EXPERIMENTO PPGI

Orientador: Dr. Alexandre L'Erario

Aluno: William Simão

ROTEIRO

- Apresentação
 - Pesquisa e objetivo
- Experimento
 - Projeto e Atividades
- Repositório
- Formulários
 - Termo de consentimento livre e esclarecido UTFPR
 - Identificação do participante
- Experimento

APRESENTAÇÃO - PESQUISA

- Pesquisa: Desenvolvimento de Software Crowdsourcing
 - O termo "crowdsourcing" foi usado por Jeff Howe em 2006 para se referir ao novo modelo de negócios
 - Utilizar uma chamada aberta para atrair especialistas para o desenvolvimento de atividades curtas e independentes
 - Microtasks!
 - Então as microtasks são atividades curtas e independentes desenvolvidas por especialistas?

APRESENTAÇÃO - OBJETIVO

- Talvez não, vejamos a literatura sobre microtasks:
 - Segundo [LaToza et al. 2014] as microtasks são atividades curtas que podem ser paralelizadas
 - Já [Tranquillini et al. 2015] declara que as microtasks devem ser compreendidas como porções simples ou complexas de trabalho conforme o seu fluxo de desenvolvimento.
 - Uma terceira visão apresentada por [Dubey et al. 2016] as microtasks representam atividades que não podem ser divididas oriundas de macrotasks.
 - Por fim, Cheng et al. 2015 existem tasks e microtask, porém não definem exatamente qual a diferença

APRESENTAÇÃO - OBJETIVO

 Identificar as principais características que definam uma microtask!

 Conduzir um experimento simulando o desenvolvimento crowdsourcing usando diferentes níveis de atividades para parametrizar microtasks, tasks e macrotasks

EXPERIMENTO

1º Passo

Repositório GitHub

- Projeto web (JSF e PostgreSQL)
- Cadastro de Usuários, Serviços e Requisições



2º Passo

Atividades (issues)

 Desenvolvimento, Bug, Protótipo e Teste



Realizar Atividades

- Atividades (passo2)
- Atualizar repositório (Passo 3)



3º Passo

Criar novo repositório

Clonar o repositório do passo (1)

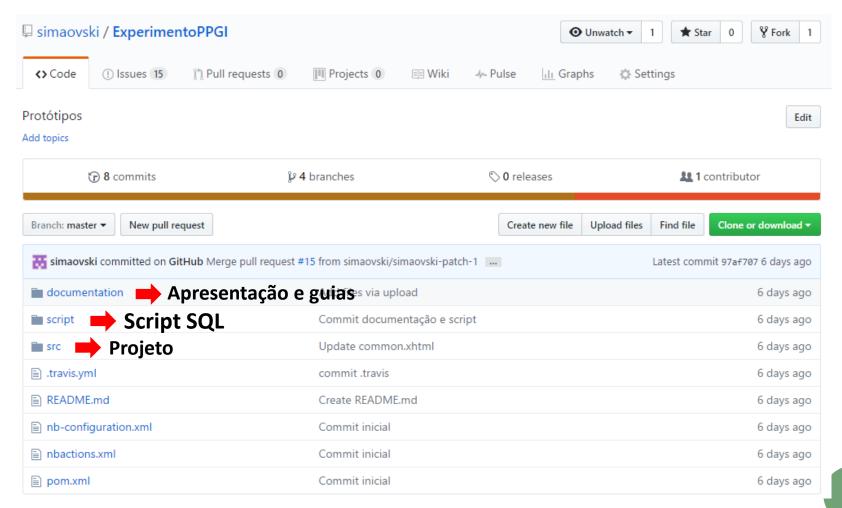
EXPERIMENTO - PROJETO

o Tela de Usuários

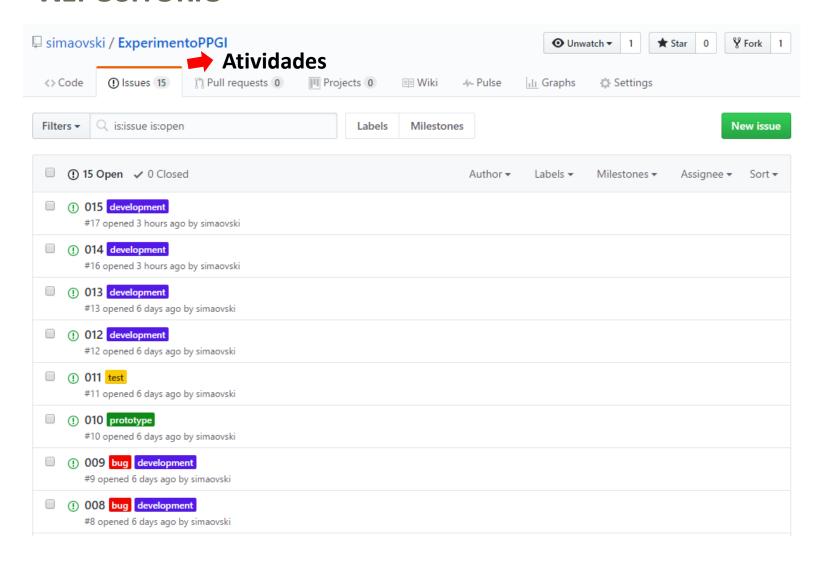


- Atividades para conhecimento básico/médio em SQL e Java
- Atividades não obrigatórias Selecionar e Desenvolver!

REPOSITÓRIO



REPOSITÓRIO



EXPERIMENTO - FUNCIONAMENTO

- 1) Criar um novo repositório no GitHub
- 2) Importar os dados do repositório original para o novo
- Verificar as atividades listadas nas issues do repositório original
- 4) Selecionar a atividade e preencher o formulário disponível em: https://goo.gl/bfeXR0

EXPERIMENTO – REGRAS E RECOMENDAÇÕES

Regras

- Cada atividade possui a descrição e as regras que devem ser seguidas para seu desenvolvimento e submissão
- O participante n\u00e3o precisa selecionar uma atividade e conclui-la.
 - Entretanto, os dados de participantes que selecionarem diversas atividades e não concluírem nenhuma serão considerados inválidos
- O participante deve selecionar uma atividade, preencher o formulário e realizar o desenvolvimento.
 - O participante pode realizar quantas atividades desejar

FORMULÁRIO — TERMO DE CONSENTIMENTO

- Algumas informações:
 - Participação voluntária
 - Benefícios e custos
 - Confidencialidade dos dados
- Para verificar o termo de consentimento livre e esclarecido do experimento acesse:
 - https://goo.gl/HrNoJT
- Ler o termo e preencher com o nome, data e e-mail para contato.
 - Declarar o consentimento na participação do experimento

FORMULÁRIO — IDENTIFICAÇÃO DO PARTICIPANTE

- Identificar a população
 - Dados de identificação
 - Experiência em desenvolvimento de software, conhecimento acadêmico e profissional
- Para verificar o formulário de identificação acesse:
 https://goo.gl/z8ajdR
- 2 seções, 10 perguntas obrigatórias

EXPERIMENTO - DÚVIDAS

 Links dos formulários e do repositório no GitHub são encontrados no Moodle

 Documentação usada para o experimento, apresentação e material de apoio estarão todos no repositório indicado no Moodle

• Persistem dúvidas durante a experimentação? Use os comentários das *issues* no GitHub.

o Mais dúvidas?

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- LaToza, T. D., Towne, W. B., Adriano, C. M., and van der Hoek, A. (2014). Microtask programming: Building software with a crowd. In Proceedings of the 27th Annual ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST '14, pages 43–54, New York, NY, USA. ACM.
- o Tranquillini, S., Daniel, F., Kucherbaev, P., and Casati, F. (2015). Modeling, enacting, and integrating custom crowdsourcing processes. ACM Trans. Web, 9(2).
- Dubey, A., Abhinav, K., Taneja, S., Virdi, G., Dwarakanath, A., Kass, A., and Kuriakose, M. S. (2016).
 Dynamics of software development crowdsourcing. In 2016 IEEE 11th International Conference on Global Software Engineering (ICGSE), pages 49–58.
- Cheng, J., Teevan, J., Iqbal, S. T., and Bernstein, M. S. (2015). Break it down: A comparison of macro- and microtasks. In Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI '15, pages 4061–4064, New York, NY, USA. ACM.