

UNIOESTE - UNIVERSIDADE ESTADUAL DO OESTE DO PARANÁ
CAMPUS DE FOZ DO IGUAÇU
CENTRO DE ENGENHARIAS E CIÊNCIAS EXATAS
CIENCIA DA COMPUTAÇÃO - PROCESSAMENTO DE IMAGENS

SDA - Sistema Distribuído de Arquivos

Deivide Vian
Lucas Mauricio Comin

FOZ DO IGUAÇU
2011

Lista de Figuras

1.1	Diagrama de Classes do SDA.	2
2.1	Telas Manager e Servidor	3
2.2	Configuração IP servidor.	3
2.3	Autenticação do cliente.	4
2.4	Tela principal cliente.	4

Sumário

1	Descrição do Sistema	1
1.1	Módulos	1
1.2	Diagrama de Classes do SDA	2
2	Como utilizar o SDA	3
3	Datas e Horas Trabalhadas	5
	Referências	6

1 Descrição do Sistema

O objetivo do SDA é ser uma ferramenta distribuída a qual gerencia download e upload de arquivos entre clientes e servidor.

O SDA possui dois módulos principais SDA Cliente e SDA Servidor, estes serão detalhados nas seguintes seções.

1.1 Módulos

Os clientes do SDA que podem acessar as funcionalidades do computador SDA. Responsável por gerenciar as requisições de funcionalidades do sistema tendo a interação com o usuário através de uma interface. Os serviços a serem acessados pelo SDA cliente são:

- Login: O cliente pode fazer seu login e ser autenticado no servidor;
- Listar todos Arquivos: Listar todos os arquivos presentes no servidor;
- Gravar Arquivos: Gravar Arquivos no repositório do servidor;
- Baixar Arquivos: Gravar Arquivos no repositório do próprio cliente;

Já o servidor é responsável pelo gerenciamento do sistema, executando as requisições feitas pelo módulo do Cliente e comunicando-se com os repositórios.

Atividades a serem gerenciadas pelo servidor:

- Autenticar Clientes: Verificar autenticidade de usuários conectados através de dados fornecidos por estes clientes;
- Permitir a visualização da listagem de todos arquivos;
- Gerenciar uploads e downloads;

As operações de inclusão, exclusão e consulta de usuários, estão implementadas através RMI (Remote Method Invocation) e dispõem de algoritmos de criptografia para os dados que trafegam pela rede.

As demais operações do sistema utilizam comunicação UDP ou TCP quando necessitas trafegar entre canais de comunicação.

1.2 Diagrama de Classes do SDA

O Diagrama de Classes do aplicativo SDA é demonstrado na figura a seguir (Figura 1.1):

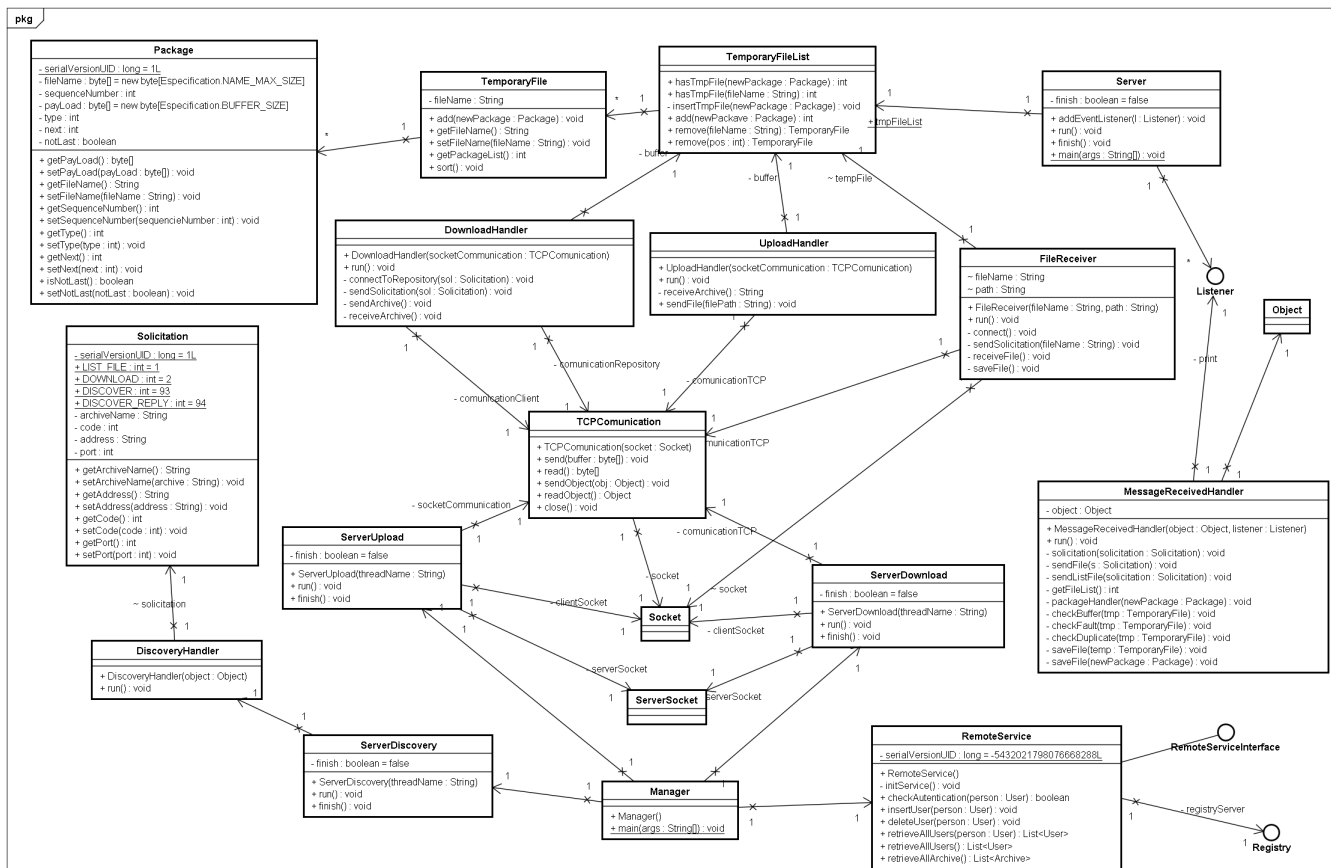


Figura 1.1: Diagrama de Classes do SDA.

2 *Como utilizar o SDA*

Para utilizar o sistema SDA, primeiramente se faz necessário inicializar os arquivos SDA-server.jar e SDA-manager.jar respectivamente no computador servidor. Ao serem inicializadas, aparecerão as interfaces a seguir (Figura 2.1).

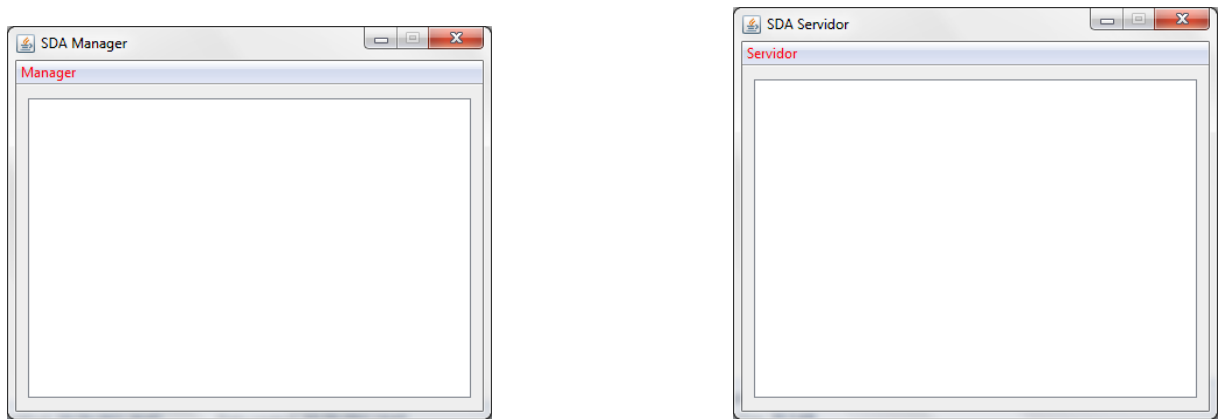


Figura 2.1: Telas Manager e Servidor

Nestas telas aparecerão todas informações que trafegarão pelo SDA, tais como, clientes conectados, arquivos recebidos, arquivos enviados, pacotes em que foram divididos tais arquivos, etc.

No computador cliente deverá ser inicializado o arquivo SDA-cllient.jar, onde primeiramente aparecerá uma tela para que seja informado o IP do computador servidor, como a mostrada na figura 2.2.

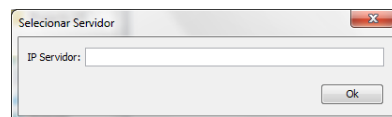


Figura 2.2: Configuração IP servidor.

Posteriormente aparecerá uma tela para autenticação do cliente, esta tela é mostrada na figura 2.3.

Por fim aparecerá a tela principal do cliente. Nesta tela, o cliente tem a opção de listar

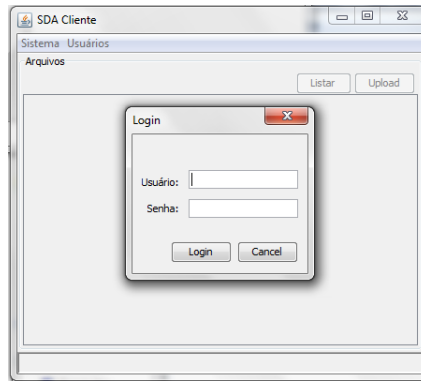


Figura 2.3: Autenticação do cliente.

todos arquivos presentes no servidor, além de fazer gravar arquivos no servidor. Esta tela é mostrada na figura 2.4.

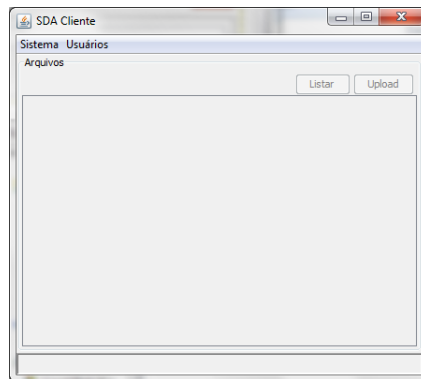


Figura 2.4: Tela principal cliente.

3 Datas e Horas Trabalhadas

Para o desenvolvimento deste aplicativo foram necessárias algumas horas dedicadas durante vários dias. Abaixo temos a listagem dos dias e a quantidade de horas trabalhadas:

- 15/08/2011 - 1 hora trabalhada;
- 23/08/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 07/09/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 13/09/2011 - 1 hora trabalhada;
- 22/09/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 02/10/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 08/10/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 10/10/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 11/10/2011 - 2 horas trabalhadas;
- 17/10/2011 - 3 horas trabalhadas;
- 18/10/2011 - 3 horas trabalhadas;
- 19/10/2011 - 3 horas trabalhadas;
- 20/10/2011 - 3 horas trabalhadas;

No total foram necessárias 30 horas de trabalho para o desenvolvimento desta aplicação.

Referências

COULOURIS, G.; DOLLIMORE, J.; KINDBERG, T.I.M. **SISTEMAS DISTRIBUIDOS - CONCEITOS E PROJETO**. [S.l.: s.n.]. ISBN 9788560031498.