

Manual de usuario

Introducción

Este programa fue creado con el fin de reconocer expresiones regulares y a través del método del árbol crear un autómata finito determinista, el cual no posee transiciones con épsilon

Este programa posee con la opción de generar los pasos del método detalladamente con la gráfica del árbol, la gráfica de tabla de siguientes y la gráfica de la tabla de transiciones.

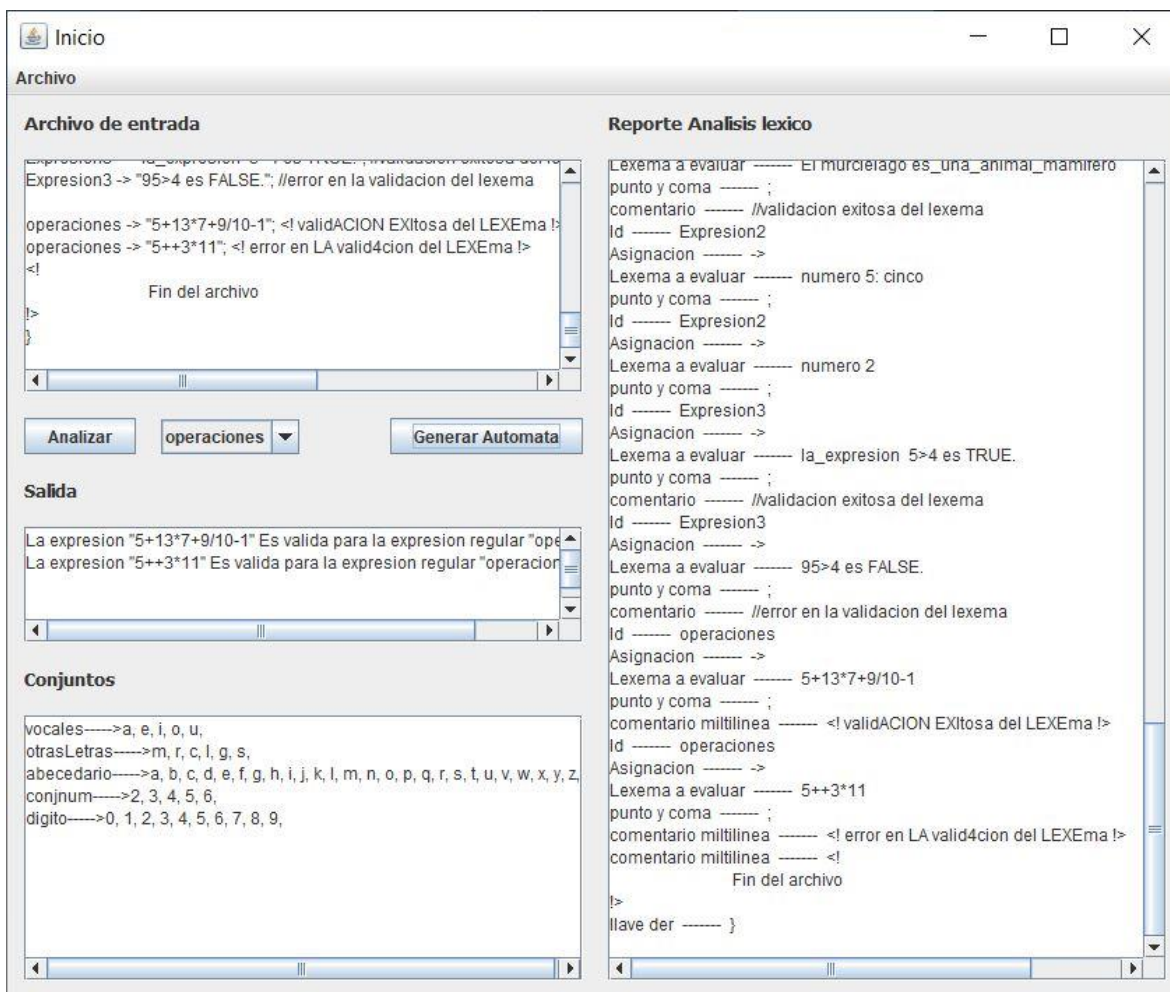
Y por último puede reconocer lexemas a través de las expresiones regulares escritas.

Objetivos del sistema

- Reconocer lexemas a través de las expresiones regulares
- Crear un AFD a partir de las expresiones regulares
- Mostrar paso a paso el método del árbol para un autómata

Guía de uso

Interfaz Grafica



Árbol

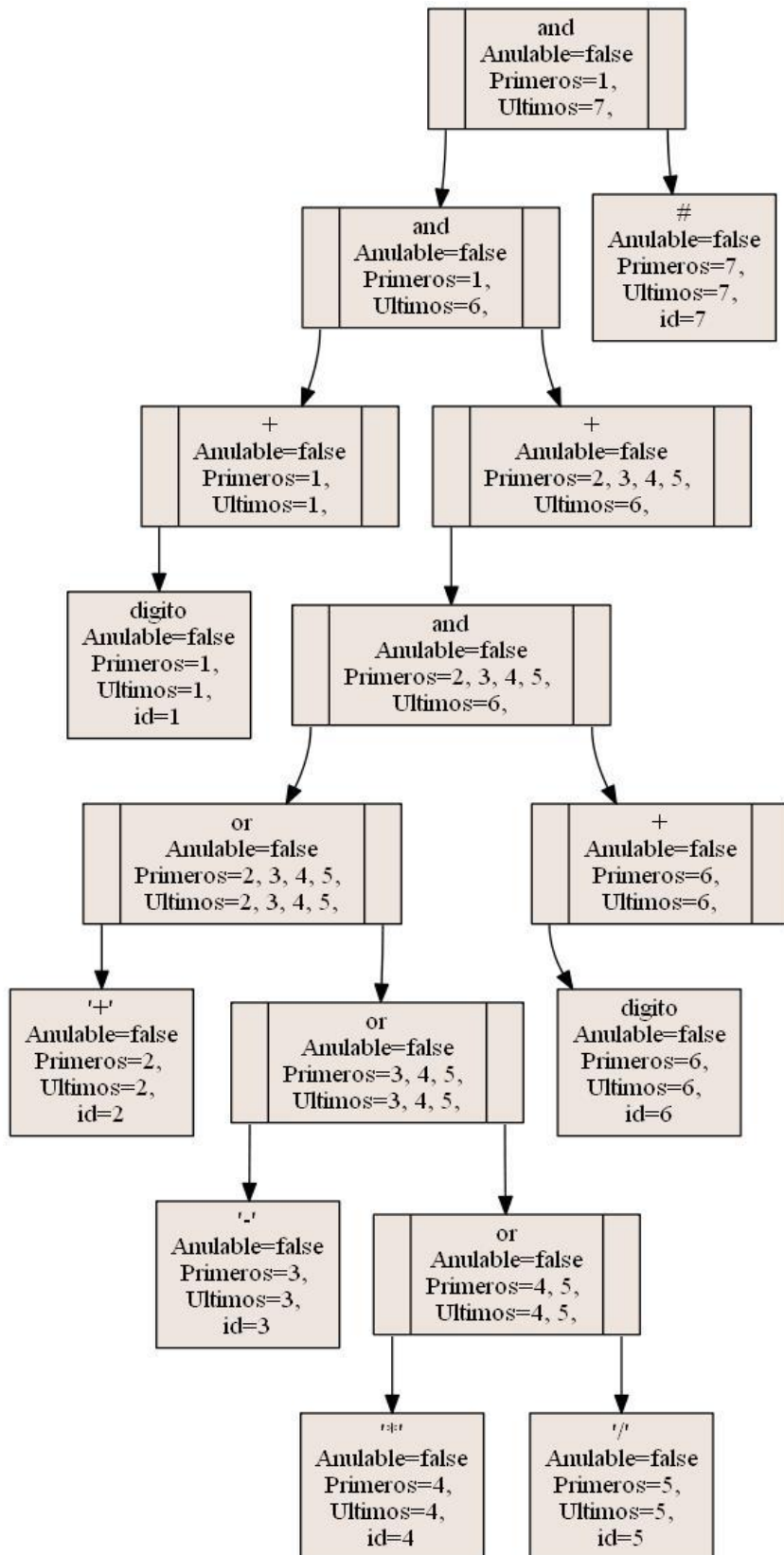


Tabla Siguietes

| Hoja Valor | Hoja Id | Siguietes |
|------------|---------|-------------------|
| digito | 1 | 1, 2, 3, 4, 5, |
| '+' | 2 | 6, |
| '-' | 3 | 6, |
| '*' | 4 | 6, |
| '/' | 5 | 6, |
| digito | 6 | 6, 2, 3, 4, 5, 7, |
| # | 7 | -- |

Tabla Transiciones

| Estados | digito | '+' | '-' | '*' | '/' | digito |
|-------------------------|--------|------|------|------|------|--------|
| S0 [1,] | S1 | null | null | null | null | null |
| S1 [1, 2, 3, 4, 5,] | S2 | S2 | S2 | S2 | null | null |
| S2 [6,] | null | null | null | null | S3 | null |
| S3 [6, 2, 3, 4, 5, 7,] | S3 | S3 | S3 | S3 | S3 | S3 |

Soporte técnico

Davis Francisco Edward Enriquez

Davis.98@hotmail.com