

### SPRINT 2-RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA INGENIERÍA DE SOFTWARE II TUNJA 2016





#### SPRINT 2-RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA INGENIERÍA DE SOFTWARE II TUNJA 2016





### **SOMBRERO AZUL**

- trabajo Teórico que se vino haciendo
- Documentación Diagramas.
- Capacitación.
- El manejo de herramientas de desarrollo con el fin de discutir falencias problemas encontrados en este sprint.
- Tiempos postulados para el trabajo.







# Seguir haciendo

Mantener el ritmo del trabajo. (josé) Comunicació n constante. (miguel)

Verificación de las tareas realizadas en el sprint. (deisy)

Continuar usando la herramienta de repositorio. (pedro)

## Hacer más

Reuniones del equipo de trabajo. (miguel)

Comunicación con el cliente. (miguel)

Nuevas ideas para hacer más eficiente el desarrollo de las tareas.

## Hacer menos

Añadir tareas al sprint no relacionadas al trabajo. (pedro) Sprints diarios. (pedo)

Estimar los tiempos de ejecución de la tarea. (iosé) Empezar a hacer

(josé)

Trabajar independienteme nte. (deisy)

Dejar de hacer

**UPETECISTA** 



### SOMBRERO ROJO (COMENTARIOS, CONCLUSIONES DE CADA INTEGRANTE)

- Mejorar las formas en que se desarrollan las tareas que se plantean en el sprint
- Tener mejor comunicación con los integrantes para que el trabajo salga mejor en cada sprint
- Tratar de no trabajar individualmente, si está el equipo debe haber más colaboración con las tareas de cada persona.
- Realizar revisiones de la documentación desarrollada en el equipo de trabajo.



