

Veštačka inteligencija 1

Vežbe 3

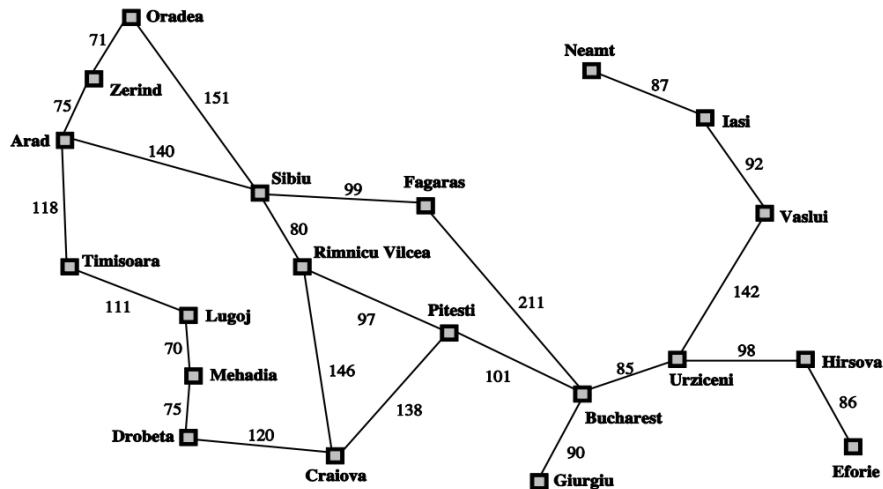
28. oktobar 2023.

1 Zadatak

Implementirati algoritme neinformisanog pretraživanja (dfs, bfs i uniform cost search) koji rešavaju problem gradova Rumunije.

Data je mapa Rumunije (slika dole) na kojoj su gradovi predstavljeni čvorovima, a putevi između njih su grane, gde težina svake grane predstavlja dužinu puta između njih. Pretraga počinje iz grada Arad, a ciljni grad je Bukurešt. Pokrenuti algoritme neinformisanog pretraživanja i ispisati listu akcija koje dovode agenta iz početnog do ciljnog grada. Uporediti puteve i njihove optimalnosti u pogledu dužine i cene puta.

Konekcije gradova i udaljenosti svakog grada od Bukurešta dati su redom u fajlovima: `city_connections.txt` i `straight_line_distances.txt`.



Slika 1: Mapa gradova Rumunije