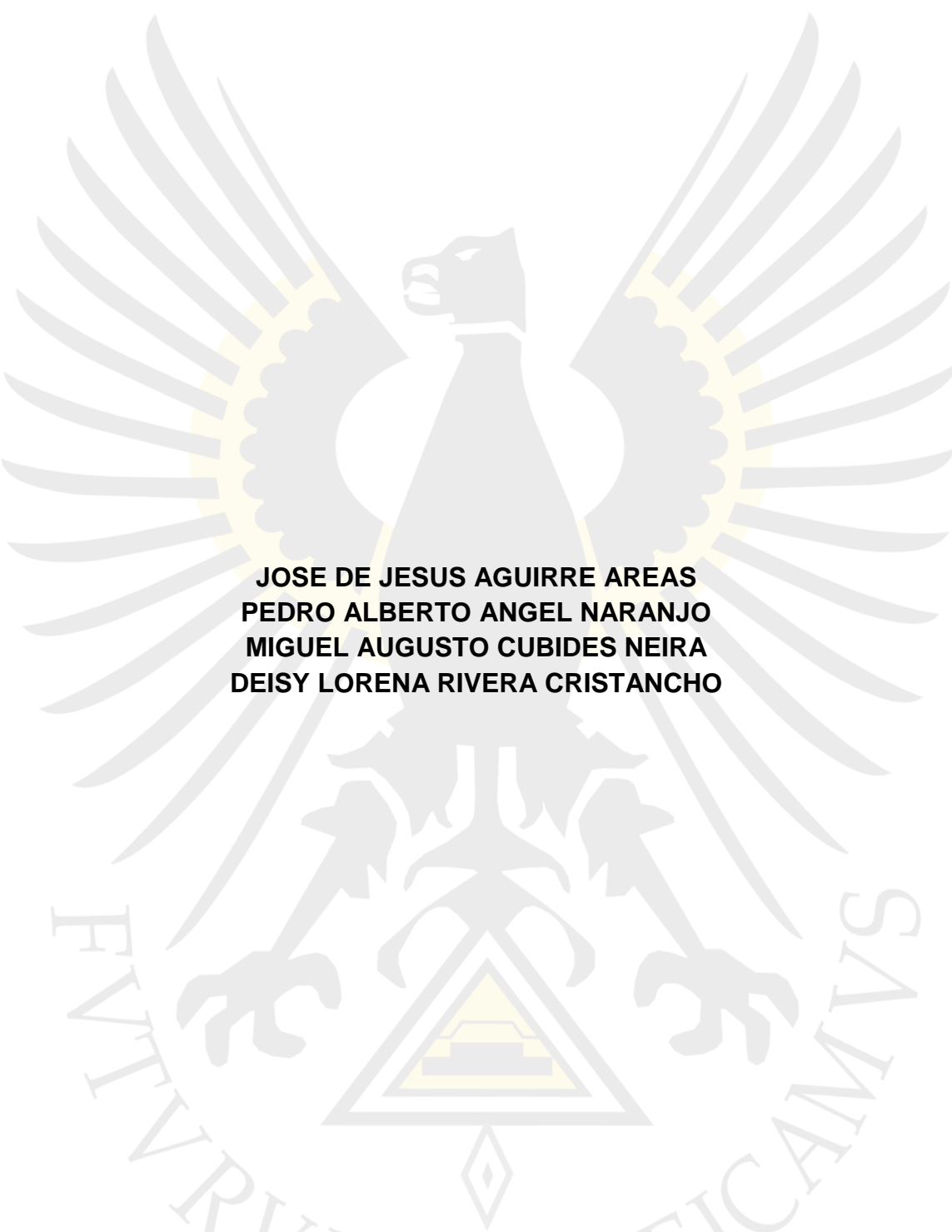


PRODUCT BACKLOG



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

PRODUCT BACKLOG

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

PRODUCT BACKLOG

HISTORIAS DE USUARIO

NUMERO	INVOLUCRADO	DESCRIPCION
1	Docente	<ul style="list-style-type: none"> - Como DOCENTES nos registraremos para tener acceso a la funcionalidad de la aplicación. - Como DOCENTES queremos consultar las convocatorias. - Como DOCENTES queremos consultar las revistas. - Como DOCENTES queremos consultar los eventos académicos. - Como DOCENTES queremos visualizar las convocatorias. - Como DOCENTES queremos visualizar las revistas. - Como DOCENTES queremos visualizar los eventos académicos.
2	Representantes de entidades	<ul style="list-style-type: none"> - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder modificar las publicaciones realizadas. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de eventos. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de convocatorias. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder

		informar a la comunidad docente acerca de revistas publicadas por nuestra entidad.
3	Administradores	<ul style="list-style-type: none"> - Como Administradores podremos gestionar los usuarios registrados. - Como Administradores podremos realizar el ingreso de nuevos registros. - Como Administradores podremos realizar incorporar nuevas categorías y temas. - Como Administradores podremos retirar publicaciones que vayan en contra del objetivo de la página.
4	Usuario anónimo	<ul style="list-style-type: none"> - Como usuario anónimo podré visualizar. <p>Como usuario anónimo podré buscar información de mi interés en esta página.</p>
5	Equipo de trabajo	<ul style="list-style-type: none"> - Como equipo de trabajo debemos definir la arquitectura de la aplicación para conocer la estructura de la misma. Definir la arquitectura de la aplicación. Como equipo de trabajo debemos definir el diseño de la aplicación. Como equipo de trabajo debemos Capacitarnos en desarrollo y manejo de repositorios Como equipo de trabajo debemos definir la configuración del entorno de desarrollo. Como equipo de trabajo debemos realizar la crear repositorios.

Product backlog y estimación de complejidad

Los Spring están establecidos para 5 semanas identificados por colores en la tabla

A - Alta
M- Media
B- Baja

ELEMENTOS	PRIORIDAD	COMPLEJIDAD	PESO(h/hombre)
- Definir la arquitectura de la aplicación	M	4	23
- Diseñar la aplicación	A	4	23
- Capacitación en desarrollo y repositorio	A	5	60
- Configurar el ambiente de desarrollo	M	4	3
- Crear repositorios	M	3	23
- Registrar Perfiles	A	4	44
- Consulta convocatorias	A	3	22
- Consultar las revistas.	A	3	22
- Consultar los eventos académicos.	A	4	44
- Visualizar las convocatorias.	A	3	24
- Visualizar las revistas.	A	3	24
- Visualizar los eventos académicos.	A	3	24
- Publicar Eventos	M	4	60
- Publicar convocatorias.	M	4	19

- Publicar revistas.	M	3	18
- Modificar las publicaciones.	M	4	45
- Gestionar Usuarios	A	5	50
- Ingreso de nuevos registros.	A	5	44
- Incorporar nuevas categorías y temas.	A	5	44
- Gestionar publicaciones.	A	5	44



REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- **INGRESAR_USUARIO_DOCENTE:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña, área, enlace y universidad (laborado) para poder ingresar al sistema.
- **INGRESAR_USUARIO_ENTIDADES:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña, entidad a la que pertenece para poder ingresar al sistema.
- **INGRESAR_USUARIO_ADMINISTRADORES:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña para poder ingresar al sistema.
- **CAMBIAR_CONTRASEÑA:** El usuario del sistema podrá cambiar su contraseña de acceso en el momento que desee.
- **REGISTRAR_ENTRADA_DE_CONVOCATORIA:** El usuario deberá registrar el nombre, área, cargo, fecha inicio, fecha final y enlace del sitio.
- **REGISTRAR_ENTRADA_DE_REVISTA:** El usuario deberá registrar la nombre, categoría.
-
- **REGISTRAR_ENTRADA_DE_EVENTOS_ACADEMICOS:** El usuario deberá registrar el nombre, área y una descripción del evento, fecha y enlace.
- **BUSQUEDA:** El usuario podrá hacer una búsqueda del área de su interés.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- **SEGURIDAD:** La seguridad del sistema será controlada mediante el uso del usuario y la contraseña debidamente encriptado.
- **LOGUEO:** Los Administradores debe disponer de un usuario con su respectiva contraseña para hacer uso del sistema.
- **INTERFAZ:** El sistema tendrá en su diseño el logo identificado en el proyecto de emprendimiento.
- **DISPONIBILIDAD:** El sistema debe estar disponible en cada momento para que los administradores ingrese al aplicativo.
- **USABILIDAD:** El sistema debe ser de fácil manejo para los usuarios, la interfaz debe ser lo más clara posible para que una operación sea efectuada.