

1	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	2	3
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

Se pone “1” porque el δ es negativo

Si fuese positivo se coloca “0”

REPRESENTACION ENTERA

Los enteros o números en punto fijo son números que no tienen punto decimal. Un entero J se representa en la memoria de un computador por medio de su forma binaria si son positivos y por medio de su complemento a 2 de su valor absoluto.

Ejemplo:

$$423 = 110100111$$

0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

El computador almacena -423 en una localización de memoria, tomando el complemento a 1 de la anterior representación 423 y sumándole un 1 el computador puede saber si un entero J en la memoria es positivo o negativo mirando el primer dígito.

Si $J = 0 \rightarrow +$

Si $J = 1 \rightarrow -$

COMPLEMENTO BINARIO

Sea A un número binario el complemento a unos de A se obtiene restando 1 a cada dígito de A y el complemento a dos de A es su complemento a 1 más 1.

$$A = 111100001111_2$$

$$A_1 = 000011110000_2 + 1$$

$$A_2 = 000011110001$$

Sea

$$A = -414.8125$$

Binario

$$A = -110100011.1101_2$$

$A = -0.1101000111101 * 2^9$ normalización de un número

$64 + 9 = 73 = 1001001_2$ exponente

1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	...	0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

. . . dentro de ese rango se colocan los ceros hasta que se completan los **64 bits**