

Pregled domaćeg #04232019

Funkcionalnost:

10/10

Optimalnost:

10/10

Elegantnost:

8/10

Izmene u kodu:

```
Domaci2.java

@@ -21,36 +21,36 @@ public class Domaci2 {
    s = sc.nextInt();
    if (s == 2) {
        y = 50;
-       sum += y;
    } else if (s == 3) {
        y = 40;
-       sum += y;
    } else if (s == 5) {
        y = 30;
-       sum += y;
    } else if (s == 7) {
        y = 40;
-       sum += y;
    } else {
        System.out.println("Greska, zeljeni sastojak ne postoji u bazi podataka. Pokusajte ponovo .");
        i -= 1;
        s = 1;
        continue;
    }
+   //savet: ukoliko se ista linija ponavlja više puta, vrlo verovatno se može napisati na način da se p
+   onavljanje eliminiše
+   sum += y;
+   id *= s;
    }
    if (id != 30 && id != 105 && id != 14)
-       System.out.println("Izabrali ste pizzu Kombinacija. Cena pizze je " + sum);
+       System.out.println("Izabrali ste pizzu Kombinacija.");
    switch (id) {
        case 30:
-       System.out.print("Izabrali ste pizzu Capricciosa. Cena pizze je 320din. ");
+       System.out.print("Izabrali ste pizzu Capricciosa.");
        break;
        case 105:
-       System.out.print("Izabrali ste pizzu Vesuvio. Cena pizze je 310din. ");
+       System.out.print("Izabrali ste pizzu Vesuvio.");
        break;
        case 14:
-       System.out.print("Izabrali ste pizzu Pepperoni. Cena pizze je 290din. ");
+       System.out.print("Izabrali ste pizzu Pepperoni.");
        break;
    }
+   //već imamo izračunatu cenu + lakše za održavanje ako dodje do promena cene.
+   System.out.print("Cena pizze je " + sum);
    }
}
```

Dobro odrađen domaći! Obrati pažnju na eliminaciju ponavljanja koda i na smislenije imenovanje promenljivih. Takođe, gledaj da skратиš i sam broj promenljivih jer svaka unosi nepotrebnu dozu kompleksnosti.

Pregledao:

Aleksa Ilić