

# Análisis De Clases

<<JFrame>> GUI	
Responsabilidades	Colaboraciones
Mostrar los tableros del juego Mostrar los barcos utilizados Permitir al jugador atacar Mostrar instrucciones del juego Mostrar ganador del juego	ModelClass Escucha Canvas
<<JPanel>> Canvas	
Responsabilidades	Colaboraciones
Pintar fondo del Panel Pintar fondo del frame	Graphics

## <<ActionListener>>

### Escucha

#### Responsabilidades

Permitir funcionalidad al dar clic en los botones de ayuda y en los tableros

#### Colaboraciones

Model

### Model

#### Responsabilidades

Validar ubicación de cada flota y asignar valores a las matrices que se utilizan para los tableros de juego tanto para máquina como para usuario.

Registrar y llevar conteo de disparos de los jugadores.  
Determinar el ganador del juego.

#### Colaboraciones

MachineClass

## MachineClass

### Responsabilidades

Crear territorio de la máquina con su flota de manera aleatoria.

Generar disparos aleatorios hacia el tablero del jugador.

### Colaboraciones

ModelClass