**Tarea online ED01**

#### ¿Qué contenidos o resultados de aprendizaje trabajaremos?

1. Reconoce los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento.

**1.Indica el modelo de ciclo de vida que sería más adecuado para desarrollar este proyecto atendiendo a sus características y justificando su elección atendiendo a las características específicas de este proyecto.**

-Ciclo de vida en cascada con realimentación: ya que la funcionalidad y características que deben de desarrollar y ofrecer el software a los usuarios están claramente definidas por el cliente del software, y no se prevén grandes cambios en la aplicación.

**2. Identifica todos los requisitos funcionales y no funcionales de este proyecto.**

Requisitos:

* Funcionales:

-Que el software este desarrollado y optimizado para cualquier navegador que pueda usar el cliente.

-El sistema debe permitir a los usuarios buscar y consultar la información sobre las canciones, álbumes o sus autores.

-La aplicación debe ser sencilla e intuitiva, que solo debe permitir gestionar la cuenta del usuario, crear listas de reproducción, modificarlas y eliminarlas.

* No funcionales: \* Los requerimientos no funcionales surgen de la necesidad del usuario, debido a las restricciones en el presupuesto, a las políticas de la organización, a la necesidad de interoperabilidad con otros sistemas de software o hardware o a factores externos como los reglamentos de seguridad, las políticas de privacidad, entre otros.

-Que la web sea responsive. (Se ajuste al tipo de pantalla en el que se visualice). \* Requerimientos externos. Se derivan de los factores externos al sistema y de su proceso de desarrollo.

- La aplicación no debe tardar más de 3 segundos en obtener los resultados de las búsquedas. \* Requerimientos del producto; como los requerimientos de desempeño en la rapidez de ejecución del sistema

-El registro de la información de los usuarios y el tipo de suscripción que tiene activa. (de acorde con las leyes orgánicas de protección de datos personales). \*Requerimientos organizacionales.

-El tipo de suscripción que tendrán los usuarios (mensual, trimestral, anual) y sus respectivos descuentos.

-Pasarela segura para la realización de los pagos.

**3. ¿Qué tipo de código se desarrollaría en este proyecto?**

Teniendo en cuenta que usaremos un lenguaje de programación de alto nivel, el código lo desarrollaría en código tipo fuente.

**4. Indica el tipo de lenguaje que se tendría que utilizar en este caso concreto (no es necesario decir el lenguaje concreto a utilizar, sino el tipo de lenguaje atendiendo al proceso de traducción del código).**

Utilizaría un lenguaje de programación orientado a objetos (POO).

Este tipo de lenguaje define los programas en términos de “clases de objetos”, objetos que son entidades que combinan estado (es decir, datos) comportamiento (esto es, procedimientos o métodos) e identidad (propiedad del objeto que lo diferencia del resto).

Los objetos podrían ser canciones, artistas, grupos musicales, o usuarios registrados en la app.

**5.Para este proyecto describe lo que se haría en la fase de documentación.**

Pues básicamente para todo desarrollo de software habrá que realizar el proceso de documentación en cual habrá que incluir varias guías:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Guía Técnica** | **Guía de uso** | **Guía de Instalación** |
| **Quedan reflejados:** | -El diseño de la aplicación.  -La codificación de los programas.  -Las pruebas realizadas. | -Descripción de la funcionalidad de la aplicación.  -Forma de comenzar a ejecutar la aplicación.  -Ejemplos de uso del programa.  -Requerimientos software de la App.  -Posibles soluciones de problemas. | -Puesta en marcha.  -Explotación.  -Seguridad del sistema. |
| **¿A quién va dirigido?** | Al personal técnico en informática. (Analistas y programadores). | A los usuarios que van a usar la aplicación (Clientes). | Al personal informático responsable de la instalación, en colaboración con los usuarios que van a usarla (clientes). |
| **¿Cuál es su objetivo?** | Facilitar un correcto desarrollo, realizar correcciones en los programas y permitir un mantenimiento futuro. | Dar a los usuarios finales toda la información necesaria para utilizar la aplicación. | Dar toda la información necesaria para garantizar que la implantación se realice de forma segura, confiable y precisa. |