
 - b. substantive and expert support in the implementation of the Event;
 - c. selection of the Jury;
 - d. delegation of partner representatives to the Jury at the request of the Organizer;
 - e. payment of prizes for licensing the Project in accordance with the provisions of § 4 of these Regulations.

§ 2 PARTICIPATION IN THE CATEGORY

Details of application and participation in the Event are specified in separate rules and regulations of the Event published by the Organizer on the website: hackyeah.pl.

§ 3 JURY AND EVALUATION CRITERIA IN THE CATEGORY

1. The evaluation of the solutions of the individual competition works (hereinafter referred to as "Projects") will be carried out by a jury (hereinafter referred to as "Jury"), consisting of persons selected by the Organizer and the Strategic Partner.
2. The jury will evaluate the Projects prepared by the teams under the following criteria:
3. Innovation and creativity of the solution;
4. The relevance of the Project to the subject matter of the Competition;
5. The qualities of use, especially the experience of using the technology;
6. The development, business and social potential of the Project;
7. formula and presentation.
8. Decisions of the Jury will be made by a simple majority. Representatives of the strategic partner have the right of veto.
9. The Jury will award the title of Winner to the Team in the Category. The Jury may decide to award an honorable mention to a Team that does not receive the title of Winner and demonstrates particular innovation and effectiveness of the solution in the Project.
10. Decisions of the Jury are final and cannot be appealed.
11. It is forbidden to make any changes or corrections to the Project after the allotted time. Changes and corrections made after the allotted time will not be considered by the Jury.

§ 4 AWARDS

1. In the Category, the Event will be awarded cash prizes with a total gross amount of 120,000 zlotys (in words: one hundred and twenty-nine thousand zlotys).
2. The partner, as selected by the Jury, will donate prize money in the amount of:
 - a. 60,000 gross (in words: sixty thousand zlotys) to the team that will take first place within the Category;
 - b. 40,000 PLN gross (in words: forty thousand PLN) to the team that will take second place within the Category;
 - c. 20,000 gross (in words: twenty thousand zlotys) to the team that will take third place within the Category.
3. The prizes will be reduced by a flat-rate personal income tax of 10% in accordance with Article 30(1)(2) of the Personal Income Tax Act of July 26, 1991 (Journal of Laws of 2021, item 1128, as amended).
4. The prize is per team and will be divided among team participants in equal shares.
5. The prizes referred to in Paragraph 2 and Paragraph 3 will be paid on condition that the team participants conclude the agreement by January 31, 2024, referred to in Paragraph 5, Paragraph 3 of the Regulations, in accordance with the deadlines specified in the agreement signed with the Strategic Partner.
6. The Strategic Partner reserves the right to award honorable mentions and additional small prizes in kind to selected teams whose Projects are deemed valuable by the Strategic Partner or by the Jury.
7. The Strategic Partner shall not bear the costs associated with the acceptance of the transfer by the Project co-developers or bank operations on the part of the Project co-developers.
8. The agreement will be concluded in a Polish-language version with an appendix providing a sworn translation into English.

9. If the agreement referred to in paragraph 6 and § 5.3 of the Regulations is not signed, by January 31, 2024, the prizes will not be paid and the teams or individual Participants will not be entitled to claim payment.

§ 5 INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS

1. Participants guarantee that the Projects they submit are of their authorship or co-authorship (in the case of teamwork) and do not violate any third party rights.
2. The participant shall be liable to the Strategic Partner for any legal defects in the Project, in particular for any third-party claims arising from infringement of copyright or other third-party rights, including with respect to the legality of the software and tools used to create the Project. In the event that claims are made against the Strategic Partner on this account, the participant undertakes to satisfy them in full and to indemnify the Organizer and the Strategic Partner against any obligation to provide benefits.
3. As a condition for receiving the prize referred to in § 4.2 and § 4.3 of the Regulations, each team participant must conclude a license agreement for the Project with the Strategic Partner, under which the participants will grant the Strategic Partner a non-exclusive license, unlimited as to time and place, including territory, to use the Project, together with the right to exercise derivative rights to the Project, in the following fields of exploitation:
 1. permanent or temporary reproduction in whole or in part by any means and in any form;
 2. digitization;
 3. entry into computer memory;
 4. making available via computer networks, including the Internet, intranets and extranets;
 5. Incorporation into a multimedia work or collective work;
 6. marketing, business or non-business use;
 7. lease, lending, providing free of charge to third parties of the Project,
 8. translation, adaptation, rearrangement or any other changes, modifications in the Project, including in particular its source codes (including the insertion of fragments of the Partner's own code) and any documentation created in the course of the Project, consisting of translation, adaptation, rearrangement, amendments and any other changes, and to dispose of and use the developments so created in all fields of exploitation mentioned so far;
 9. dissemination, including sharing and implementation under the terms of the Regulations, as well as lending or renting the Project or its copies, and making the Project available to the public in such a way that anyone can access it at a place and time of their choosing;
 10. to grant, without the consent of the participants, sublicenses to state and local government legal entities and state administration entities for the use of the Project to the extent specified in items 1-9.
4. For the avoidance of doubt, it is indicated that the Project includes all results of the team's work prepared during the Event submitted to the Jury for evaluation, both the programming layer (computer program) and the graphic elements, interface and any other elements created during the Event, including technical documentation.
5. The participant shall be solely responsible for infringement of property or personal rights of third parties resulting from the participant's use of the creative contributions of such persons.

6. The awarded participants agree that, in the event that they continue to work on further development of the Project, they will place the GovTech Center's logotype, in accordance with the specifications (depending on the specifics of the Project) and with the customized informational content that should accompany the logotype under such circumstances. It is understood that, as of the date of signing the agreement, this content is established as "The Project was developed in cooperation with [GovTech Center logotype]," but may be subject to change under working arrangements.
7. For the avoidance of doubt, it is indicated that the licensing obligations specified above do not apply to participants whose Projects have not been awarded the prizes referred to in § 4.2 and § 4.3.
8. A model agreement is attached to these Regulations.

§ 7 PERSONAL DATA - Event Organizer - Proidea Ltd.

1. The Event Organizer is the Administrator of personal data within the meaning of Article 4(7) of Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council of 27 April 2016 on the protection of natural persons with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data and the repeal of Directive 95/46/EC (the "General Data Protection Regulation") ("GDPR") with respect to the personal data of participants and members of the Jury.
2. In matters concerning the processing of personal data and the exercise of rights related to data processing, the data subject may contact the Controller via e-mail address biuro@proidea.org.pl, or in writing to the address of the Controller's registered office as indicated in § 1 of the Regulations.
3. Details related to data processing within the meaning of RODO are set out in separate Regulations of the Event published by the Organizer (on the website: hackyeah.pl). Strategic Partner processed data in accordance with the provisions of these Regulations.

§ 8 PERSONAL DATA - Event Partner - Prime Minister's Office

1. The administrator of the personal data of the participants of the awarded teams, in accordance with § 4, is the Chancellery of the Prime Minister, based at Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warsaw.
2. The Administrator may be contacted by correspondence to the Administrator's registered office address, viz: Chancellery of the Prime Minister, Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warsaw or by e-mail to: AD@kprm.gov.pl.
3. The Administrator has appointed a Data Protection Supervisor, who can be contacted in all matters concerning the processing of personal data by correspondence to the Administrator's registered office address, viz: Chancellery of the Prime Minister, Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warsaw or by e-mail to: IOD@kprm.gov.pl.
4. The purpose of data processing is to collect the data necessary to conclude contracts with the winners, to pay the prizes to the winners, to fulfill the obligation to archive the competition

documentation, and to carry out information and promotional activities related to the Competition.

5. The legal basis for data processing is:
 - a. Article 6(1)(b) of the RODO - with regard to the collection of data necessary for the conclusion of a contract prior to its conclusion;
 - b. Article 6(1)(c) of the RODO - in the scope of archiving, on the basis of the Act of 14.07.1983 on the national archival resource and archives (i.e. Journal of Laws of 2020, item 164);
 - c. Article 6(1)(f) of the RODO - for information and promotional activities of the Strategic Partner.
6. Personal data may be processed for no longer than is necessary for the purposes for which the data are processed. Providing personal data is voluntary, but necessary to participate in the Contest.
7. Personal data may be transferred to public authorities and government offices or other entities authorized by law or performing tasks carried out in the public interest or in the exercise of public authority.
8. Personal data may be transferred to entities cooperating with the Administrator to whom the processing of personal data has been entrusted on the basis of a separate contract/agreement on the entrustment of data processing.
9. Personal data will not be transferred to a third country/international organization.
10. You are entitled to:
 - a. Request from the Data Controller access to your personal data, rectification, erasure, objection or restriction of its processing,
 - b. transfer of data to another Data Controller (if processing is carried out by automated means).
 - c. Please send your request for the exercise of the above-mentioned rights in writing to the Data Controller (address given in the introduction, with the note "Personal data protection").
11. You have the right to lodge a complaint to the President of the Office for Personal Data Protection (Stawki 2 Street, 00-193 Warsaw).
12. Personal data will not be subject to automated decision-making, including profiling.

§ 9 FINAL PROVISIONS

1. Participants who, despite being called upon to stop violating the Rules and Regulations, do not comply with the instructions of the Organizer or the Strategic Partner, and in particular create danger for other participants with their behavior, or disrupt the course of the Event, may be excluded from participation in the Event at any stage of the Event and have no claims against the Organizer on this account.
2. The Organizer and the Strategic Partner reserve the right to change the date or formula of the Event or cancel it in case of events beyond its control (epidemic threat, state of emergency, natural disaster), which makes it impossible to conduct the Event on the date or in accordance with the rules specified in the Regulations.
3. The Strategic Partner reserves the right to change the Regulations for important reasons. Any changes to the Terms and Conditions, will be immediately published on the website: hackyeah.pl. The Strategic Partner will inform the Organizer of any changes to the Terms and Conditions, who is obliged to inform registered participants through the communication

channel specified by the Organizer. Amendments shall become effective upon their publication.

4. The Organizer and the Strategic Partner are entitled to record the course of the Event by means of audio and video recording devices. By taking part in the Event, participants grant permission to use their image for information and promotional purposes of the Organizer and Strategic Partner.
5. The Regulations are drawn up in the Polish language version. Any disputes arising from these Regulations shall be resolved on the basis of the Polish language version.
6. In all organizational matters, including disputes during the Event, the Organizer decides. The Strategic Partner shall decide on all matters related to the Category, including disputes related to the Category.
7. The regulations enter into force on September 1, 2023

Regulamin Kategorii Innowacje w Edukacji– HackYeah powered by GovTech 2023

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa zasady oraz warunki organizacji i uczestnictwa w kategorii „Innovation in Education/Innowacje w Edukacji” (zwanej dalej „**Kategorią**”), będącej częścią wydarzenia „HackYeah powered by GovTech 2023” w dniach od 30 września do 1 października 2023 roku (zwanego dalej „**Wydarzeniem**”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Proidea Sp. z o.o. z siedzibą ul. Zakopiańska 9, 30-418 Kraków, zarejestrowana w Sądzie Rejonowym dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, nr KRS 0000448243, NIP 6793088842 (dalej w treści jako „Organizator”), z którą skontaktować się można pod adresem e-mail: biuro@proidea.org.pl.
3. Partnerem Wydarzenia jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów (Departament GovTech Polska, Centrum GovTech), z siedzibą w Warszawie, Al. Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa (zwana dalej „Partnerem strategicznym”), z którym skontaktować się można pod adresem e-mail: GovTech@kprm.gov.pl. Wydarzenie opatrzone jest oznaczeniem „powered by GovTech”.
4. Obowiązki Organizatora:
 - a. rejestrowanie uczestników;
 - b. dostarczenie technologii umożliwiającej przeprowadzenie Kategorii w ramach Wydarzenia;
 - c. obsługa uczestników.
5. Obowiązki Partnera strategicznego:
 - a. zawiązanie relacji i współpracy z partnerami w ramach Kategorii podczas Wydarzenia;
 - b. wsparcie merytoryczne i eksperckie w zakresie realizacji Wydarzenia;
 - c. wybór Jury;
 - d. delegowanie przedstawicieli partnerów do składu Jury na prośbę Organizatora;
 - e. wypłata nagród za udzielenie licencji do Projektu zgodnie z postanowieniami § 4 niniejszego Regulaminu.

§ 2 UCZESTNICTWO W KATEGORII

Szczegóły zgłaszania i uczestnictwa w Wydarzeniu określa odrębny regulamin Wydarzenia opublikowany przez Organizatora na stronie: hackyeah.pl.

§ 3 JURY I KRYTERIA OCENY W KATEGORII

1. Oceny rozwiązań poszczególnych prac konkursowych (zwanymi dalej „Projektami”) dokona jury (zwane dalej „Jury”), w skład, którego wejdą osoby wybrane przez Organizatora i Partnera strategicznego.
2. Jury oceni przygotowane przez zespoły Projekty w ramach następujących kryteriów:
3. innowacyjność i kreatywność rozwiązania;
4. adekwatność Projektu do tematyki Konkursu;
5. walory użytkowe, w szczególności doświadczenie użytkownika technologii;
6. potencjał rozwojowy, biznesowy i społeczny Projektu;
7. formuła i sposób prezentacji.
8. Decyzje Jury będą podejmowane zwykłą większością głosów. Reprezentantom partnera strategicznego przysługuje prawo weta.
9. Jury przyzna tytuł Zwycięzcy dla zespołu w Kategorii. Jury może zdecydować o przyznaniu wyróżnienia dla Zespołu, który nie otrzyma tytułu Zwycięzcy i wykaże się szczególną innowacyjnością i skutecznością rozwiązania w Projekcie.
10. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
11. Po upływie wyznaczonego czasu zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek zmian i poprawek w Projekcie. Zmiany i poprawki dokonane po upływie wyznaczonego czasu nie będą brane pod uwagę przez Jury.

§ 4 NAGRODY

1. W Kategorii w ramach Wydarzenia zostaną przyznane nagrody pieniężne o łącznej sumie 120 000 złotych brutto (słownie: sto dwadzieścia tysięcy złotych).
2. Partner, zgodnie z wyborem Jury, przekaże nagrody pieniężną nagrodę w wysokości:
 - a. 60 000 złotych brutto (słownie: sześćdziesiąt tysięcy złotych) zespołowi, który zajmie I miejsce ramach Kategorii;
 - b. 40 000 złotych brutto (słownie: czterdzieści tysięcy złotych) zespołowi, który zajmie II miejsce ramach Kategorii;
 - c. 20 000 złotych brutto (słownie: dwadzieścia tysięcy złotych) zespołowi, który zajmie III miejsce ramach Kategorii.
3. Nagrody zostaną pomniejszone o zryczałtowaną wysokość podatku od osób fizycznych w wysokości 10% zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1128 z późn. zm.).
4. Nagroda przysługuje na zespół i zostanie podzielona na uczestników zespołu w równych częściach.
5. Nagrody, o których mowa w ust. 2 i ust. 3, zostaną wypłacone pod warunkiem zawarcia przez uczestników zespołu umowy do dnia 31 stycznia 2024 roku, o której mowa w § 5 ust. 3 Regulaminu, zgodnie z terminami określonymi umową podpisywaną z Partnerem strategicznym.
6. Partner strategiczny zastrzega możliwość przyznawania wyróżnień oraz dodatkowych drobnych nagród rzeczowych dla wybranych zespołów, których Projekty zostaną uznane za wartościowe przez Partnera strategicznego bądź przez Jury.
7. Partner strategiczny nie ponosi kosztów związanych z przyjęciem przelewu przez współtwórców Projektu lub operacjami bankowymi po stronie współtwórców Projektu.
8. Umowa zostanie zawarta w polskojęzycznej wersji z załącznikiem stanowiącym przysięgłe tłumaczenie na angielską wersję.

9. W przypadku niepodpisania umowy, o której mowa w ust. 6 oraz § 5 ust. 3 Regulaminu, do 31 stycznia 2024 roku nagrody nie zostaną wypłacone a zespołom lub poszczególnym Uczestnikom nie będzie przysługiwać roszczenie o ich zapłatę.

§ 5 PRAWA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

1. Uczestnicy gwarantują, że przedstawione przez nich Projekty są ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Partnera strategicznego za wszelkie wady prawne Projektu, w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich lub innych praw osób trzecich, w tym w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do stworzenia Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Partnerowi strategicznemu, uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora i Partnera strategicznego od obowiązku świadczeń.
3. Warunkiem otrzymania nagrody, o której mowa w § 4 ust. 2 i ust. 3 Regulaminu, jest zawarcie przez każdego z uczestników zespołu z Partnerem strategicznym umowy licencji do Projektu, na mocy której uczestnicy udzielą Partnerowi strategicznemu nieograniczonej pod względem czasu i miejsca, w tym terytorium, niewyłącznej licencji do korzystania z Projektu, wraz z prawem wykonywania praw zależnych do Projektu, na następujących polach eksploatacji:
 - 1) trwałe lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie;
 - 2) digitalizacja;
 - 3) wpisanie do pamięci komputera;
 - 4) udostępnienie za pośrednictwem sieci komputerowych, w tym Internetu, intranetu i extranetu;
 - 5) inkorporowanie do utworu multimedialnego lub utworu zbiorowego;
 - 6) wprowadzenie do obrotu, używanie w obrocie gospodarczym lub niegospodarczym;
 - 7) najem, użyczenie, nieodpłatne udostępnianie osobom trzecim Projektu,
 - 8) tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian, modyfikacji w Projekcie, w tym w szczególności jego kodów źródłowych (w tym również do wstawiania fragmentów własnego kodu Partnera) oraz wszelkiej dokumentacji powstałej w ramach realizacji Projektu, polegające na tłumaczeniu, przystosowaniu, zmianie układu, poprawkach oraz innych jakichkolwiek zmianach oraz do rozporządzania i korzystania z tak powstałych opracowań na wszystkich polach eksploatacji dotychczas wymienionych;
 - 9) rozpowszechniania, w tym udostępnienia i wdrożenia na zasadach określonych w Regulaminie, a także użyczenia lub najem Projektu lub jego kopii oraz publiczne udostępnienie Projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - 10) udzielania bez zgody uczestników sublicencji państwowym i samorządowym osobom prawnym oraz podmiotom administracji państwowej na korzystanie z Projektu w zakresie określonym w pkt 1-9.
4. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że Projekt obejmuje wszelkie wyniki pracy zespołu przygotowane w trakcie Wydarzenia przekazane do oceny Jury, zarówno warstwę

programistyczną (program komputerowy) jak i elementy graficzne, interfejs oraz wszelkie inne elementy stworzone w ramach Wydarzenia, w tym także dokumentację techniczną.

5. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw majątkowych lub osobistych osób trzecich, wynikające z wykorzystania przez uczestnika wkładów twórczych tych osób.
6. Nagrodzeni uczestnicy zobowiązują się, że w razie kontynuacji prac nad dalszym rozwojem Projektu, zamieszczą logotyp Centrum GovTech, zgodnie ze specyfikacją (zależną od specyfiki Projektu) oraz wraz z dostosowaną treścią informacyjną, która powinna w takich okolicznościach towarzyszyć logotypowi. Przyjmuje się, że na dzień podpisania umowy treść ta ustalona zostaje na „Projekt powstał przy współpracy z [logotyp Centrum GovTech]”, jednak może ulec zmianie w ramach ustaleń roboczych.
7. W celu uniknięcia wątpliwości wskazuje się, że określone powyżej zobowiązania w zakresie udzielenia licencji nie dotyczą uczestników, których Projekty nie zostały nagrodzone nagrodami, o których mowa w § 4 ust. 2 i ust. 3.
8. Wzór umowy stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.

§ 7 DANE OSOBOWE – Organizator Wydarzenia – Proidea Sp. z o.o.

1. Organizator Wydarzenia jest Administratorem danych osobowych w rozumieniu art. 4 pkt 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO”) w stosunku do danych osobowych uczestników oraz członków Jury.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych osoba, której dane dotyczą może się kontaktować z Administratorem poprzez adres e-mail biuro@proidea.org.pl, lub pisemnie na adres siedziby Administratora, wskazany w § 1 Regulaminu.
3. Szczegóły związane z przetwarzaniem danych w rozumieniu RODO określa odrębny regulamin Wydarzenia opublikowany przez Organizatora (na stronie: hackyeah.pl). Partner strategiczny przetwarzane dane zgodnie z zapisami w niniejszym Regulaminie.

§ 8 DANE OSOBOWE – Partner Wydarzenia – Kancelaria Prezesa Rady Ministrów

1. Administratorem danych osobowych uczestników zespołów nagrodzonych, zgodnie § 4, z jest Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, z siedzibą przy Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583 Warszawa.
2. Z Administratorem danych można skontaktować się korespondencyjnie na adres siedziby Administratora, to jest: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warszawa bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: AD@kprm.gov.pl.
3. Administrator powołał Inspektora Ochrony Danych, z którym można kontaktować się we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych korespondencyjnie na adres siedziby Administratora, to jest: Kancelaria Prezesa Rady Ministrów, Aleje Ujazdowskie 1/3, 00-583, Warszawa bądź za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: IOD@kprm.gov.pl.

4. Celem przetwarzania danych jest zebranie danych niezbędnych do zawarcia umów z laureatami, wypłata nagród laureatom, zrealizowanie obowiązku archiwizacji dokumentacji konkursowej oraz działania informacyjno-promocyjne związane z Konkursem.
5. Podstawą prawną przetwarzania danych jest:
 - a. Art. 6 ust. 1 lit. b RODO – w zakresie zbierania danych niezbędnych do zawarcia umowy przed jej zawarciem;
 - b. Art. 6 ust. 1 lit. c RODO – w zakresie dotyczącym archiwizacji, na podstawie ustawy z dnia 14.07.1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (tj. Dz.U. z 2020 r. poz. 164);
 - c. Art. 6 ust. 1 lit. f RODO – w zakresie działań informacyjno-promocyjnych Partnera strategicznego.
6. Dane osobowe mogą być przetwarzane przez okres nie dłuższy, niż jest to niezbędne do realizacji celów, dla których dane te są przetwarzane. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
7. Dane osobowe mogą być przekazywane do organów publicznych i urzędów państwowych lub innych podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów prawa lub wykonujących zadania realizowane w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej.
8. Dane osobowe mogą być przekazywane do podmiotów współpracujących z Administratorem, którym przetwarzanie danych osobowych zostało powierzone na podstawie odrębnej umowy/porozumienia o powierzeniu przetwarzania danych.
9. Dane osobowe nie będą przekazane do państwa trzeciego/organizacji międzynarodowej.
10. Przysługuje Pani/Panu prawo do:
 - a. żądania od Administratora danych dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, wniesienia sprzeciwu lub ograniczenia ich przetwarzania,
 - b. przeniesienia danych do innego Administratora danych (jeżeli przetwarzanie odbywa się w sposób zautomatyzowany).
 - c. żądanie realizacji wyżej wymienionych praw proszę przesłać w formie pisemnej do Administratora danych (adres podany na wstępie, z dopiskiem „Ochrona danych osobowych”).
11. Przysługuje Pani/Panu prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
12. Dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

§ 9 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy, którzy mimo wezwania do zaprzestania łamania postanowień Regulaminu, nie zastosują się do poleceń Organizatora lub Partnera strategicznego, a w szczególności stwarzają swoim zachowaniem niebezpieczeństwo dla innych uczestników, bądź zakłócają przebieg Wydarzenia, mogą zostać wykluczeni z udziału w Wydarzeniu na każdym jego etapie i nie przysługują im z tego tytułu żadne roszczenia wobec Organizatora.
2. Organizator i Partner strategiczny zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu lub formuły Wydarzenia bądź jego odwołania w przypadku wystąpienia zdarzeń od niego niezależnych (zagrożenie epidemiczne, stan wyjątkowy, klęska żywiołowa), które uniemożliwia przeprowadzenie Wydarzenia w terminie lub na zasadach określonych w Regulaminie.

3. Partner strategiczny zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn. Wszelkie zmiany Regulaminu, zostaną niezwłocznie opublikowane na stronie: hackyeah.pl. O wszelkich zmianach Regulaminu, Partner strategiczny poinformuje Organizatora, który zobowiązany jest poinformować zarejestrowanych uczestników kanałem komunikacji określonym przez Organizatora. Zmiany wchodzi w życie w chwili ich publikacji.
4. Organizator i Partner strategiczny są uprawnieni do utrwalania przebiegu Wydarzenia za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk. Uczestnicy biorąc udział w Wydarzeniu udzielają zgody na używanie ich wizerunku do realizacji celów informacyjno-promocyjnych Organizatora i Partnera strategicznego.
5. Regulamin zostaje sporządzony w polskojęzycznej wersji. Wszelkie spory wynikłe z niniejszego Regulaminu rozstrzygane są w oparciu o polską wersję językową.
6. We wszelkich sprawach organizacyjnych, w tym w kwestiach spornych w trakcie Wydarzenia decyduje Organizator. W kwestiach związanych z Kategorią decyduje Partner strategiczny, w tym w kwestiach spornych związanych z Kategorią.
7. Regulamin wchodzi w życie w dniu **1 września 2023 roku**