


PRODUCT BACKLOG



**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

PRODUCT BACKLOG

**JOSE DE JESUS AGUIRRE AREAS
PEDRO ALBERTO ANGEL NARANJO
MIGUEL AUGUSTO CUBIDES NEIRA
DEISY LORENA RIVERA CRISTANCHO**

PRESENTADO A: ING. CLARA PATRICIA AVELLA

**UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA
INGENIERÍA DE SOFTWARE II
TUNJA
2016**

PRODUCT BACKLOG

HISTORIAS DE USUARIO

NUMERO	INVOLUCRADO	DESCRIPCION
1	Docente	<ul style="list-style-type: none"> - Como DOCENTES nos registraremos para tener acceso a la funcionalidad de la aplicación. - Como DOCENTES queremos consultar las convocatorias. - Como DOCENTES queremos consultar las revistas. - Como DOCENTES queremos consultar los eventos académicos. - Como DOCENTES queremos visualizar las convocatorias. - Como DOCENTES queremos visualizar las revistas. - Como DOCENTES queremos visualizar los eventos académicos.
2	Representantes de entidades	<ul style="list-style-type: none"> - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder modificar las publicaciones realizadas. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de eventos. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder informar a la comunidad docente acerca de convocatorias. - Como Representantes de entidades nos registramos en el sitio para poder

		informar a la comunidad docente acerca de revistas publicadas por nuestra entidad.
3	Administradores	<ul style="list-style-type: none"> - Como Administradores podremos gestionar los usuarios registrados. - Como Administradores podremos realizar el ingreso de nuevos registros. - Como Administradores podremos realizar incorporar nuevas categorías y temas. - Como Administradores podremos retirar publicaciones que vayan en contra del objetivo de la página.
4	Usuario anónimo	<ul style="list-style-type: none"> - Como usuario anónimo podré visualizar. <p>Como usuario anónimo podré buscar información de mi interés en esta página.</p>
5	Equipo de trabajo	<ul style="list-style-type: none"> - Como equipo de trabajo debemos definir la arquitectura de la aplicación para conocer la estructura de la misma. Definir la arquitectura de la aplicación. <p>Como equipo de trabajo debemos definir el diseño de la aplicación.</p> <p>Como equipo de trabajo debemos Capacitarnos en desarrollo y manejo de repositorios</p> <p>Como equipo de trabajo debemos definir la configuración del entorno de desarrollo.</p> <p>Como equipo de trabajo debemos realizar la crear repositorios.</p>

PRODUCT BACKLOG Y ESTIMACIÓN DE COMPLEJIDAD

Los Spring están establecidos para 5 semanas identificados por colores en la tabla

A - Alta
M- Media
B- Baja

ELEMENTOS	PRIORIDAD	COMPLEJIDAD	PESO(h/hombre)
- Definir la arquitectura de la aplicación	M	4	23
- Diseñar la aplicación	A	4	23
- Capacitación en desarrollo y repositorio	A	5	60
- Configurar el ambiente de desarrollo	M	4	3
- Crear repositorios	M	3	23
-Actualización del diseño y la arquitectura	A	5	33
-Diseño de pruebas de usabilidad	A	4	23
- Registrar Perfiles	A	4	23
- Consulta convocatorias	A	3	15
- Consultar las revistas.	A	3	15
- Consultar los eventos académicos.	A	4	23
-Actualización de Diseños y presentación de contenidos	A	5	30
- Visualizar las convocatorias para Docentes.	A	3	20
- Visualizar las revistas para Docentes.	A	3	20

- Visualizar los eventos académicos para Docentes.	A	3	20
-Registro de docentes	A	4	20
- Consultas de un docente registrado	M	3	11
- Publicar Eventos	M	4	11
- Publicar convocatorias.	M	4	19
- Publicar revistas.	M	3	18
- Modificar las publicaciones.	M	4	45
- Gestionar Usuarios	A	5	50
- Ingreso de nuevos registros.	A	5	44
- Incorporar nuevas categorías y temas.	A	5	44
- Gestionar publicaciones.	A	5	44

RVM AEDIFICI

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- **INGRESAR_USUARIO_DOCENTE:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña, área, enlace y universidad (laborado) para poder ingresar al sistema.
- **INGRESAR_USUARIO_ENTIDADES:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña, entidad a la que pertenece para poder ingresar al sistema.
- **INGRESAR_USUARIO_ADMINISTRADORES:** El usuario deberá digitar su nombre, correo electrónico, contraseña para poder ingresar al sistema.
- **CAMBIAR_CONTRASEÑA:** El usuario del sistema podrá cambiar su contraseña de acceso en el momento que desee.
- **REGISTRAR_ENTRADA_DE_CONVOCATORIA:** El usuario deberá registrar el nombre, área, cargo, fecha inicio, fecha final y enlace del sitio.
- **REGISTRAR_ENTRADA_DE_REVISTA:** El usuario deberá registrar la nombre, categoría.
-
- **REGISTRAR_ENTRADA_DE_EVENTOS_ACADEMICOS:** El usuario deberá registrar el nombre, área y una descripción del evento, fecha y enlace.
- **BUSQUEDA:** El usuario podrá hacer una búsqueda del área de su interés.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- **SEGURIDAD:** La seguridad del sistema será controlada mediante el uso del usuario y la contraseña debidamente encriptado.
- **LOGUEO:** Los Administradores debe disponer de un usuario con su respectiva contraseña para hacer uso del sistema.
- **INTERFAZ:** El sistema tendrá en su diseño el logo identificado en el proyecto de emprendimiento.
- **DISPONIBILIDAD:** El sistema debe estar disponible en cada momento para que los administradores ingrese al aplicativo.

- **USABILIDAD:** El sistema debe ser de fácil manejo para los usuarios, la interfaz debe ser lo más clara posible para que una operación sea efectuada.

