Софтуниада 2022

Задача 2. Чаши за кафе

Да се напише програма, която чертае чаша с кафе с надпис както примерите по-долу.

Чашата е с **ширина: 3** * n + 6 и **височина: 3** * n + 1, където n е цяло число, прочетено от конзолата.

Вход

Входът се чете от конзолата и съдържа два реда:

- **n** цяло число в интервала [3...27]
- надпис на чашата текст

Изход

Да се отпечата на конзолата чашата кафе с надпис, точно както в примерите.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Вход	Изход	Вход	Изход
3 Java	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	5 Desi	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~	8 Vili	~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~















