

Aquecimento

Trabalho 00

Informações

- Exercício individual;
- Entrega pelo Moodle em [<http://trab.dc.unifil.br/moodle/>](http://trab.dc.unifil.br/moodle/).

Os exercícios abaixo deverão ser feitos em Java, utilizando a IDE BlueJ.

1. Faça um método **static** na classe **Principal** que calcule o número de *fibonacci*, dado um valor recebido por parâmetro. Lembre-se que $fib(0) = 0$, $fib(1) = 1$ e todo outro $fib(x) = fib(x - 1) + fib(x - 2)$.
2. Faça um método **static** na classe **Principal** que receba, como parâmetro, um arranjo de números inteiros e retorne o somatório de seus valores.
3. Processamento de palíndromos¹:
 - (a) Faça um método **static** na classe **Principal** que recebe uma **String** por parâmetro e indique se trata-se de um palíndromo. Por exemplo, o método deve indicar “OMISSISSIMO” como palíndromo, enquanto “ACUCAR” como não-palíndromo.
 - (b) Faça um método similar ao anterior, porém este deve ignorar espaços em branco, tal que a **String** “ROMA ME TEM AMOR” é considerado um palíndromo.
4. Faça um método **static** na classe **Principal** que receba um conjunto de palavras em um arranjo (vetor) e escreva na tela apenas as palavras que são palíndromos.
5. Faça um método **static** na classe **Principal** que escreva na tela todos os números pares de 1 a 10000 que são palíndromos.

¹Um palíndromo é uma palavra, frase ou qualquer outra sequência de unidades que tenha a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita.