

Faça os exercícios na ordem dada.

1. a) Copie a classe **Pessoa**, complete a sua programação, compile-a e teste-a.

```
public class Pessoa{
    private String nome;
    private int idade;
    private char sexo;

    public Pessoa(String nome, int idade, char sexo){
        this.nome = nome;
        this.idade = idade;
        this.sexo = sexo;
    }

    // Complete o método abaixo
    public void fazAniversario(){

    public void exibeDados(){
        String s = "Nome : "+ getNome()+"\nIdade: "+getIdade()+"\nSexo: "
                + sexo + "\n";
        System.out.print(s);
    }

    // Programe os métodos get
}
```



b) Programe uma classe **Empregado**, subclasse de **Pessoa**, com os seguintes membros:

Atributo privado (além dos herdados):  
- salário base

Construtor:  
+ faça um construtor com o que for necessário.

Métodos:  
+ *get* e *set*. (Lembrete: cada classe só tem métodos *get* e *set* referentes aos atributos que ela declarou)

+ *calculaSalarioLiquidoMes* - recebe a quantidade de dias de falta e retorna o valor líquido que o empregado deve receber, que é o seu salário base, menos o desconto pelas faltas. Se o empregado só teve uma falta, a empresa não desconta nada. Até 3 faltas, para cada dia de falta a empresa só desconta a metade. Um dia de falta corresponde a 1/30 do salário base.

+ *exibeDados* – Sobrescreve o método de mesmo nome da superclasse, exibindo os valores de todos os atributos do empregado.

Teste a classe **Empregado**.

c) Crie uma classe de testes que

- instancie uma pessoa e um empregado
- mostre os dados de cada um
- comande o aniversário da pessoa
- mande calcular o salário líquido do mês do empregado, obtendo do teclado o número de dias de faltas e imprima o valor líquido que ele deve receber.



2. Um motorista É UM empregado que ganha um adicional no fim do mês referente aos dias em que ele permaneceu em viagem. Este adicional é calculado de acordo com o valor de sua diária, que corresponde a duas vezes e meia o valor do salário base diário, considerando sempre um mês padrão de 30 dias.  
Programe a classe **Motorista**, subclasse de **Empregado**, com os seguintes membros:

Atributo privado (além dos herdados):

- valor da diária

Construtor:

+ faça um construtor com os parâmetros necessários. Porém, o valor da diária não deve vir na forma de parâmetro, mas ser calculado pelo construtor.

Métodos:

+ *get* e *set*.

+ *calculaSalarioLiquidoMes* - sobrescreve o método de mesmo nome da superclasse. O cálculo do líquido do mês para o motorista é todo igual ao de um empregado normal, acrescido do valor de uma diária para cada dia em que ele permaneceu viajando. A quantidade de dias em viagem no mês, deve ser obtida pelo método via teclado.

+ *exibeDados* – Sobrescreve o método de mesmo nome da superclasse, exibindo os valores de todos os atributos do empregado.

Teste na IDE. Não esqueça de dar *inspect* nos objetos para ver seus atributos.