


PRODUCT BACKLOG



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

PRODUCT BACKLOG

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

PRODUCT BACKLOG


HISTORIAS DE USUARIO

NUMERO	INVOLUCRADO	DESCRIPCION
1	Docente	<ul style="list-style-type: none"> - Como DOCENTES nos registraremos para tener acceso a la funcionalidad de la aplicación. - Como DOCENTES queremos consultar las convocatorias. - Como DOCENTES queremos consultar las revistas. - Como DOCENTES queremos consultar los eventos académicos. - Como DOCENTES queremos visualizar las convocatorias. - Como DOCENTES queremos visualizar las revistas. - Como DOCENTES queremos visualizar los eventos académicos.
2	Representantes de entidades	<ul style="list-style-type: none"> - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder modificar las publicaciones realizadas. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de eventos. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de convocatorias. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder

		informar a la comunidad docente acerca de revistas publicadas por nuestra entidad.
3	Administradores	<ul style="list-style-type: none"> - Como Administradores podremos gestionar los usuarios registrados. - Como Administradores podremos realizar el ingreso de nuevos registros. - Como Administradores podremos realizar incorporar nuevas categorías y temas. - Como Administradores podremos retirar publicaciones que vayan en contra del objetivo de la página.
4	Usuario anónimo	<ul style="list-style-type: none"> - Como usuario anónimo podré visualizar. <p>Como usuario anónimo podré buscar información de mi interés en esta página.</p>
5	Equipo de trabajo	<ul style="list-style-type: none"> - Como equipo de trabajo debemos definir la arquitectura de la aplicación para conocer la estructura de la misma. Definir la arquitectura de la aplicación. Como equipo de trabajo debemos definir el diseño de la aplicación. Como equipo de trabajo debemos Capacitarnos en desarrollo y manejo de repositorios Como equipo de trabajo debemos definir la configuración del entorno de desarrollo. Como equipo de trabajo debemos realizar la crear repositorios.

PRODUCT BACKLOG Y ESTIMACIÓN DE COMPLEJIDAD

Los Spring están establecidos para 5 semanas identificados por colores en la tabla

 Son los elementos que no fueron contemplados en el product backlog inicial (grooming).

A - Alta
M- Media
B- Baja

ELEMENTOS	PRIORIDAD	COMPLEJIDAD
- Definir la arquitectura de la aplicación	M	4
- Diseñar la aplicación	A	4
- Capacitación en desarrollo y repositorio	A	5
- Configurar el ambiente de desarrollo	M	4
- Crear repositorios	M	3
-Actualización del diseño y la arquitectura	A	5
-Diseño de pruebas de usabilidad	A	4
- Registrar Perfiles	A	4
- Consulta convocatorias	A	3
- Consultar las revistas.	A	3
- Consultar los eventos académicos.	A	4
-Actualización de Diseños y presentación de contenidos	A	5
- Visualizar las convocatorias para Docentes.	A	3
- Visualizar las revistas para Docentes.	A	3

- Visualizar los eventos académicos para Docentes.	A	3
- Registro de docentes	A	4
- Consultas de un docente registrado	M	3
- Publicar Eventos	M	4
- Publicar convocatorias.	M	4
- Publicar revistas.	M	3
- Modificar las publicaciones.	M	4
- Gestionar Usuarios	A	5
- Búsqueda de actividades de interés por usuario registrado y anónimo.	A	5
- Ingreso de nuevos registros.	A	5
- Incorporar nuevas categorías y temas.	A	5
- Gestionar publicaciones.	A	5
- Activación de registro de publicador	M	3

- Gestión del Administrador	A	3
- Notificaciones al correo	A	4

