

Deivid Alberto Guerra Carpio 0905-24-23552

Tecnologías y herramientas utilizadas

- **Lenguaje de programación:** C# (.NET Framework)
- **Base de datos:** SQL Server Express
- **Interfaz gráfica:** Windows Forms
- **Ofimática:** Microsoft Office Interop (Word y PowerPoint)
- **API de inteligencia artificial:** OpenAI GPT-3.5-Turbo
- **Gestor de paquetes:** NuGet (para instalar Newtonsoft.Json, etc.)
- **IDE:** Visual Studio

Estructura del proyecto

- **MainForm.cs:** Formulario principal con la lógica del botón y el manejo de eventos.
- **ApiService.cs:** Encapsula las llamadas a la API de OpenAI.
- **DatabaseService.cs:** Maneja la conexión y operaciones con la base de datos.
- **WordGenerator.cs:** Crea un documento Word utilizando una plantilla con marcadores.
- **PowerPointGenerator.cs:** Crea una presentación PowerPoint básica.
- **FileManager.cs:** Crea carpetas y define rutas para guardar archivos.

Funcionamiento general del sistema

1. El usuario ingresa un tema en el formulario.
2. Al presionar el botón "Investigar", se realiza una llamada a la API de OpenAI utilizando el modelo gpt-3.5-turbo.

3. El contenido generado es almacenado en la base de datos local (InvestigacionesAI).
4. Se genera un archivo Word (.docx) basado en una plantilla con marcadores, reemplazando <<TEMA>> y <<CONTENIDO>>.
5. Se genera una presentación PowerPoint (.pptx) con dos diapositivas: una de título y una de contenido.
6. Ambos archivos se guardan en una carpeta automática con el nombre del tema investigado.
7. El contenido también se muestra en la interfaz principal del formulario para visualización inmediata.