

Storyboards für den Projekt Quiz

Tab Themen

- Ziel: Themenliste sehen, Thema auswählen/editiert/speichern/löschen, neues Thema anlegen.

Th-UC-0 Komplettes View anzeigen

Story

- Angezeigt werden: Überschrift „Neues Thema“;
Input „Titel“ (einzeilig), „Information zum Thema“ (mehrzeilig), beide leer und editierbar.
- Rechts die Liste „Themen“ mit allen gespeicherten Titeln;
Scrollbar bei Überlänge; leer, wenn keine Themen vorhanden.
- Message Area leer.
- Buttons: „Thema löschen“ enabled, „Speichern“ enabled, „Neues Thema“ enabled.

Th-UC-1 Thema auswählen

Story

- Klick auf einen Listeneintrag markiert ihn.
- Führt zu Th-UC-2 „Thema editieren“.

Th-UC-2 Thema editieren / Neues Thema eintragen

Story

- Felder mit Daten gefüllt und editierbar.
- Spezialfall „Neues Thema eintragen“: alle Felder leer.

Th-UC-3 Thema speichern

Story 1.0 Validierung

- Die Titel und Informationen müssen ausgefüllt sein;
- Wenn leer Meldung→ „Titel oder Informationen dürfen nicht leer sein!“.

Story 1.1 Erfolg

- Speichern persistiert Thema;

Meldung „Das Thema wurde erfolgreich gespeichert“;

Liste ergänzt/aktualisiert.

Story 1.2 Fehler beim Speichern

- Meldung „Das Thema konnte nicht gespeichert werden“ plus Fehlermeldung.

Th-UC-4 Thema löschen

Beim Anklicken die Button Löschen erscheint ein Popup mit der Meldung:

„Beim Löschen des ausgewählten Themas werden alle zugehörigen Fragen gelöscht. Sind Sie sicher?“; „Ja“ oder „Nein“ Buttons zu der Auswahl;

Wenn „Ja“ geklickt wird:

Story 1 Erfolg

- Löschen; Meldung „Das Thema wurde erfolgreich gelöscht“; Eintrag aus Liste entfernt.

Story 2 Fehler

- „Das Thema konnte nicht gelöscht werden“ plus Fehlerdetails.

Wenn „Nein“ geklickt wird:

- Das ausgewählte Thema bleibt angeklickt
- Der Editor wird mit dem Titel und die Informationen von dem Thema angezeigt

Tab Fragen

- Ziel: Fragenliste pro Thema anzeigen, Frage auswählen/neu/bearbeiten/speichern/löschen;
Editor-Zustände analog „Themen“.

F-UC-0 Komplettes View anzeigen

Story

- Rechts: Bereich „Alle Themen“ mit Dropdown/Liste;
„Fragenliste“ mit Fragetiteln für Alle Thema;
Scrollbar bei Überlänge;
Leer wenn keine Fragen.
- Links: „Frageneditor anzeigen“ mit Feldern: Themen Label(einzeilig), Fragentitel(einzeilig), „Fragetext“ (mehrzeilig), vier Antwortfelder 1-4 (einzeilig), Checkbox „richtig“ je Antwort.
Alle leer und disabled, solange keine Frage ausgewählt.
- Message Area leer.
- Buttons: „Neue Frage“, „Frage löschen“, „Frage speichern“.

F-UC-0.2 Fragenliste anzeigen

Story

- Zeigt alle Fragen von Alle Themen;
- wenn keine vorhanden, Liste leer mit Meldung „Keine Fragen vorhanden“.

F-UC-1 Thema auswählen

Story

- Auswahl eines Themas lädt Fragenliste für die ausgewählte Thema;
markiert das ausgewählte Thema und aktiviert Listenselektion.
Das Feld Thematitel wird mit dem ausgewählten Thema befüllt;
- Erscheint einen neue Button Thema anzeigen; beim Anklicken wird das Thema Informationen angezeigt und die Text von dem Button ändert sich zum Liste anzeigen.

F-UC-1.1 Fragenliste aktualisieren

Story

- Lädt Liste neu; behält Themenauswahl; setzt Markierung zurück, falls gelöschte Frage ausgewählt war.

F-UC-2 Frage auswählen

Story

- Klick markiert Frage;
- Editor gefüllt mit ausgewählter Frage;
- Felder editierbar.

F-UC-3.0 Frage bearbeiten

Story

- Editor gefüllt mit ausgewählter Frage; Felder editierbar; alle Buttons enabled.

F-UC-3.1 Neue Frage anlegen

Story

- Editor wechselt auf Modus „Neue Frage“: alle Felder leer, editierbar.

F-UC-4 Frage speichern

Story Validierung

- Validierung: Das Thema muss ausgewählt sein, sonst kommt Meldung „Bitte ein Thema auswählen“;
- Titel der Frage nicht leer, sonst kommt Meldung „Titel der Frage fehlt“;
- Fragetext nicht leer, sonst kommt Meldung „Fragetext fehlt.“;
- Mindestens zwei Antworttexte nicht leer, sonst kommt Meldung „Mindestens zwei Antworten müssen ausgefüllt sein“;
- Mindestens eine korrekte Antwort sonst Meldung; „Mindestens eine Antwort muss als richtig markiert sein.“

Story Erfolg

- bei Erfolg Speichern, Meldung „Frage wurde erfolgreich gespeichert“, Fragenliste aktualisiert und markiert neuen/aktualisierten Eintrag.

Story Fehler

- Persistenz Fehler → „Die Frage konnte nicht gespeichert werden“ plus Details.

F-UC-5 Frage löschen

Wird einen Pop-up angezeigt mit der Frage „Möchten Sie diese Frage wirklich löschen?“ mit zwei Buttons zu der Auswahl;

Wenn Ja geklickt wird:

Story Erfolg

- Löscht Frage; Meldung „Die Frage wurde erfolgreich gelöscht“;
- Eintrag aus Liste entfernt;
- Die Linke Seite von der View wird leer.

Story Fehler

- „Die Frage konnte nicht gelöscht werden“ plus Details.

Wenn „Nein“ angeklickt wird:

- Wird alles wie bevor Button „Löschen“ angeklickt sein.

Tab Quiz

- Ziel: Quizfrage anzeigen, beantworten, Antwort speichern, neue Frage anfordern, Lösung zeigen, Sperrzustände.

Q-UC-0 Komplettes View anzeigen

Story

- Angezeigt werden: Bereich „Thema auswählen“ (Combobox), Bereich „Quizfrage anzeigen“ (geladene Frage mit Antworten), Aktionsbereich mit Buttons „Antwort speichern“, „Neue Frage anfordern“, „Lösung zeigen“, sowie eine Message Area (leer).
- Initialzustand ohne Themenwahl: Fragebereich zeigt Hinweis „Alle Themen“; „Antwort speichern“ disabled;
- Initialzustand mit Themenwahl und verfügbarer Frage: Fragetext und Antwortoptionen werden angezeigt; keine Antwort vorausgewählt; „Antwort speichern“ bleibt disabled, bis eine gültige Auswahl getroffen wurde; Message Area leer.

Q-UC-0.1 Quizfrage anzeigen

Story

- System lädt eine spielbare zufällig Frage aus Alle Themen. Anzeige zeigt Fragetext, Antwortoptionen Multiple-Choice als Checkbox.
- Keine Frage verfügbar: Anzeige eines deutlichen Hinweises „Keine Fragen verfügbar“.
- „Neue Frage anfordern“ optional enabled, um eine erneute Auswahl oder Themenwechsel anzustoßen.
- Wenn die geladene Frage bereits beantwortet und gesperrt ist: Gewählte Antwort bleibt sichtbar;
- Antwort-Controls disabled; Message Area zeigt „Antwort gespeichert“.

Q-UC-0.2 Fragenliste anzeigen

Story

- Listenbereich zeigt alle Fragen des gewählten Themas an;
- aktuelle Frage wird markiert;
- Leere Liste: Hinweis „Keine Fragen vorhanden“; der Fragebereich bleibt im Platzhalterzustand.
- Bei langer Liste: Scrollbar;

F-UC-2 “Frage beantworten“

Story

- Der Benutzer wählt eine oder mehrere Antworten gemäß Frage Typ;
- sobald der Spieler eine Antwort auswählt, kann er die Antwort speichern;
- Ungültige Auswahl (z. B. wenn keine Antwort ausgewählt wird) blockiert „Antwort speichern“ und zeigt eine klare Validierungsmeldung in der Message Area.
- Ist die Frage gesperrt, sind die Eingaben disabled;
- Message Area zeigt „Frage kann nicht mehr beantwortet werden“.

F-UC-3 Antwort speichern

Story 1 Erfolg

- Voraussetzung: Gültige Auswahl vorhanden und Frage nicht gesperrt; System persistiert die Antwort; Message Area zeigt „Antwort gespeichert“; die Anzeige der Frage sowie der gegebenen Antwort bleibt unverändert und sichtbar.
- Antwort-Controls disabled; „Antwort speichern“ disabled; „Lösung zeigen“ wird enabled, um die korrekten Lösungen anzuzeigen.

Story 2 Validierung

- Keine Auswahl getroffen → „Bitte mindestens eine Antwort wählen“; kein Speichern; Eingaben bleiben erhalten.

Story 3 Fehler

- Persistenz-/Datenfehler → „Antwort konnte nicht gespeichert werden“ mit Fehlerdetails; Eingaben bleiben erhalten; erneuter Versuch möglich.

F-UC-4 Neue Frage anfordern

Story

- System lädt die nächste Frage; bei Erfolg ersetzt die neue Frage die Anzeige; alle vorherigen Auswahlen werden zurückgesetzt; Buttons werden entsprechend dem Initialzustand der Frage gesetzt.
- Keine weitere Frage vorhanden: „In diesem Thema sind keine weiteren Fragen verfügbar“; Button „Neue Frage anfordern“ wird disabled; optionaler Hinweis zum Themenwechsel.
- Fehler beim Laden: „Neue Frage konnte nicht geladen werden“; aktuelle Frage bleibt sichtbar; erneuter Versuch möglich.

F-UC-4 Lösung zeigen

Story

- Entweder eine Antwort ist gespeichert oder die Regel erlaubt das Anzeigen der Lösung ohne Speicherung; System hebt korrekte Antworten visuell hervor Checkmark, die eigene Auswahl bleibt sichtbar.
- Nach Anzeige der Lösung: Frage gilt als gesperrt; „Antwort speichern“ bleibt/ist disabled; „Neue Frage anfordern“ bleibt enabled, um den Spielfluss fortzusetzen.

F-UC-4 Frage kann nicht mehr beantwortet werden

Story

- Auslöser: Antwort gespeichert; System deaktiviert alle Antwort-Controls; zeigt in der Message Area „Frage kann nicht mehr beantwortet werden“.
- Button-Status: „Antwort speichern“ disabled; „Neue Frage anfordern“ enabled;
- Persistierte Anzeige: Bereits gewählte Antwort bleibt sichtbar, um Nachvollziehbarkeit für Statistik/Auswertung zu gewährleisten.

Ergänzende Zustands- und Übergangslogik

Story

- Themenwechsel: Beim Wechsel des Themas werden aktuelle Auswahl, Meldungen und Frageanzeige zurückgesetzt; das System lädt entweder eine Startfrage gemäß Q-UC-0.1 oder zeigt den Platzhalter, wenn keine Fragen existieren.
- Synchronität mit Fragenverwaltung: Neu angelegte oder gelöschte Fragen werden im Quiz erst nach Refresh/Neuladen des Fragenpools sichtbar; dies kann automatisch beim Themenwechsel oder manuell über „Neue Frage anfordern“ geschehen.
- Barrierefreiheit/Feedback: Disabled-Zustände sind klar erkennbar; jede Validierungs- oder Systemmeldung erscheint in der Message Area und bleibt bis zur nächsten Aktion sichtbar.

Tab Statistik

- Ziel: Statistikparameter setzen, Tabellen anzeigen, aktualisieren, löschen.

St-UC-0 Komplette View anzeigen

Story

- Oben: Bereich „Statistik-Parameter einstellen“ mit Feldern: „Thema auswählen“, dynamisch „Fragen für Thema anbieten“, „Frage auswählen“ (optional), „Zeitraum auswählen“ (Von/Bis).
- Mitte: Platzhalter für „Tabelle 1 (Fragen wenn eine Thema ausgewählt wird) anzeigen“ und „Tabelle 2 anzeigen“.
- Buttons: „Statistik aktualisieren“, „Statistik löschen“.
- Message Area leer.

St-UC-1 Thema auswählen

Story

- Thema wählen aktiviert „Fragen für Thema anbieten“; Liste der Fragen wird befüllt; Frage kann optional gewählt werden; Zeitraum wird gesetzt.
- Validierung bei jeder Änderung prüft Vollständigkeit/Format des Zeitraums.

St-UC-2.0/2.1 Tabellen anzeigen

Story Erfolg

- Klick zeigt Tabelle 1 bzw. 2 mit Kennzahlen (z. B. Anzahl beantwortet, korrekt, Zeit, pro Thema/Frage/Zeitraum).
- Ungültige/fehlende Parameter → Meldung „Bitte gültigen Zeitraum und mindestens ein Thema auswählen“.

St-UC-3 Statistik aktualisieren

Story

- Wendet neue Parameter an; lädt Tabellen neu; Meldung „Statistik aktualisiert“.

St-UC-4 Statistik löschen

Wird einen Pop-up angezeigt mit der Meldung "Möchtest du wirklich alle Statistiken (Antworten) dauerhaft löschen?"

Wenn Ja:

Story Erfolg

- Löscht gespeicherte Statistik-/Cache-Einträge und Ansicht; Meldung „Statistikdaten gelöscht“.

Story Fehler

- „Statistikdaten konnten nicht gelöscht werden“ plus Details.