

# Pregled domaćeg #04242019

Funkcionalnost:

8/10

Optimalnost:

10/10

Elegantnost:

7/10

Izmene u kodu:

```
Domaci3.java
@@ -12,15 +12,13 @@ public class Domaci3 {
    *
    */
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
-   int por = 1, y = 0, sump = 0, sumj = 0, pp = 0, pj = 0, uz = 0;
+   int y = 0, sump = 0, sumj = 0, pp = 0, pj = 0, uz = 0;
    System.out.println("Dobro dosli u pametni servis za konobare!");
    System.out.println("Unesite porudzbine:");
+   int por = sc.nextInt();
    while (por > 0) {
-       por = sc.nextInt();
-       if (por == 0) {
-           break;
-       }
-       } else if (por == 1 || por == 2) {
+   //ovako nema potrebe za breakom, neka while uslov resava problem nule
+   if (por == 1 || por == 2) {
        y = 60;
        sump += y;
    } else if (por == 3) {
@@ -38,19 +36,23 @@ public class Domaci3 {
    } else if (por == 43) {
        y = 290;
        sumj += y;
-   }
-   } else {
        System.out.println("Greska, zeljeni id nije u bazi podataka. Pokušajte ponovo");
        y = 0;
        uz = 0;
+   //ukoliko resetujemo ove promenljive izgubicemo istoriju validnog inputa!
        sump = 0;
        sumj = 0;
        continue;
    }
+   por = sc.nextInt();
+   }
+   }
+   //ovo racunati tek nakon procesuiranja kompletne dnevne sume nema potrebe pri svakoj iteraciji
    pp = sump / 10;
-   pj = sumj * 5 / 100;
+   pj = sumj * 15 / 100; //greska u formuli, verovatno previd
    uz = pp + pj;
-   }
+   }
+   if (sump > 0) {
        System.out.println("ukupno popijeno: " + sump + " zarada: " + pp);
    }
```

Solidno odradjen domaci. Primedbe date kroz kod. Još jednom napominjem da obratiš pažnju na imenovanje promenljivih jer je i u ovim banlnim primerima teško naslutiti koja je uloga unete promenljive.

Pregledao:

Aleksa Ilić