## **EXPERIMENTO PPGI**



Orientador: Dr. Alexandre L'Erario

Aluno: William Simão



#### **ROTEIRO**

- Apresentação
  - Pesquisa e objetivo
- Experimento
  - Projeto e Atividades
- Repositório
- Formulários
  - Termo de consentimento livre e esclarecido UTFPR
  - Identificação do participante
- Execução do Experimento



#### **APRESENTAÇÃO - PESQUISA**

- Pesquisa: Desenvolvimento de Software Crowdsourcing
  - O termo "crowdsourcing" foi usado pela primeira vez por Jeff
    Howe em 2006 para se referir ao novo modelo de negócios
  - Empresas estavam criando campanhas para chamar a atenção do próprio público
  - Logo, o crowdsourcing foi "definido" como uma chamada aberta para atrair atenção de participantes em realizar pequenas atividades

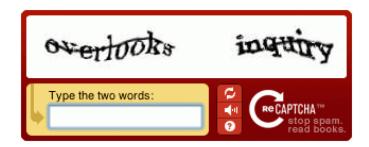


### **APRESENTAÇÃO - PESQUISA**

- Características do crowdsourcing
  - Inteligência coletiva
  - Soluções variadas

- Contratação de especialistas
- Diminuição de custos

Exemplos crowdsourcing



**ReCaptcha**: https://digitalciv.wordpress.com/2010/10/26/crowdsourcing-captchas-and-the-gutenberg-project/



AMK:

https://www.mturk.com/mturk/welcome

#### **APRESENTAÇÃO - PESQUISA**

- Crowdsourcing e desenvolvimento de software?
  - Surgimento de novas plataformas ligando requisitantes e trabalhadores online
    - Atividades específicas de design, desenvolvimento ou teste de software
  - Atividades de software crowdsourcing -> Microtasks
  - Então as microtasks são atividades específicas e rápida duração desenvolvidas por especialistas?



#### APRESENTAÇÃO - OBJETIVO

- Talvez não, vejamos a literatura sobre microtasks:
  - Segundo [LaToza et al. 2014] as microtasks são atividades curtas que podem ser paralelizadas
  - Já [Tranquillini et al. 2015] declara que as microtasks devem ser compreendidas como porções simples ou complexas de trabalho conforme o seu fluxo de desenvolvimento.
  - Por fim [Cheng et al. 2015] existem tasks e microtask, porém não definem exatamente qual a diferença
  - Uma terceira visão apresentada por [Dubey et al. 2016] as microtasks representam atividades que não podem ser divididas oriundas de macrotasks.



#### APRESENTAÇÃO - OBJETIVO

 Identificar as principais características que definam uma microtask!

 Conduzir um experimento simulando o desenvolvimento crowdsourcing usando diferentes níveis de atividades para parametrizar uma microtasks



#### **EXPERIMENTO**

#### 1º Passo

### Repositório GitHub

- Projeto web (JSF e PostgreSQL)
- Cadastro de Usuários, Serviços e Requisições



#### 2º Passo

## Atividades (issues)

 Desenvolvimento, Bug, Protótipo e Teste



## Realizar Atividades

- Atividades (passo2)
- Atualizar repositório (Passo 3)



#### 3º Passo

# Criar novo repositório

• Clonar o repositório do passo (1)



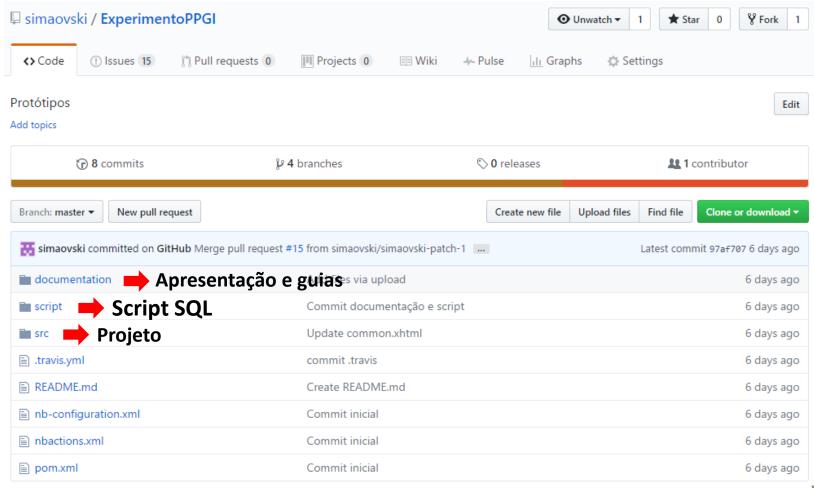
#### **EXPERIMENTO - PROJETO**

#### o Tela de Usuários

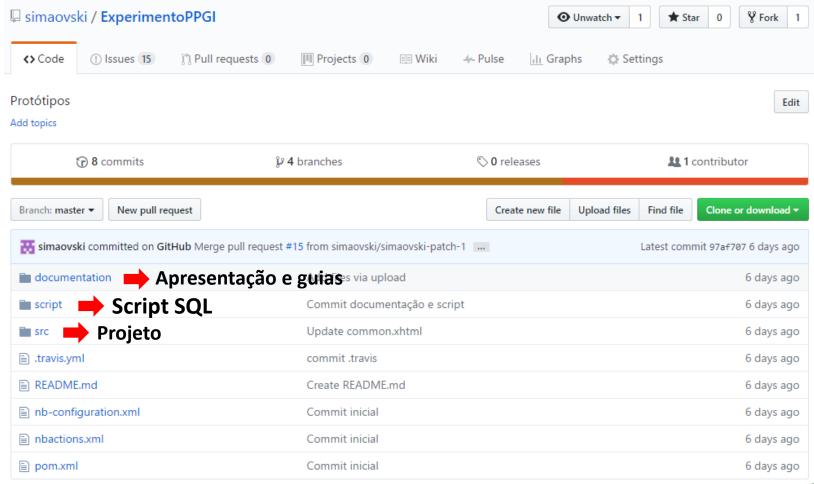


- Atividades para conhecimento básico/médio em SQL e Java
- Atividades não obrigatórias Selecionar e Desenvolver!

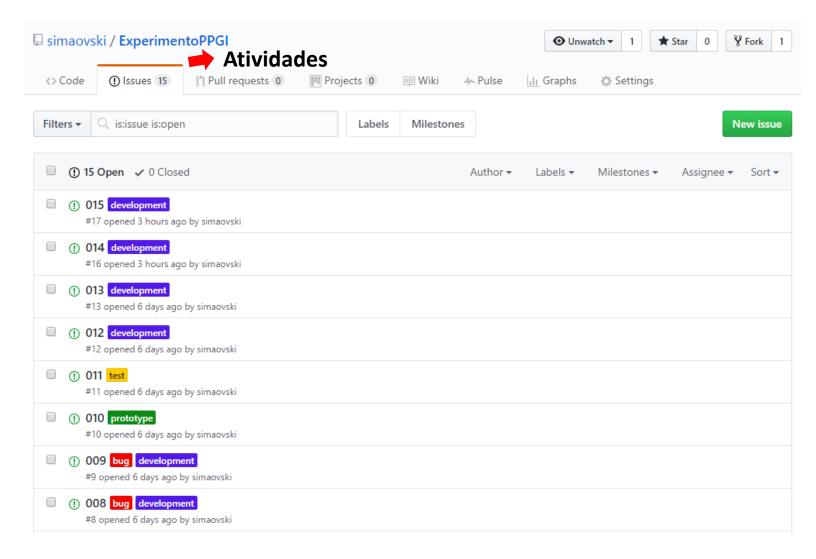




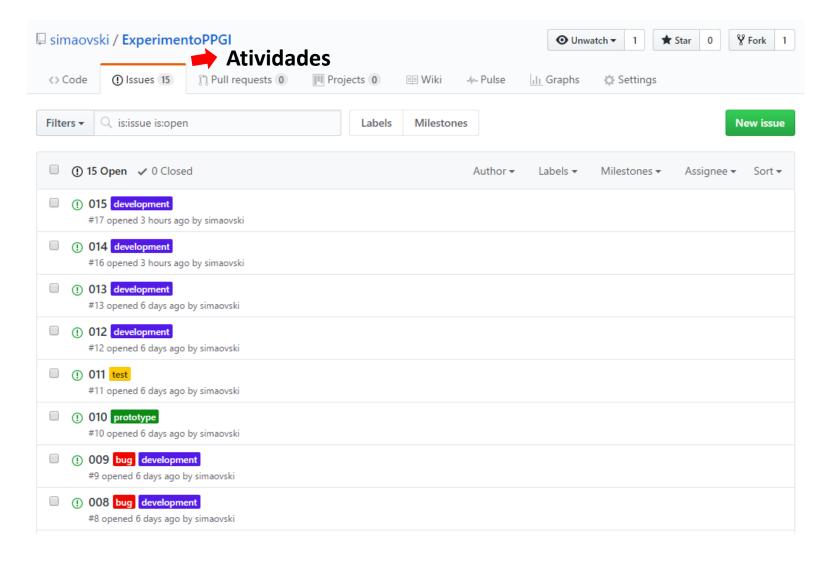














#### **EXPERIMENTO - FUNCIONAMENTO**

- 1) Criar um novo repositório no GitHub
- 2) Importar os dados do repositório original para o novo
- Verificar as atividades listadas nas issues do repositório original
- 4) Selecionar a atividade e preencher o formulário disponível em: https://goo.gl/bfeXR0



#### **EXPERIMENTO – REGRAS E RECOMENDAÇÕES**

#### Regras

- Cada atividade possui a descrição e as regras que devem ser seguidas para seu desenvolvimento e submissão
- O participante n\u00e3o precisa selecionar uma atividade e conclui-la.
  - Entretanto, os dados de participantes que selecionarem diversas atividades e não concluírem nenhuma serão considerados inválidos
- O participante deve selecionar uma atividade, preencher o formulário e realizar o desenvolvimento.
  - O participante pode realizar quantas atividades desejar



#### FORMULÁRIO – TERMO DE CONSENTIMENTO

- Algumas informações:
  - Participação voluntária
  - Benefícios e custos
  - Confidencialidade dos dados
- Para verificar o termo de consentimento livre e esclarecido do experimento acesse:
  - https://goo.gl/HrNoJT
- Ler o termo e preencher com o nome, data e e-mail para contato.
  - Declarar o consentimento na participação do experimento



#### FORMULÁRIO – TERMO DE CONSENTIMENTO

- Algumas informações:
  - Participação voluntária
  - Benefícios e custos
  - Confidencialidade dos dados
- Para verificar o termo de consentimento livre e esclarecido do experimento acesse:
  - https://goo.gl/HrNoJT
- Ler o termo e preencher com o nome, data e e-mail para contato.
  - Declarar o consentimento na participação do experimento



## FORMULÁRIO — IDENTIFICAÇÃO DO PARTICIPANTE

- Identificar a população
  - Dados de identificação
  - Experiência em desenvolvimento de software, conhecimento acadêmico e profissional
- Para verificar o formulário de identificação acesse:
  <a href="https://goo.gl/z8ajdR">https://goo.gl/z8ajdR</a>
- 2 seções, 10 perguntas obrigatórias



#### EXPERIMENTO - DÚVIDAS

- Links dos formulários e do repositório no GitHub são encontrados no Moodle
- Documentação usada para o experimento, apresentação e material de apoio estarão todos no repositório indicado no Moodle
- Persistem dúvidas durante a experimentação? Use os comentários das issues no GitHub ou slack https://experimentoppgi.slack.com/
- Mais dúvidas?



#### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- LaToza, T. D., Towne, W. B., Adriano, C. M., and van der Hoek, A. (2014). Microtask programming: Building software with a crowd. In Proceedings of the 27th Annual ACM Symposium on User Interface Software and Technology, UIST '14, pages 43–54, New York, NY, USA. ACM.
- o Tranquillini, S., Daniel, F., Kucherbaev, P., and Casati, F. (2015). Modeling, enacting, and integrating custom crowdsourcing processes. ACM Trans. Web, 9(2).
- Dubey, A., Abhinav, K., Taneja, S., Virdi, G., Dwarakanath, A., Kass, A., and Kuriakose, M. S. (2016).
  Dynamics of software development crowdsourcing. In 2016 IEEE 11th International Conference on Global Software Engineering (ICGSE), pages 49–58.
- Cheng, J., Teevan, J., Iqbal, S. T., and Bernstein, M. S. (2015). Break it down: A comparison of macro- and microtasks. In Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference on Human Factors in Computing Systems, CHI '15, pages 4061–4064, New York, NY, USA. ACM.

