

**<<JFrame>>
GUI**

Responsabilidades

Mostrar los tableros del juego
Mostrar los barcos utilizados
Permitir al jugador atacar
Mostrar instrucciones del juego
Mostrar ganador del juego

Colaboraciones

ModelClass
Escucha
Canvas

**<<JPanel>>
Canvas**

Responsabilidades

Pintar fondo del Panel
Pintar fondo del Frame

Colaboraciones

**<<ActionListener>>
Escucha**

Responsabilidades

Permitir funcionalidad al dar clic en los botones de ayuda y en los tableros

Colaboraciones

ModelClass

<<ModelClass>>

Responsabilidades

Validar ubicación de cada flota y asignar valores a las matrices que se utilizan para los tableros de juego tanto para máquina como para usuario.
Registrar y llevar conteo de disparos de los jugadores.
Determinar el ganador del juego.

Colaboraciones

MachineClass

<<MachineClass>>

Responsabilidades

Crear territorio de la máquina con su flota de manera aleatoria.
Generar disparos aleatorios hacia el tablero del jugador.

Colaboraciones

ModelClass