

#### SPRINT 3-RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA INGENIERÍA DE SOFTWARE II TUNJA 2016





#### SPRINT 3-RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA INGENIERÍA DE SOFTWARE II TUNJA 2016





### **SOMBRERO AZUL**

- Desarrollo del backend.
- Desarrollo del fronEnd.
- Carga de inserts a la base de datos.
- Consultas de la base de datos.
- Registro de docentes a la base de datos.
- Visualización de eventos, convocatorias y revistas.
- Diseño de pruebas de usabilidad.
- Diseño de pruebas de funcionalidad.
- Tiempos postulados para el trabajo.







# Seguir haciendo

Mantener el ritmo del trabajo. (josé) Comunicació n constante. (miguel) Verificación de las tareas realizadas en el sprint. (deisy) Continuar usando la herramienta de repositorio. (pedro)

Comunicación con el cliente. (miguel)

## Hacer más

Reuniones del equipo de trabajo. (miguel)

Acelerar más el ritmo de trabajo (pedro)

Mas ideas por parte grupo de desarrollo. (deisy)

Dedicar más tiempo (jose)

## Hacer menos

Hacer menos clase para adelantar el sprint (deisy)

Desarrollo el sprint en menos tiempo. (jose) Desentenderse de las tareas que hay que realizar (deisy) Apoyo al equipo de desarrollo (pedro)

Actualización del repositorio. (pedro)

Estimar los tiempos de ejecución de la tarea. (josé)

Empezar a hacer

Revisión de calidad en las vistas de la aplicación. (deisy)

Enfocarse un poco más en la parte del frontend

Estar más pendiente con el trabajo que se este realizando.

# Dejar de hacer

Trabajar independientem ente. (deisy)

**UPETECISTA** 



### SOMBRERO ROJO (COMENTARIOS, CONCLUSIONES DE CADA INTEGRANTE)

- Tener mejor comunicación tanto de la parte de calidad como la parte de desarrollo para establecer que Tareas faltan y necesitan apoyo.
- Grupo de desarrollo debe de informar de temas que necesiten ayuda a los demás del grupo.
- Se debe mayor atención al task-board, chat del grupo y plataforma de publicación del grupo.
- Organizar en grupo la forma en que se van a entregar el sprint al cliente.



