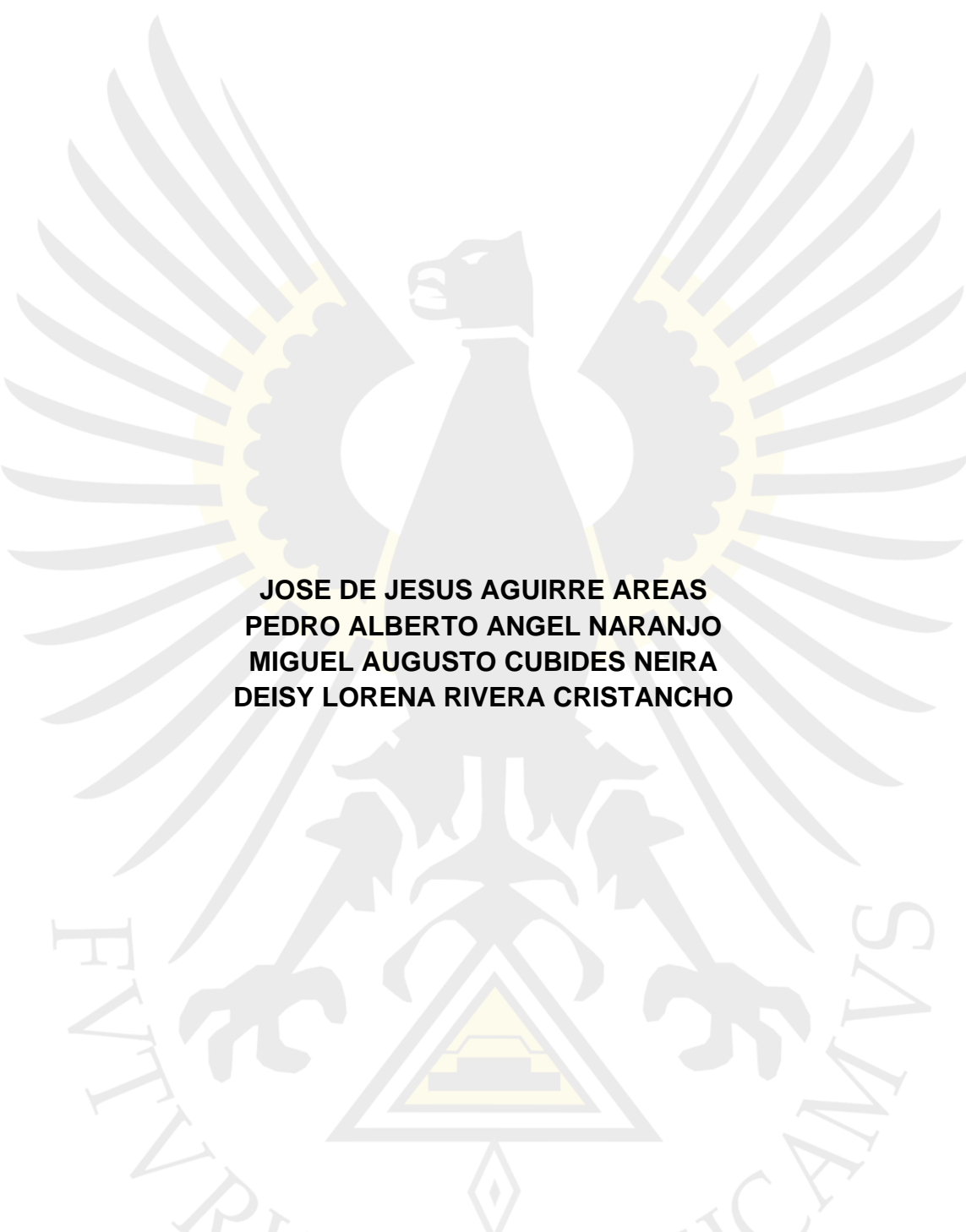


SPRINT BACKLOG



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

SPRINT BACKLOG

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

DETERMINACIÓN DE LA CAPACIDAD DEL EQUIPO

Persona	Días disponibles	Días para otras actividades diferentes a Scrum	Horas por día			Horas - esfuerzo disponibles		
José	7	4	1	-	4	9	-	36
Pedro	9	2	2	-	4	42	-	84
Miguel	6	2	4	-	6	48	-	72
Deisy	9	2	3	-	4	63	-	84
Total	8	3	3	-	5	41	-	69

PUNTOS DE HISTORIAL

Tercer Sprint:

Elemento	Tamaño	División de tareas			Horas estimadas
Correcciones de Sprints anteriores	20	Actualización de diseño	Integración de vista y Inserts de eventos	Validación de campos formulario de registro de eventos	13
		4	5	4	
Registro de publicadores	20	Prueba de Inserts de convocatorias	Integración de vista y Inserts de convocatorias	Registro de convocatorias, revistas y eventos	13
		4	5	4	
Activación de registro de publicador	20	Consulta de publicaciones desactivadas	Visualización de consultas desactivadas	Cambio de estado de publicaciones	12
		4	5	4	
-Publicación de actividades	30	aprobación por parte del administrador	notificación de la activación de la publicación	listar de los que están pendientes de activar	16
		5	6	5	

Las pruebas y usabilidad y funcionalidad	30	Validación de pruebas	modificar pruebas	Aplicación de pruebas	15
		5	5	5	