


Sprint Backlog (Sprint 5)



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

Sprint Backlog (Sprint 5)

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

DETERMINACIÓN DE LA CAPACIDAD DEL EQUIPO

Persona	Días disponibles	Días para otras actividades diferentes a Scrum	Horas por día	Horas - esfuerzo disponibles
Jose	7	4	1-4	3-12
Pedro	9	2	2-4	14-28
Miguel	6	2	4-6	16-24
Deisy	9	2	3-4	21-28
Total	8	3	3-4	15-23

PUNTOS DE HISTORIAL

Quinto Sprint:

Elementos	Tam año	División de tareas				Horas Estima das
Correcciones de sprint anterior	4	Revisar los nombres de los datos que se solicitan. 30 min	Mostrar todos los datos de las publicaciones consultas 30 min	Realizar búsquedas por anónimo y usuario del sistema 1 hr.	Unir vistas en una sola vista realizar la 30 min	2 hr y 30 min
Notificaciones	5	Consulta a la base de datos publicación nueva 1 hr	busca las personas que marcaron área de interés relacionada con la consulta 7hr	envío de notificación al correo docente 10hr		

					2hr	
Gestión del administrador.	3	Administrar la creación de usuarios docentes, usuarios publicadores, actividades y Universidades o Entidades. 2hr	Administrar la modificación de usuarios docentes, usuarios publicadores, actividades y Universidades o Entidades. 2hr	Administrar la Eliminación o inactivación de usuarios docentes, usuarios publicadores, actividades y Universidades o Entidades. 2hr	6hr	
Aplicación de pruebas usabilidad	3	Escoger 3 profesores universitarios. 30 min	Realizar las pruebas correspondientes 1 hr	realizar el documento de la prueba heurísticas. 30 min	aplicar las pruebas a cada persona y realizar un documento analizando de la prueba 1 hr	3hr
Aplicación de pruebas de funcionalidad	3	Validación de pruebas 1 hr	Aplicación de pruebas. 1 hr	Análisis de las pruebas 1 hr		3hr