


RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

RETROSPECTIVA 6 SOMBREROS Y ESTRELLA DE MAR

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II**

TUNJA
2016



SOMBRERO AZUL

- trabajo Teórico que se vino haciendo
- Documentación Diagramas .
- Capacitación.
- El manejo de herramientas de desarrollo con el fin de discutir falencias problemas encontrados en este sprint.
- Tiempos postulados para el trabajo.



Seguir haciendo

Hacer más

Mantener el
ritmo del
trabajo.
(josé)

Comunicación
constante.
(miguel)

Verificación de
las tareas
realizadas en el
sprint.
(deisy)

Continuar usando
la herramienta de
repositorio.
(pedro)

Reuniones del
equipo de trabajo.
(miguel)

Comunicación
con el cliente.
(miguel)

Nuevas ideas
para hacer más
eficiente el
desarrollo de las
tareas.
(pedro)

Hacer menos

Añadir tareas al
sprint no
relacionadas al
trabajo.
(pedro)

Empezar a
hacer

Sprints diarios.
(pedro)

Estimar los
tiempos de
ejecución de la
tarea.
(iosé)

.
(josé)

Trabajar
independienteme
nte.
(deisy)

Dejar de hacer

SOMBRERO ROJO (COMENTARIOS, CONCLUSIONES DE CADA INTEGRANTE)

- Mejorar las formas en que se desarrollan las tareas que se plantean en el sprint
- Tener mejor comunicación con los integrantes para que el trabajo salga mejor en cada sprint
- Tratar de no trabajar individualmente, si está el equipo debe haber más colaboración con las tareas de cada persona.
- Realizar revisiones de la documentación desarrollada en el equipo de trabajo.

