



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MÉXICO**

**UNIDAD ACADÉMICA PROFESIONAL TIANGUISTENCO**

**INGENIERÍA EN SOFTWARE**

**UNIDAD DE APRENDIZAJE:**

**ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE**

**PROFESOR:**

**ROCÍO ELIZABETH PULIDO ALBA**

**EQUIPO:**

**CEJUDO TOVAR ALEJANDRO  
FUENTES ESQUIVEL KEVIN BRIAN  
VILLANA RUEDA EFREN JAIR.**

**FECHA DE ENTREGA: 14/11/22**

➤ Índice:

Introducción: .....	2
Interfaces con validaciones: .....	3
Diagrama de secuencia: .....	4
Diagrama de comunicación: .....	13
Diagrama de tiempos: .....	16
Conclusiones: .....	17
Bibliografía: .....	18
Anexos: .....	19

## ➤ Introducción:

El presente trabajo se ha realizado a fin comprender el camino que debe de recorrer el programa para poder obtener los resultados deseados, así como los canales de comunicación que se generan entre los elementos involucrados dentro del proceso de ejecución para que este sea posible, junto con los procesos a través de los cuales se relacionan. Involucrando también el factor tiempo en el que se estima se llevan a cabo todos los procesos, y determine una aproximación del nivel de calidad del programa al ser ejecutado

Esto como siguiente avance del desarrollo del proyecto de la materia de análisis y diseño de software en donde se analizan las mejoras en el desarrollo de interfaces respecto a correcciones previas, y a su vez se generan los correspondientes diagramas de la siguiente etapa con una respuesta inmediata de diseño y programación del programa más sólida que respalde el contenido de dichos diagramas.

Por lo que, a continuación, se presentan los diagramas y las respectivas interfaces validadas de donde proceden, además de las conclusiones y referencias aportadas por el equipo para la realización del trabajo.

➤ Interfaces con validaciones:

1) Nuevo usuario:



The image shows a login interface for a system named "PITAKS". The background is dark with a chef's hat and some food items. The text "PITAKS" is prominently displayed at the top. Below it, there are two input fields labeled "User:" and "Password:". At the bottom, there are two buttons: "New Account" and "DONE".

- Requerimientos con los que cumple:

2) El software permitirá el acceso solamente a clientes con usuario registrados previamente en este.

2) Registro:

- Requerimientos con los que cumple:

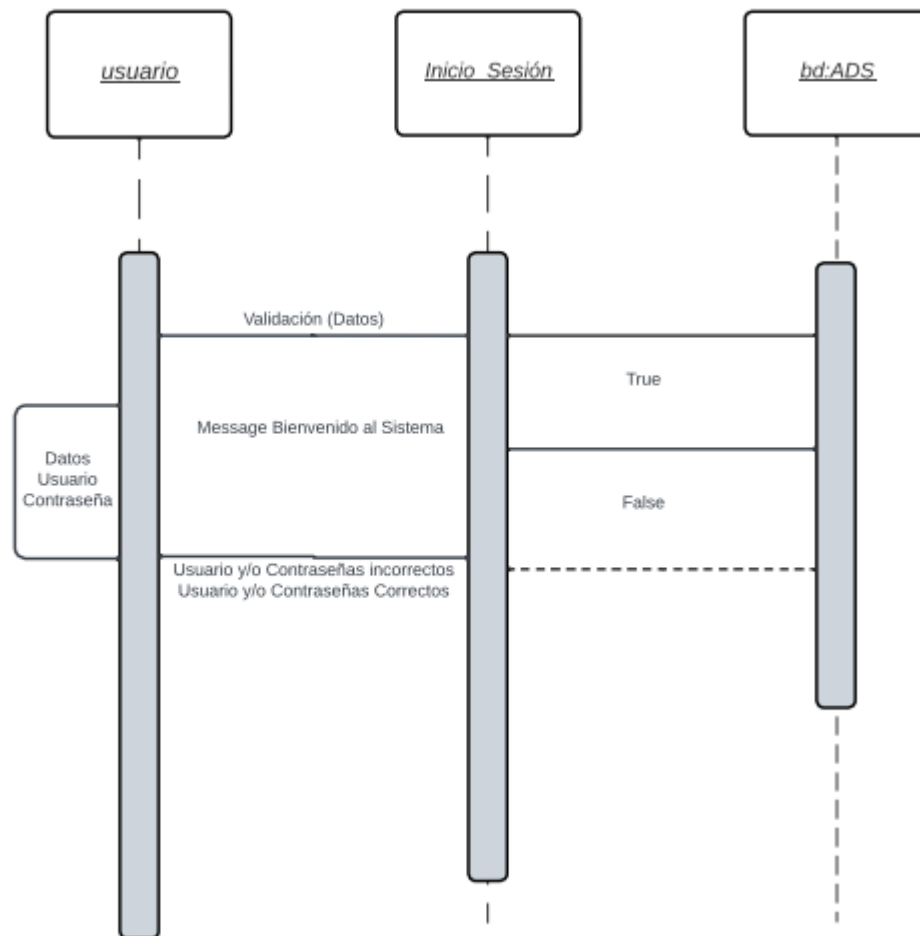
1) El software permitirá el registro de nuevos usuarios con un nombre de referencia y una contraseña personal.



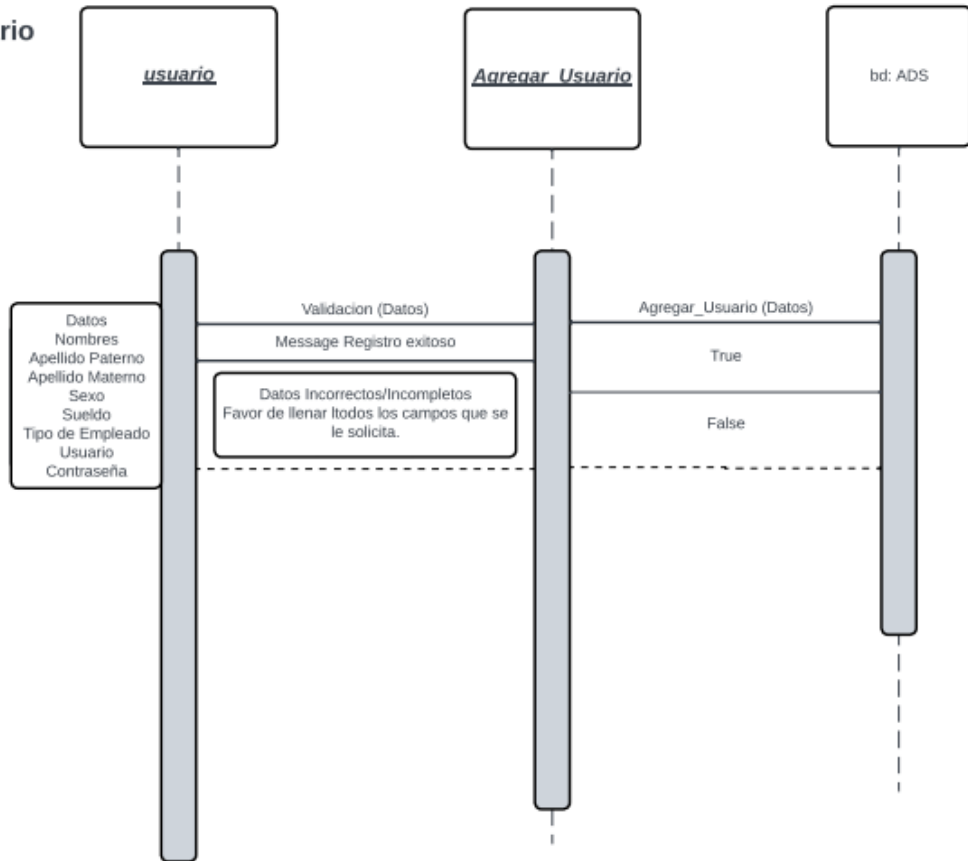
The image shows a user registration form titled "Usuarios". It contains several input fields and dropdown menus. The fields are: "Nombre", "Apellido", "Sexo" (with a dropdown menu labeled "Seleccione Sexo"), "Usuario", "Contraseña", "Confirmar Contraseña", and "Tipo Usuario" (with a dropdown menu labeled "Seleccione Tipo"). At the bottom, there is a "Cargar" button and a row of four buttons: "Ingresar", "Modificar", "Eliminar", and "Limpiar".

➤ Diagrama de secuencia:

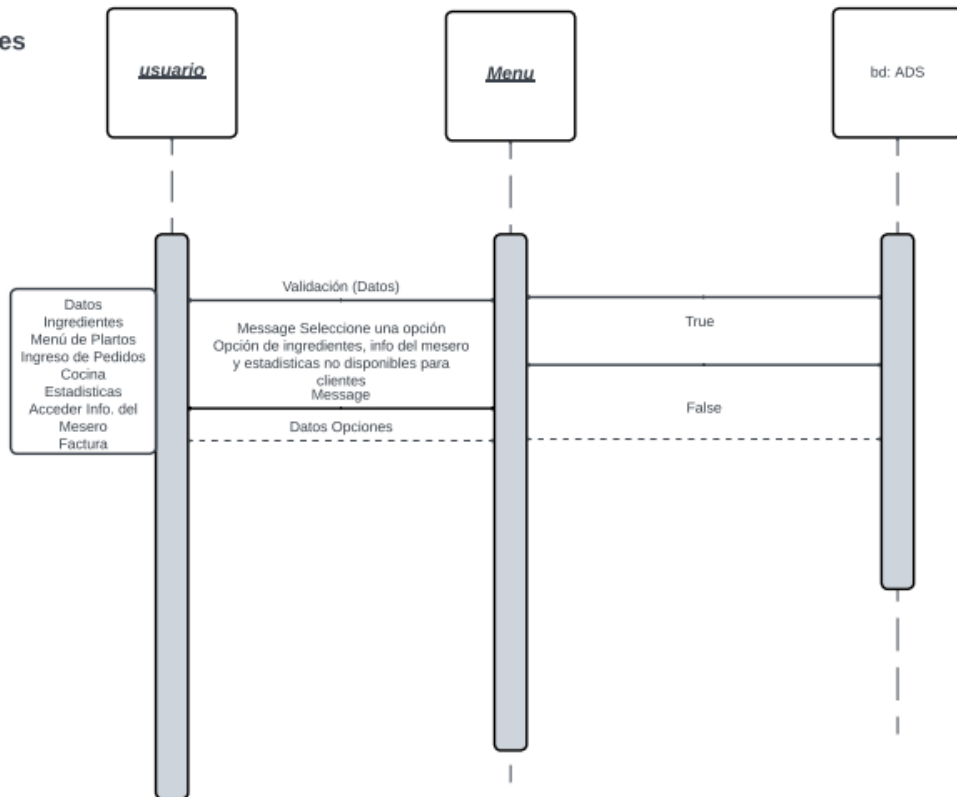
### Logín



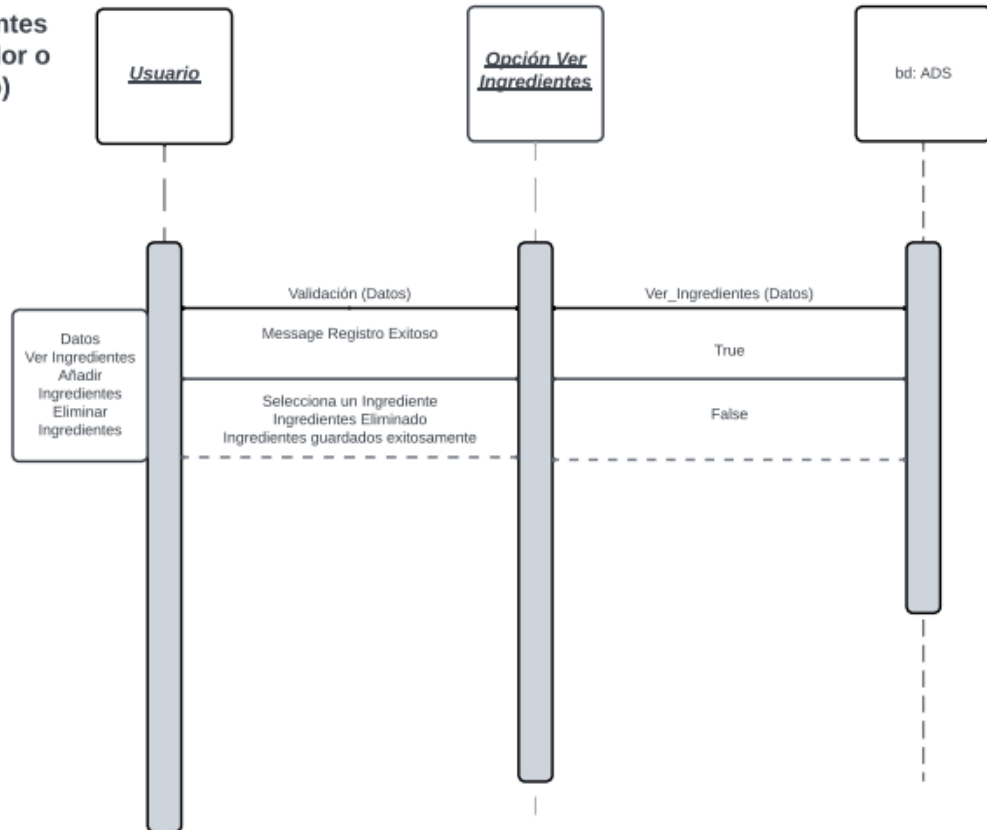
## Agregar Usuario



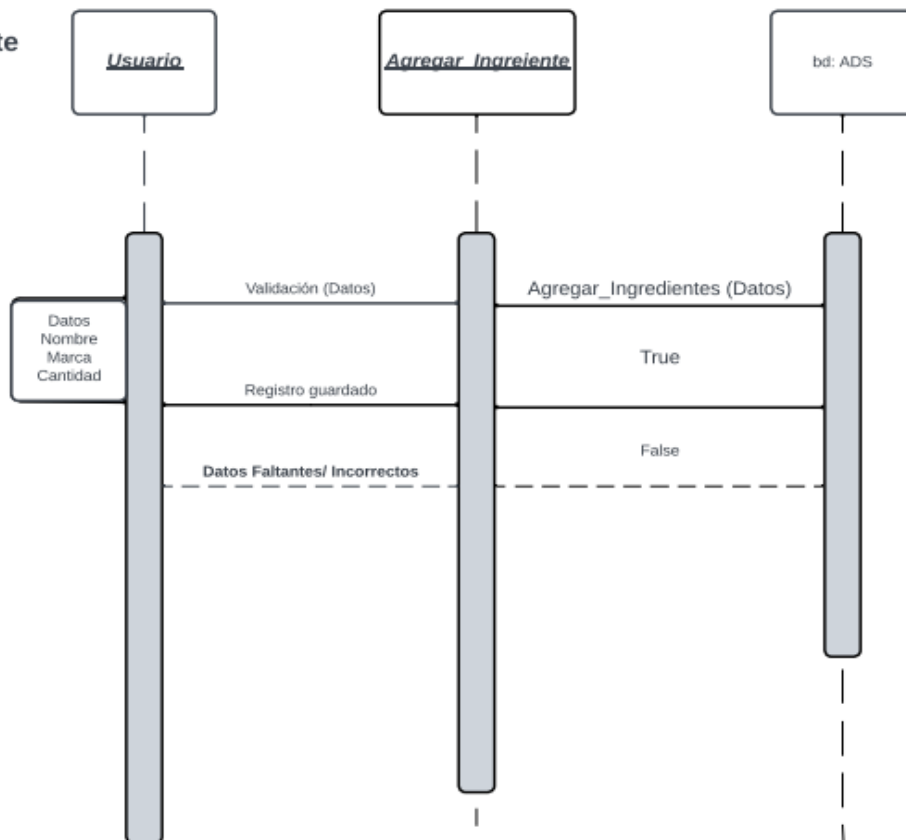
## Menú de Opciones



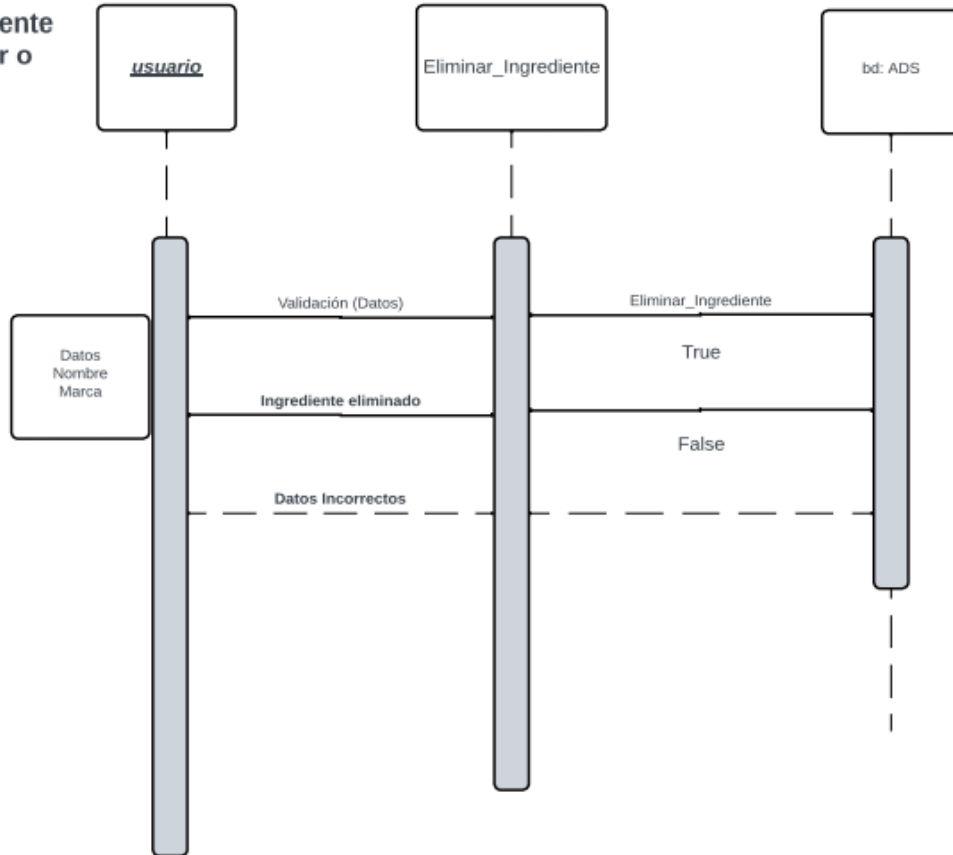
## Ver Ingredientes (Administrador o empleado)



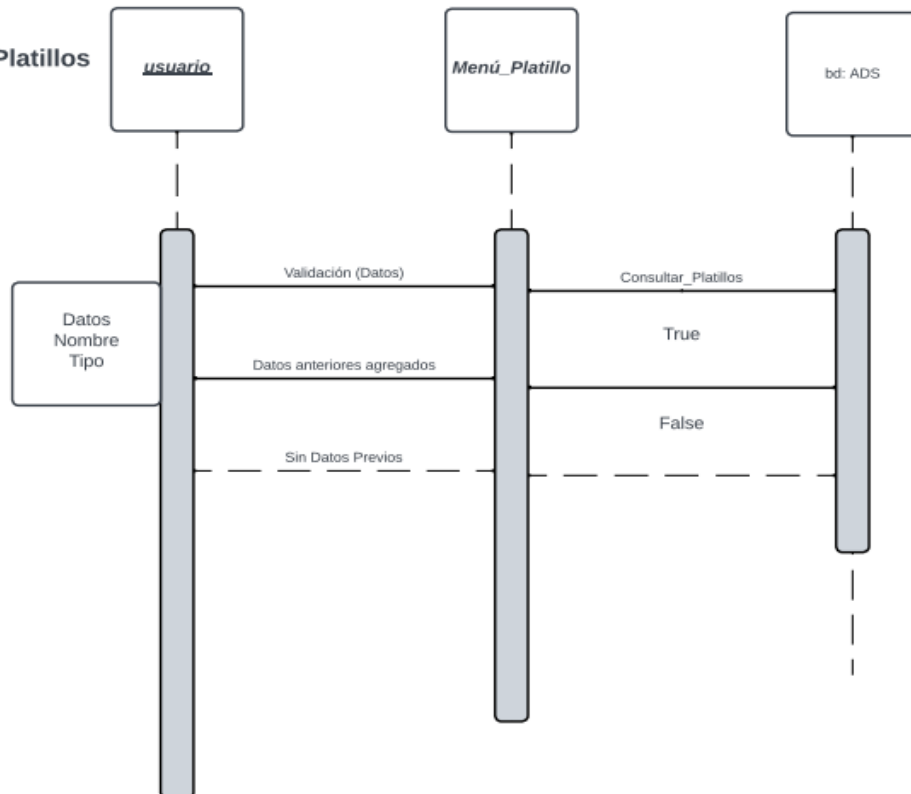
## Agregar Ingrediente (Administrador o empleado)



## Eliminar Ingrediente (Administrador o empleado)

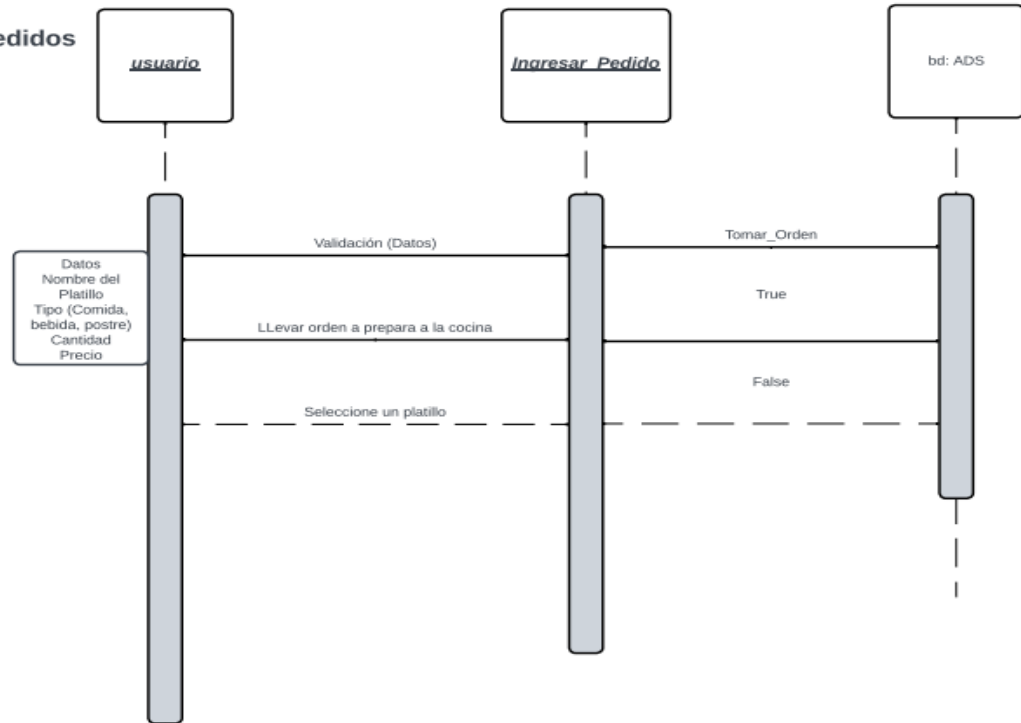


## Consultar Menú de Platos

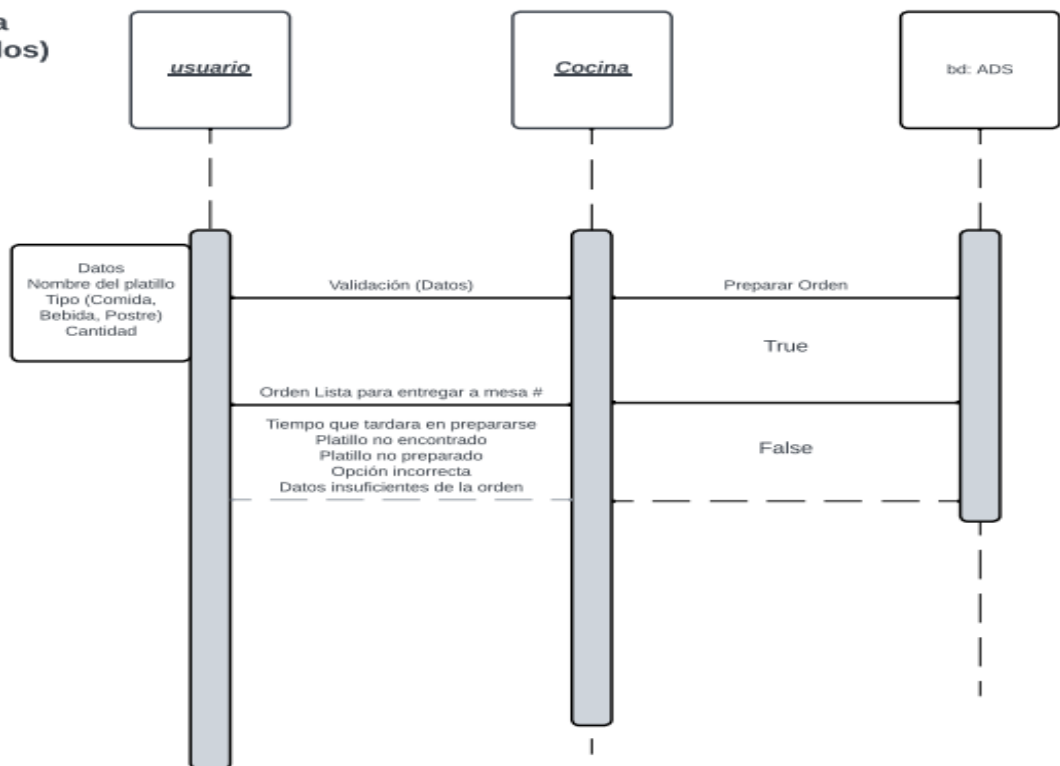




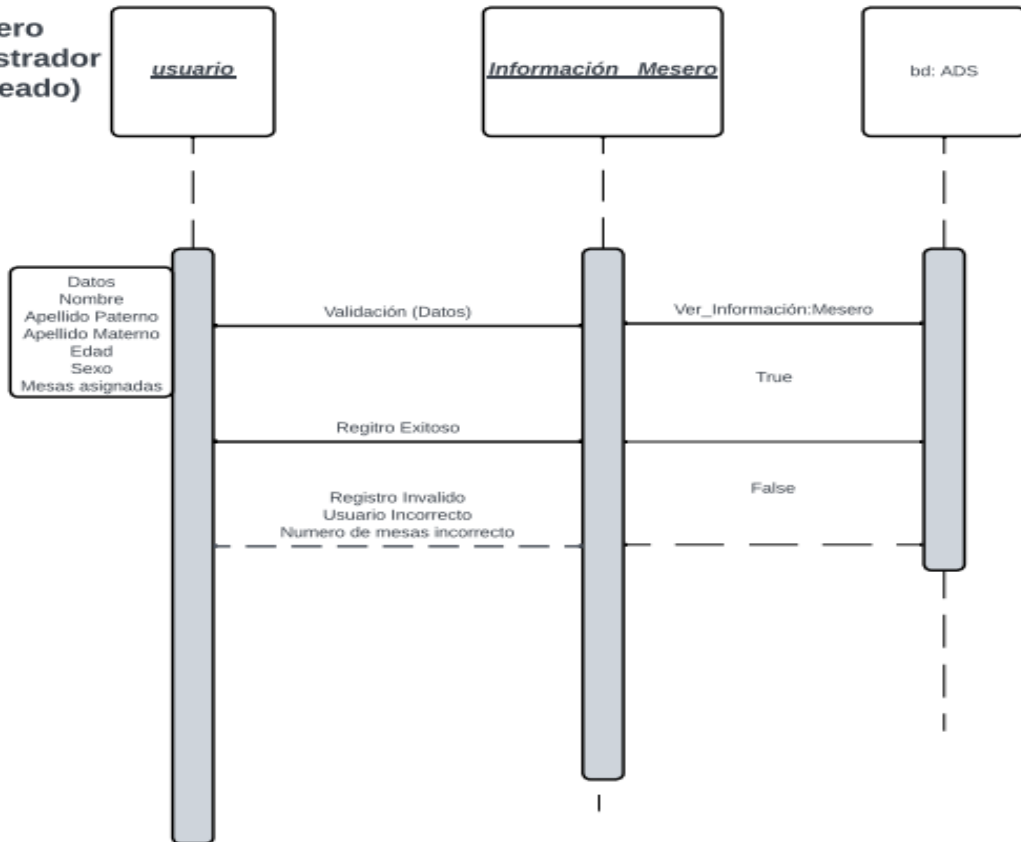
## Ingreso de Pedidos



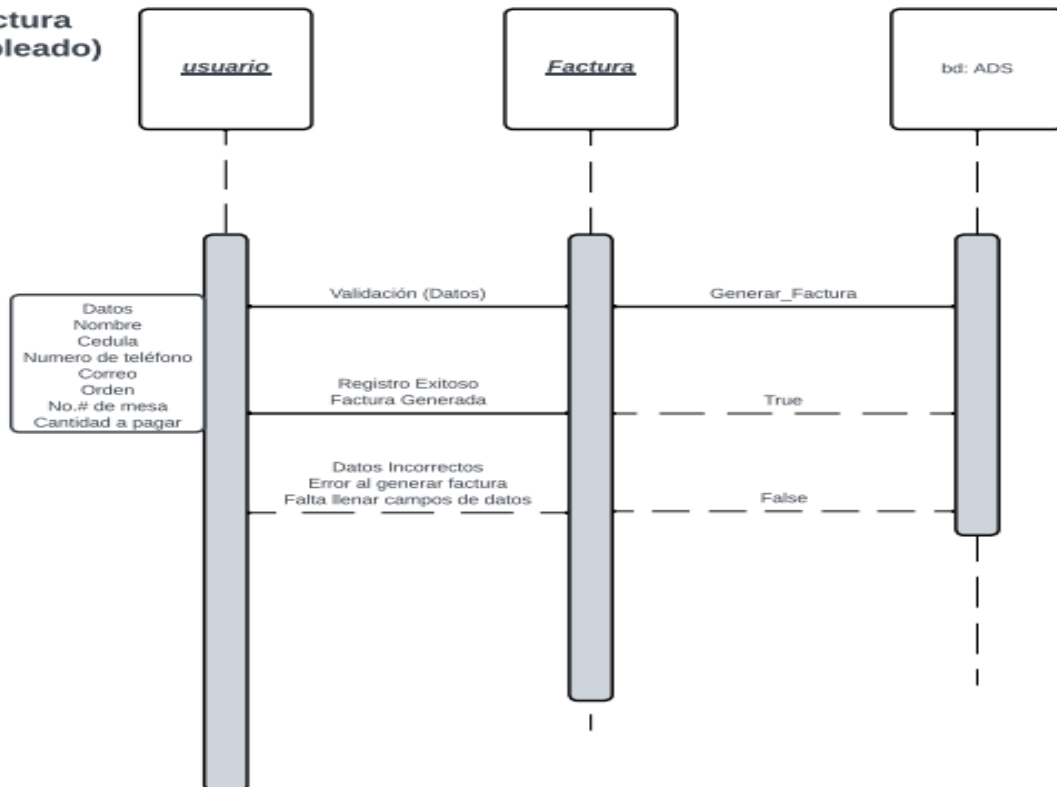
## Cocina (Empleados)



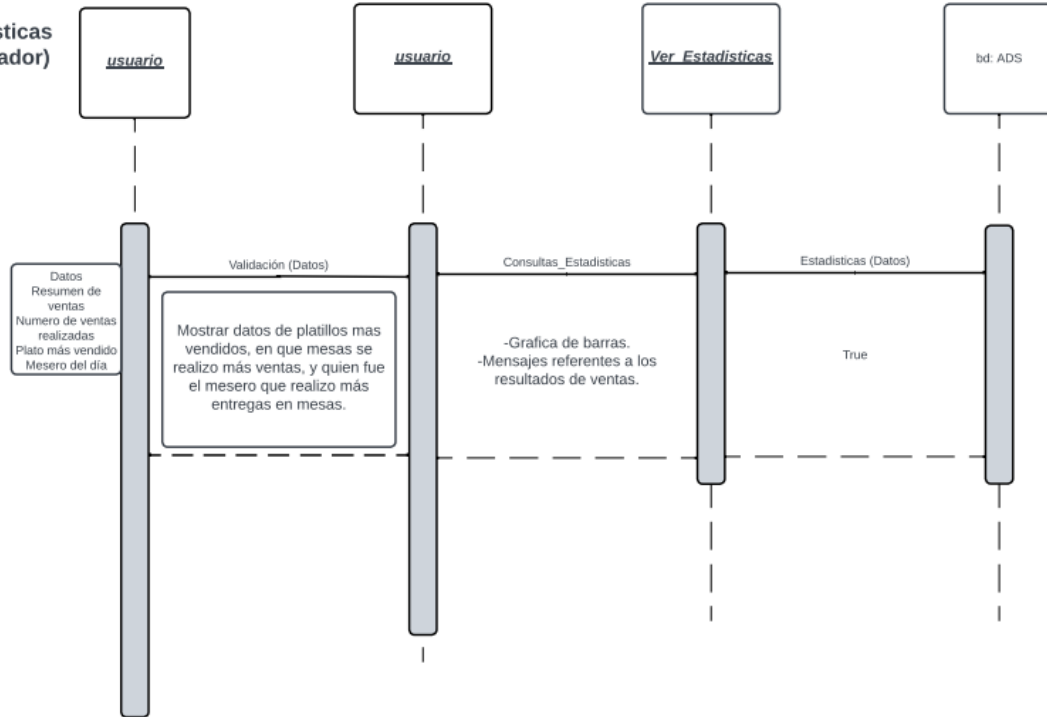
### Mesero (Administrador o empleado)



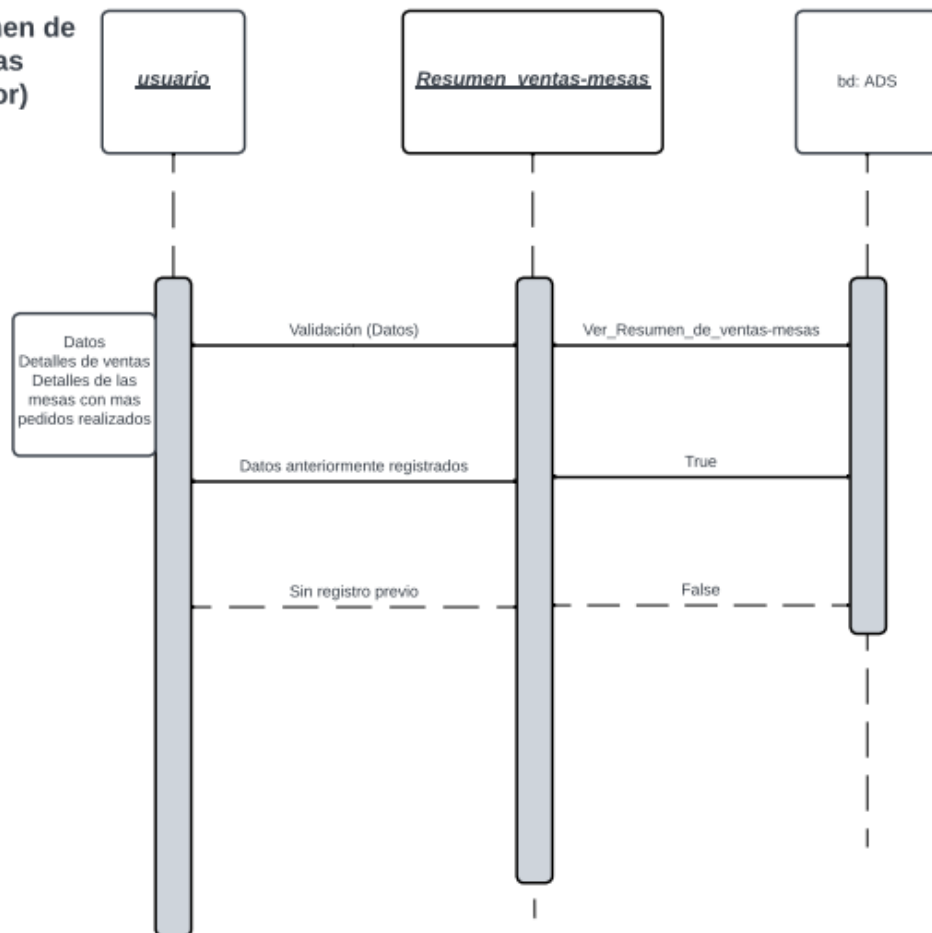
### Factura (Empleado)



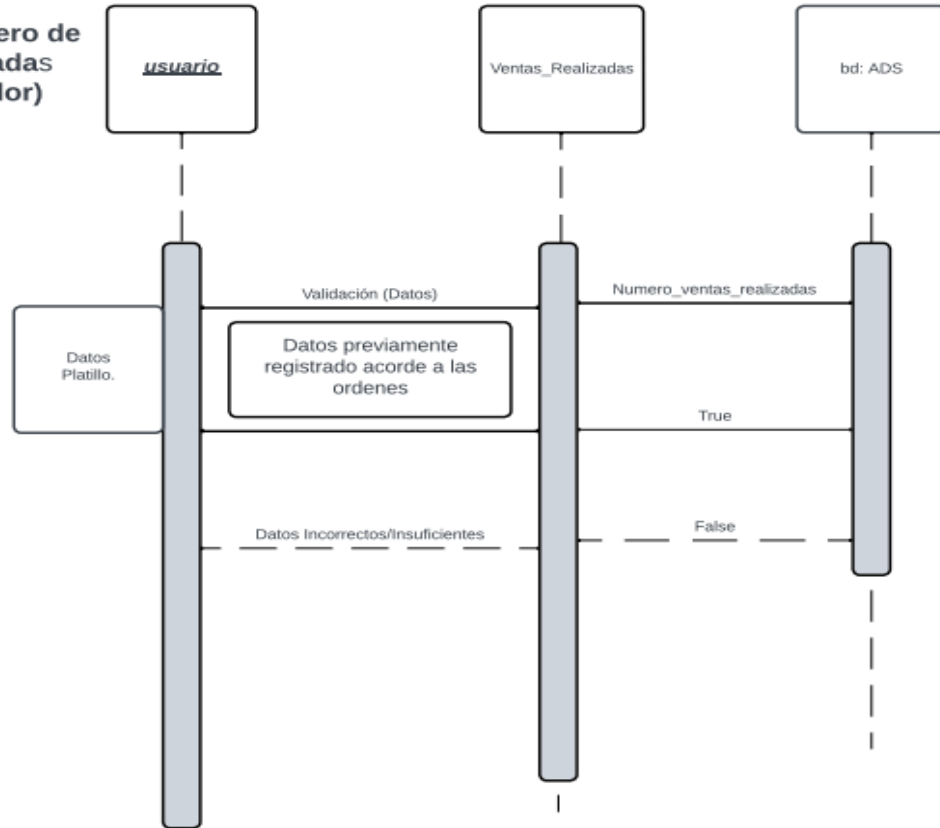
### Ver Estadísticas (Administrador)



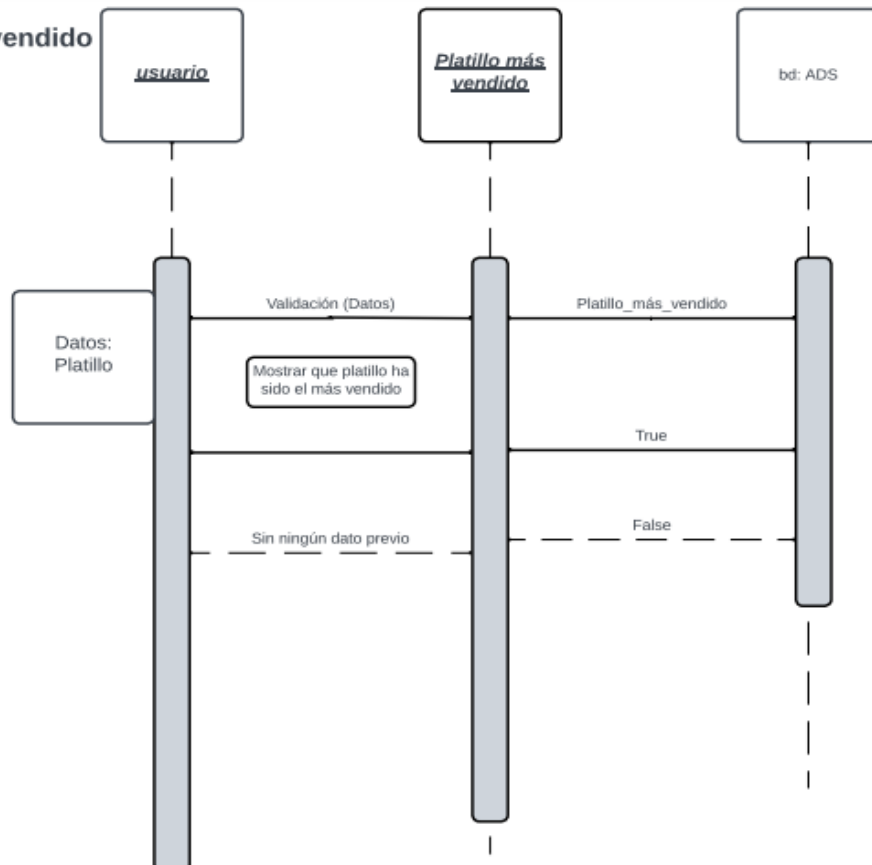
### Consultar Resumen de Ventas - Mesas (Administrador)



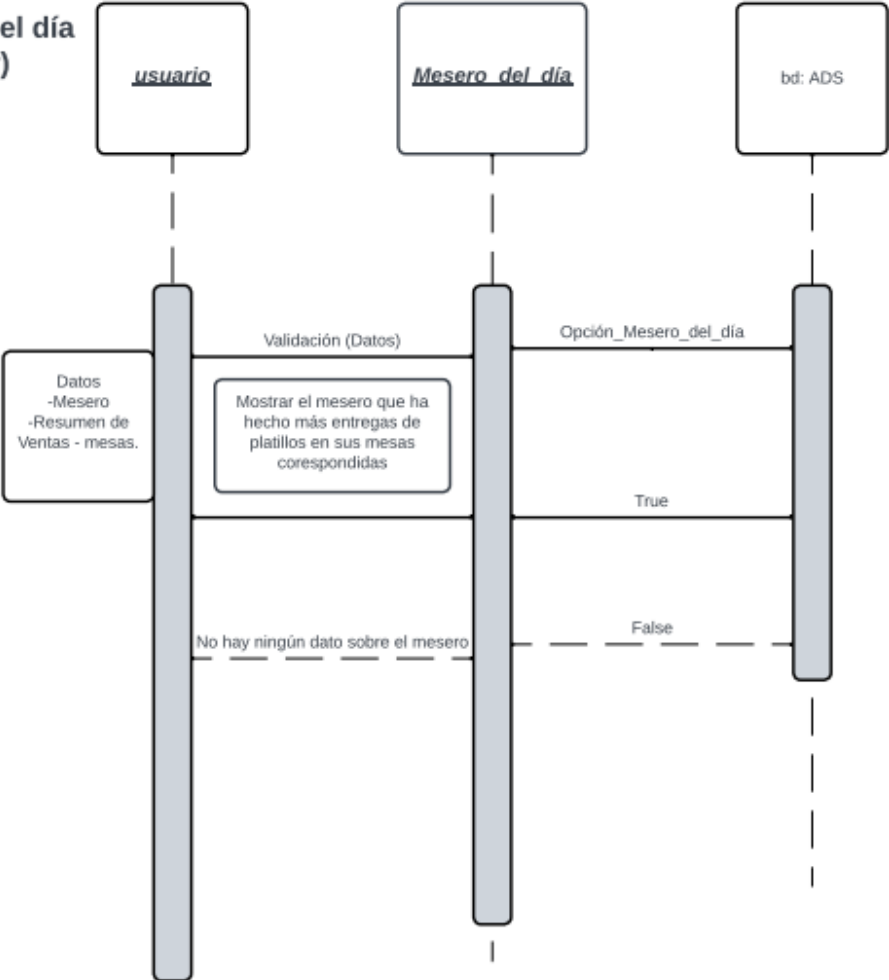
### Consultar Numero de ventas realizadas (Administrador)



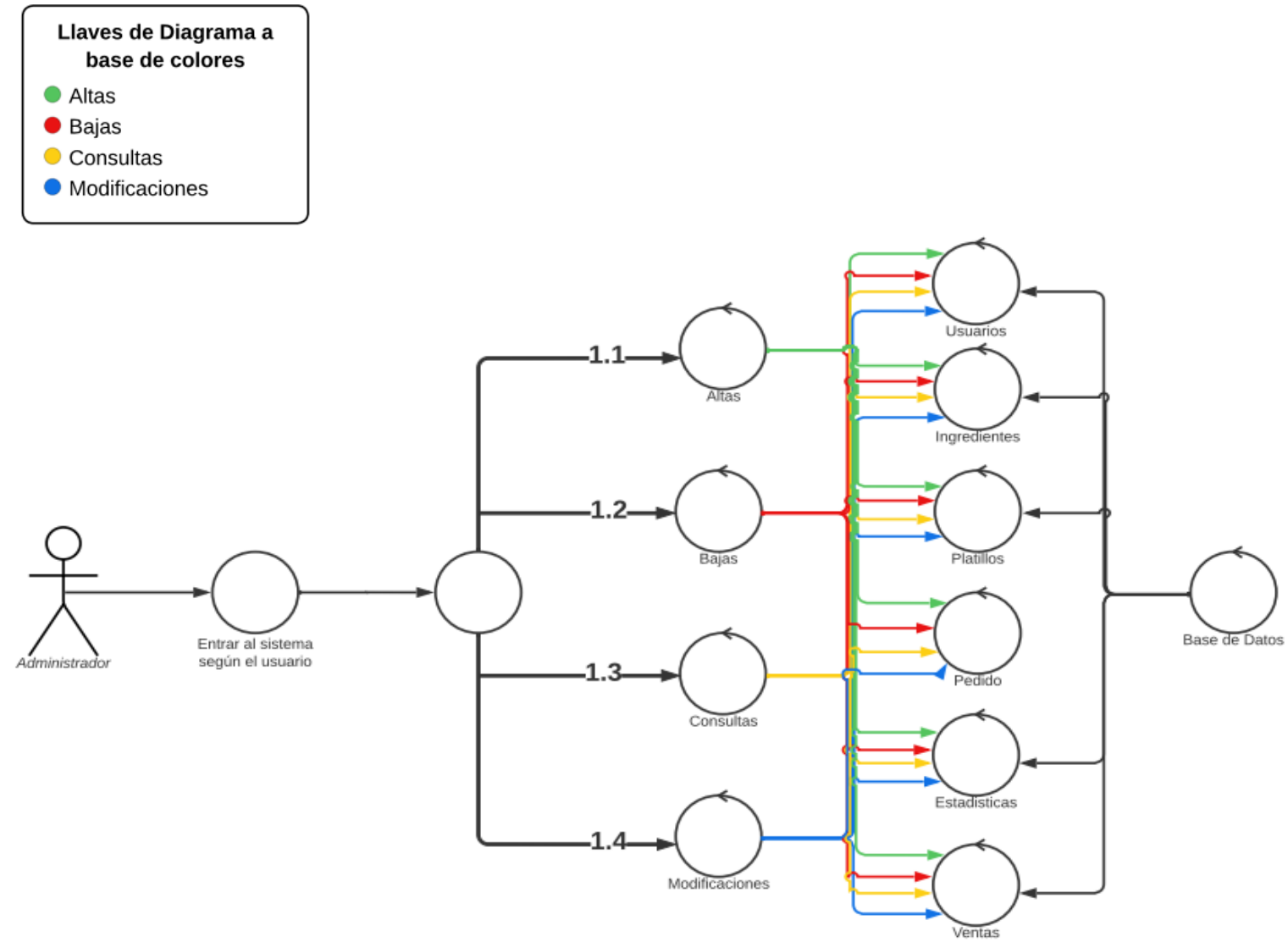
### Consultar Plato más vendido

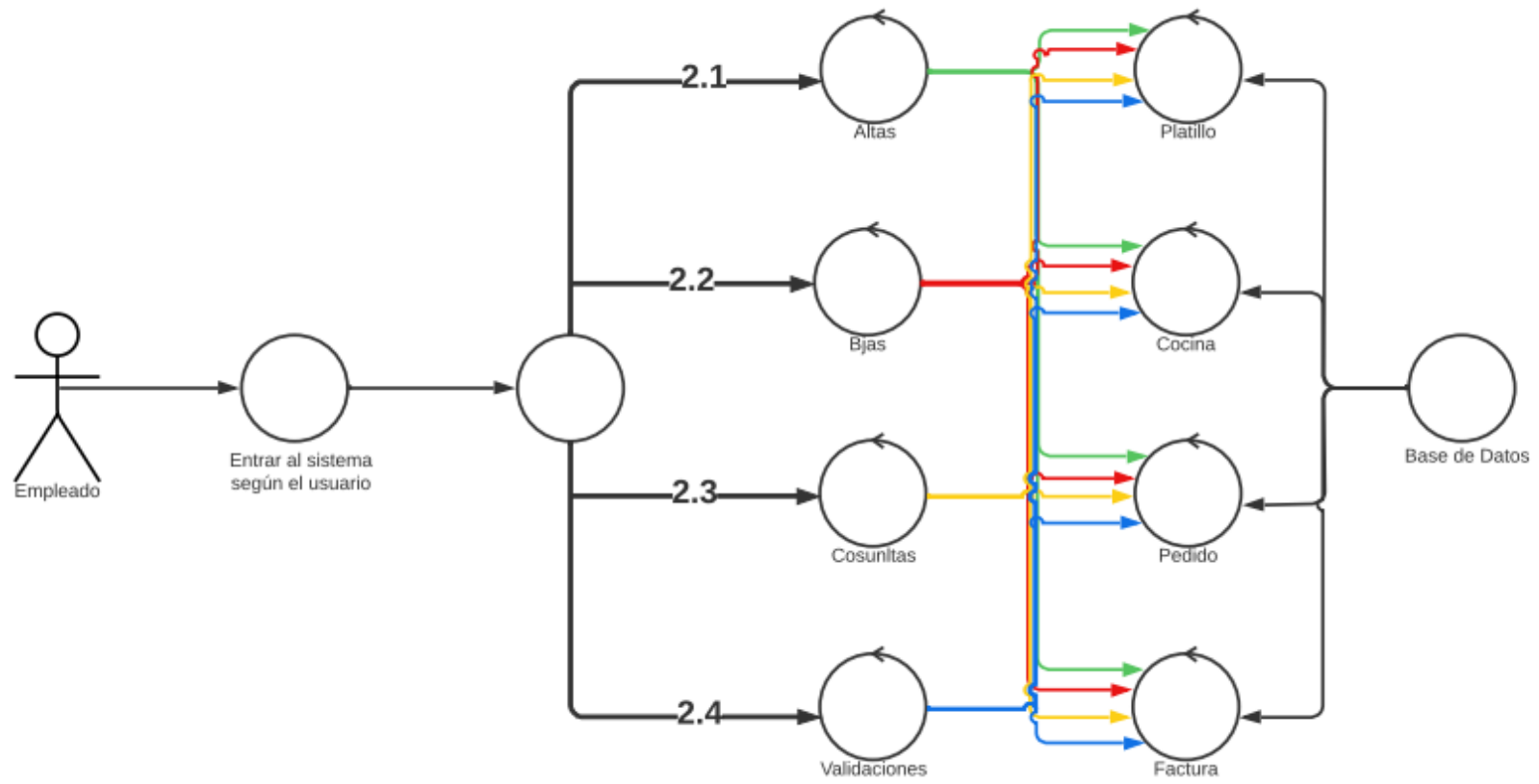


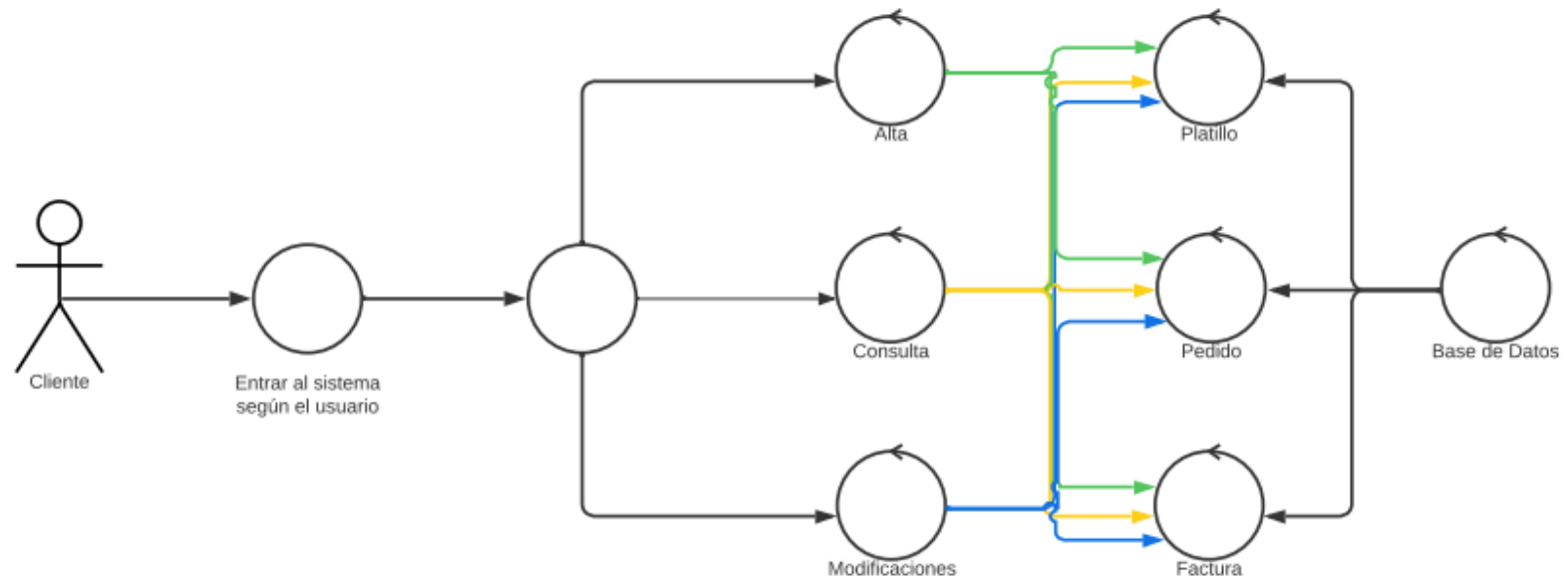
**Consultar Mesero del día  
(Administrador)**



➤ Diagrama de comunicación:

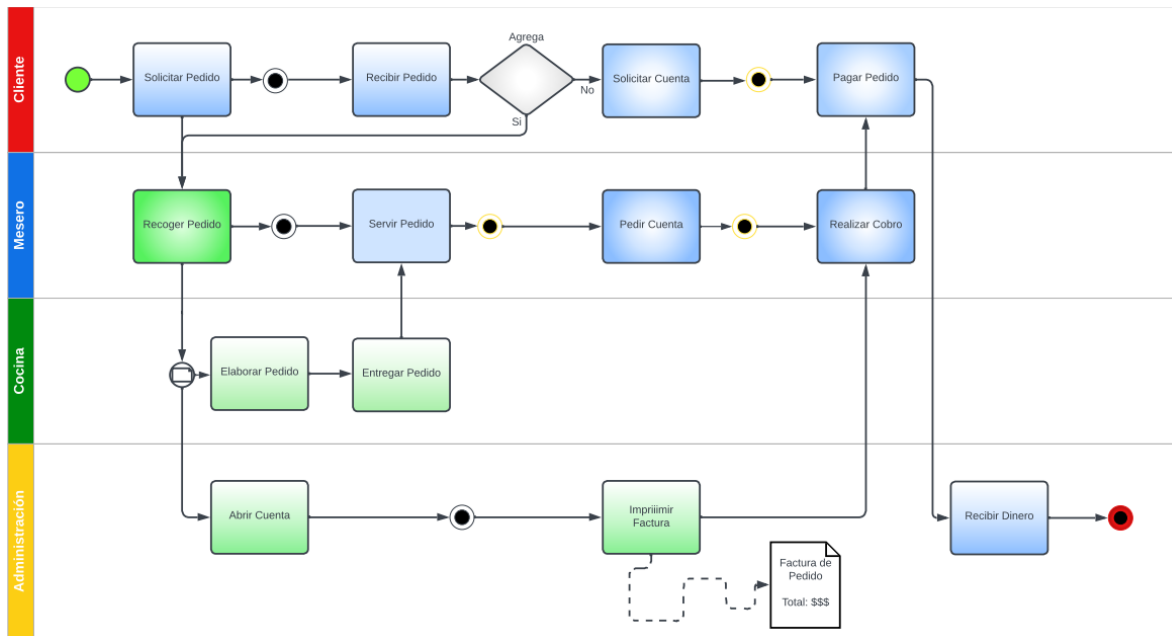








➤ Diagrama de tiempos:



➤ Conclusiones:

En los diagramas UML de paquetes, los paquetes se crean para separar elementos y componentes del modelo en unidades o sistemas consistentes. Estos diagramas simplifican sistemas como el control de acceso, la navegación de modelos, la gestión de la configuración y otras consideraciones semánticas. Los diagramas de paquetes pueden ilustrar tanto la estructura como las dependencias entre subsistemas o módulos. Al mostrar diferentes vistas de un sistema, por ejemplo, como una aplicación de varias capas o de varios niveles - modelo de aplicación de varias capas. El elemento clave de un diagrama de paquete es que es lógico y cada elemento, grupo o clase presente en el diagrama se conecta lógicamente en una secuencia, comunicación y tiempos.

-Cejudo Tovar Alejandro.

La elaboración de esta asignación me ha permitido mejorar mi análisis y comprensión a cerca del software que está en proceso de desarrollo, conocer su funcionamiento, características y resultados en base a los diagramas expuestos en la asignación. Más en específico el diagrama de secuencias, pues nos muestra como su nombre lo indica, todos los procesos que lleva a cabo el sistema, donde se pueden observar todas las posibles acciones que se pueden ejecutar de acuerdo a las acciones del usuario. Cada uno de estos diagramas funge de manera importante en el entendimiento de los procesos del sistema, y por ende son de mucha ayuda tanto para desarrolladores como para usuarios, quienes serán los encargados del uso de sistema.

-Fuentes Esquivel Kevin Brian.

El presente trabajo nos ha permitido comprobar la secuencia que lleva el proceso de ejecución de nuestro sistema, así como los canales de comunicación que atraviesa y tiempo que se estima demorara cada etapa del proceso de ejecución. Por lo que nos da un detalle de posibles mejoras para la obtención de resultados bastante específico y de gran ayuda, pues al medir constantemente estas relaciones y aproximación de tiempo y fortalecerlas se nos permite un mayor nivel de calidad que se acumula a partir de la mejora de diversas partes involucradas. Siendo de mucha utilidad este primer avance en donde comprendimos como utilizar cada uno de los diagramas para la posterior modificación del programa.

-Villana Rueda Efren Jair.

➤ Bibliografía:

- Anónimo. (2018). Diagrama de Máquina de Estados I - 13 - Tutorial UML en español. Ed. Nicosiored sharing knowledge. [En línea]. Recuperado de: [https://www.youtube.com/watch?v=Rk3cPADj\\_M&list=PLc\\_MfpT3SF0hMU7Ud-vlrDyw98o9BJlvf&index=87](https://www.youtube.com/watch?v=Rk3cPADj_M&list=PLc_MfpT3SF0hMU7Ud-vlrDyw98o9BJlvf&index=87)

➤ Anexos:

- Diagrama de secuencia con herramienta LucidChart:

[https://lucid.app/lucidchart/36829455-2f71-4aca-ac64-3f3dfa0086b7/edit?viewport\\_loc=-345%2C38%2C2505%2C1171%2C0\\_0&invitationId=inv\\_ebf2c78e-0812-4f0e-82ce-cc2c2a48f804](https://lucid.app/lucidchart/36829455-2f71-4aca-ac64-3f3dfa0086b7/edit?viewport_loc=-345%2C38%2C2505%2C1171%2C0_0&invitationId=inv_ebf2c78e-0812-4f0e-82ce-cc2c2a48f804)

- Diagrama de comunicación con herramienta LucidChart:

[https://lucid.app/lucidchart/143bb405-4979-402f-8464-1884d744bfc6/edit?viewport\\_loc=94%2C252%2C2220%2C1038%2C.Q4MUjXso07N&invitationId=inv\\_a4685ada-df54-4500-8b43-a29f4b378382](https://lucid.app/lucidchart/143bb405-4979-402f-8464-1884d744bfc6/edit?viewport_loc=94%2C252%2C2220%2C1038%2C.Q4MUjXso07N&invitationId=inv_a4685ada-df54-4500-8b43-a29f4b378382)

- Diagrama de tiempos con herramienta LuchidChart:

[https://lucid.app/lucidchart/d7b825e3-5704-4329-8e89-adc3419222f6/edit?viewport\\_loc=-36%2C-30%2C3330%2C1557%2Cm-5o7ONTd-nK&invitationId=inv\\_b7ca6989-0145-4ce5-9969-6ef25145c0d8](https://lucid.app/lucidchart/d7b825e3-5704-4329-8e89-adc3419222f6/edit?viewport_loc=-36%2C-30%2C3330%2C1557%2Cm-5o7ONTd-nK&invitationId=inv_b7ca6989-0145-4ce5-9969-6ef25145c0d8)