

1. TextView

Función: Muestra texto en la pantalla.

Uso: Se utiliza para mostrar información estática al usuario, como títulos, etiquetas o descripciones.

Características: Se puede personalizar el tamaño, color, fuente y estilo del texto. No permite edición por parte del usuario.

2. Button

Función: Permite al usuario realizar una acción al tocarlo.

Uso: Se usa para desencadenar eventos, como enviar un formulario, abrir otra actividad o ejecutar una función específica.

Características: Puede contener texto o imágenes, y se puede estilizar con colores y formas personalizadas.

3. ImageView

Función: Muestra imágenes en la interfaz.

Uso: Se utiliza para iconos, fotografías, logotipos o cualquier recurso visual dentro de la app.

Características: Soporta diferentes formatos de imagen, escalado y animaciones, y se puede interactuar con él mediante gestos si se configura.

4. EditText

Función: Permite al usuario ingresar y editar texto.

Uso: Se emplea en formularios, búsquedas, inicio de sesión y cualquier lugar donde se necesite entrada de datos.

Características: Puede configurarse para aceptar solo ciertos tipos de datos (texto, números, correo electrónico) y admite validación y sugerencias automáticas.

Uso del Intent para iniciar una nueva actividad

1. Qué es un Intent

Un **Intent** es un objeto que permite la comunicación entre componentes de Android. Se usa principalmente para:

- Iniciar una nueva actividad.
- Iniciar un servicio.
- Enviar mensajes entre aplicaciones.