Desenhista de Arranjos Trabalho 2

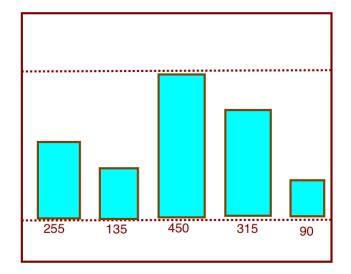
Informações

- Exercício individual;
- Entrega pelo Moodle em http://trab.dc.unifil.br/moodle/>;
- Peso dessa lista no bimestre: 30%.

Utilize o projeto "Desenhista de Arranjos", disponível no Moodle, como ponto de partida para programação dos trabalhos abaixo.

- 1. Programe o método public static int encontraMaior(int[] arranjo), que retorna o maior elemento do arranjo de entrada.
- 2. No método paintComponent(...) da classe TelaDoArranjo, utilize o método programado na questão anterior para encontrar o maior elemento de arranjo. Escreva o valor deste elemento na tela, utilizando g2d no método exibirInfosUteis(...).
- 3. Dado um arranjo de entrada qualquer, desenhe colunas (retângulos) que representem os 5 primeiros elementos do arranjo. O elemento de maior tamanho deverá ser representado por uma coluna com altura de 300 pixels, enquanto os outros elementos serão uma fração proporcional do tamanho desta coluna¹. Por exemplo:

Considere o seguinte arranjo: { 225, 135, 450, 315, 90 }. Como o maior elemento é 450, ele será representado pela coluna de 300 pixels de altura. Proporcionalmente, a coluna do valor 225 terá 150 pixels, pois 225 é metade de 450. Prosseguindo, 135 terá 90 pixels, 315 terá 210 pixels e 90 terá 60 pixels. A imagem a seguir ilustra o caso:



¹Este tipo de proporcionalidade é conhecido como normalização.

- 4. Cada coluna deverá ter 72 pixels de largura, e deverá estar 50 pixels afastada das colunas adjacentes. As colunas de fora deverão respeitar uma margem de 20 pixels em relação às bordas da tela.
- 5. As colunas deverão ser coloridas todas com a mesma cor. Deverão também ser delineadas de preto.
- 6. Escreva abaixo de cada coluna o número que ela representa, como no esboço apresentado acima.
- 7. Agora que você já dominou o desenho de 5 elementos do arranjo, está na hora de generalizar para n elementos. Adapte a programação que você fez para calcular quantos elementos há no arranjo, qual a largura deverá ter cada coluna e quanto de espaço deverá ter entre elas, de tal forma que todas caiba na tela do desenhista, independente do tamanho da tela e da quantidade de elementos no arranjo.