

# Veštačka inteligencija 1

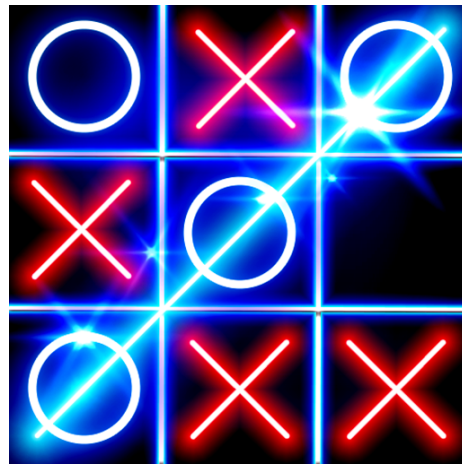
## Dodatni zadatak

21. novembar 2023.

### Zadatak

Implementirati program koji kreira minimax agenta za igru *Iks-Oks*. Data je već implementacija table za igru (fajl `board.py`), koja definiše pravila igre i neke korisne metode. Dodatno kreirati i agenta koji predstavlja korisnika (čoveka) i testirati minimax agenta u partiji protiv njega. Igra treba da se odvija na tabli dimenzije 3x3, a pobjeda se osvaja spajanjem 3 uzastopna ista znaka (vertikalno, horizontalno ili dijagonalno).

Pošto je iks-oks dovoljno jednostavna igra, običan minimax uspeva da obiđe sva moguća stanja u relativno kratkom vremenu. Ipak da bi bio još efikasniji dodati i alfa-beta odsecanje.



Slika 1: Primer table za *Iks-Oks* igru