


## **PRODUCT BACKLOG**



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS  
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO  
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA  
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA  
INGENIERÍA DE SOFTWARE II  
TUNJA  
2016**

## **PRODUCT BACKLOG**

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS  
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO  
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA  
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA  
INGENIERÍA DE SOFTWARE II  
TUNJA  
2016**

## PRODUCT BACKLOG

### HISTORIAS DE USUARIO

NUMERO	INVOLUCRADO	DESCRIPCION
1	Docente	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Como DOCENTES nos registraremos para tener acceso a la funcionalidad de la aplicación.</li> <li>- Como DOCENTES queremos consultar las convocatorias.</li> <li>- Como DOCENTES queremos consultar las revistas.</li> <li>- Como DOCENTES queremos consultar los eventos académicos.</li> <li>- Como DOCENTES queremos visualizar las convocatorias.</li> <li>- Como DOCENTES queremos visualizar las revistas.</li> <li>- Como DOCENTES queremos visualizar los eventos académicos.</li> </ul>
2	Representantes de entidades	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder modificar las publicaciones realizadas.</li> <li>- Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de eventos.</li> <li>- Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de convocatorias.</li> <li>- Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder</li> </ul>

		informar a la comunidad docente acerca de revistas publicadas por nuestra entidad.
3	Administradores	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Como Administradores podremos gestionar los usuarios registrados.</li> <li>- Como Administradores podremos realizar el ingreso de nuevos registros.</li> <li>- Como Administradores podremos realizar incorporar nuevas categorías y temas.</li> <li>- Como Administradores podremos retirar publicaciones que vayan en contra del objetivo de la página.</li> </ul>
4	Usuario anónimo	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Como usuario anónimo podré visualizar.</li> </ul> <p>Como usuario anónimo podré buscar información de mi interés en esta página.</p>
5	Equipo de trabajo	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Como equipo de trabajo debemos definir la arquitectura de la aplicación para conocer la estructura de la misma. Definir la arquitectura de la aplicación.</li> </ul> <p>Como equipo de trabajo debemos definir el diseño de la aplicación.</p> <p>Como equipo de trabajo debemos Capacitarnos en desarrollo y manejo de repositorios</p> <p>Como equipo de trabajo debemos definir la configuración del entorno de desarrollo.</p> <p>Como equipo de trabajo debemos realizar la crear repositorios.</p>

## PRODUCT BACKLOG Y ESTIMACIÓN DE COMPLEJIDAD

Los Spring están establecidos para 5 semanas identificados por colores en la tabla

A - Alta  
M- Media  
B- Baja

ELEMENTOS	PRIORIDAD	COMPLEJIDAD	PESO(h/hombre)
- Definir la arquitectura de la aplicación	M	4	23
- Diseñar la aplicación	A	4	23
- Capacitación en desarrollo y repositorio	A	5	60
- Configurar el ambiente de desarrollo	M	4	3
- Crear repositorios	M	3	23
-Actualización del diseño y la arquitectura	A	5	33
-Diseño de pruebas de usabilidad	A	4	23
- Registrar Perfiles	A	4	23
- Consulta convocatorias	A	3	15
- Consultar las revistas.	A	3	15
- Consultar los eventos académicos.	A	4	23
-Actualización de Diseños y presentación de contenidos	A	5	30
- Visualizar las convocatorias para Docentes.	A	3	20
- Visualizar las revistas para Docentes.	A	3	20

- Visualizar los eventos académicos para Docentes.	A	3	20
-Registro de docentes	A	4	20
- Consultas de un docente registrado	M	3	11
- Publicar Eventos	M	4	11
-Correcciones de Sprints anteriores	M	4	19
- Registro de publicadores	M	3	18
- Activación de registro de publicador.	M	4	45
- -Publicación de actividades	A	5	50
- Ingreso de nuevos registros.	A	5	44
- Incorporar nuevas categorías y temas.	A	5	44
- Gestionar publicaciones.	A	5	44

RVM AEDIFICI

## REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- **INGRESAR\_USUARIO\_DOCENTE:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña, área, enlace y universidad (laborado) para poder ingresar al sistema.
- **INGRESAR\_USUARIO\_ENTIDADES:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña, entidad a la que pertenece para poder ingresar al sistema.
- **INGRESAR\_USUARIO\_ADMINISTRADORES:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña para poder ingresar al sistema.
- **CAMBIAR\_CONTRASEÑA:** El usuario del sistema podrá cambiar su contraseña de acceso en el momento que desee.
- **REGISTRAR\_ENTRADA\_DE\_CONVOCATORIA:** El usuario deberá registrar el nombre, área, cargo, fecha inicio, fecha final y enlace del sitio.
- **REGISTRAR\_ENTRADA\_DE\_REVISTA:** El usuario deberá registrar la nombre, categoría.
- 
- **REGISTRAR\_ENTRADA\_DE\_EVENTOS\_ACADEMICOS:** El usuario deberá registrar el nombre, área y una descripción del evento, fecha y enlace.
- **BUSQUEDA:** El usuario podrá hacer una búsqueda del área de su interés.

## REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- **SEGURIDAD:** La seguridad del sistema será controlada mediante el uso del usuario y la contraseña debidamente encriptado.
- **LOGUEO:** Los Administradores debe disponer de un usuario con su respectiva contraseña para hacer uso del sistema.
- **INTERFAZ:** El sistema tendrá en su diseño el logo identificado en el proyecto de emprendimiento.
- **DISPONIBILIDAD:** El sistema debe estar disponible en cada momento para que los administradores ingrese al aplicativo.



- **USABILIDAD:** El sistema debe ser de fácil manejo para los usuarios, la interfaz debe ser lo más clara posible para que una operación sea efectuada.

