

SPRINT 2-RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA INGENIERÍA DE SOFTWARE II TUNJA 2016





SPRINT 2-RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA INGENIERÍA DE SOFTWARE II TUNJA 2016





SOMBRERO AZUL

- Desarrollo del backend.
- Desarrollo del fronEnd.
- Carga de la base de datos al servidor
- Desarrollo de la base de datos.
- Realización de inserciones a la base de datos.
- Consultas de la base de datos.
- Diseño de pruebas de usabilidad.
- Tiempos postulados para el trabajo.







Seguir haciendo

Mantener el ritmo del trabajo. (josé) Comunicació n constante. (miguel)

Verificación de las tareas realizadas en el sprint. (deisy)

Continuar usando la herramienta de repositorio. (pedro)

Capacitación del framework laravel. Pedro)

Hacer más

Reuniones del equipo de trabajo. (miguel)

Acelerar más el ritmo de trabajo (pedro)

Mas ideas por parte grupo de desarrollo. (deisy)

Comunicación con el cliente. (miguel)

Dedicar más tiempo (jose)

Hacer menos

Hacer todo la última semana. (deisy)

Desarrollo el sprint en menos tiempo. (jose) Desentenderse de las tareas que hay que realizar (deisy)

> Las tareas más importantes a lo último. (deisy)

Trabajar

ente. (deisy)

independientem

Dejar de hacer

Empezar a hacer

Sprints diarios. (pedo)

Estimar los tiempos de ejecución de la tarea. (josé)

Actualización del repositorio. (pedro)

revisión de calidad en las vistas de la aplicación. (deisy)

Apoyar otros áreas de trabajo.. (pedro)

UPETECISTA



SOMBRERO ROJO (COMENTARIOS, CONCLUSIONES DE CADA INTEGRANTE)

- Realizar más revisiones de las versiones de la documentación
- Más control de parte del área de calidad
- Tener mejor comunicación con los integrantes para que el trabajo salga mejor en cada sprint
- Los integrantes del grupo deben estar mas envueltos en el desarrollo y testeo de la aplicasion



