Monitorovací systém (elektronický vrátný)

Projekt ITU, 2018Z

Číslo projektu: 59

Číslo a název týmu: 52. xkalab09

Autor: Marek Kalabza (xkalab09),

Další členové týmu: David Dejmal (xdejma00), Roman Čabala(xcabal06)

Abstrakt

Pro každého správce velkého objektu je splněným snem vlastnit přehledný a přesný monitorovací systém. Vědět o sebemenším pohybu všech osob v budově je potřebné především z bezpečnostního hlediska. U speciálních vojenských zařízeních, a především věznic je to více než nutné.

Náš systém slouží k prezentování zjištěných dat o pohybu jedinců v prostoru. Jedná se o webovou aplikaci, která poskytuje jednotné uživatelské rozhraní nezávisle na zvoleném sledovacím systému.

Hlavním přínosem je tedy stejné GUI pro různé budovy s různými hardwarovým vybavením.

Průzkum kontextu použití

Cílová skupina

Cílovou skupinou jsou především zaměstnanci ve věznici. Uživatelé by měli být technicky zdatní a mít minimálně základní vzdělání. Jedná se tedy u muže i ženy ve věku od 18 let do důchodového věku. Persona uživatele: 35letý muž se základní znalostí práce s počítačem.

Typické případy použití

Náš produkt bude se používat především k ulehčení práce při monitoringu vězňů ve věznici. Cílem uživatele je tedy monitorování osob v budově, kde bude moct dohledat počty osob v místnosti a případně zjistit informace o dané osobě. Systém lze využívat nonstop.

Prostředí použití

Produkt bude mít využití především ve věznicích, a to pro zabezpečení a monitorování budovy. Aplikace bude dostupná pouze v dané budově a bude jej moct využívat pouze strážní.

Požadavky na produkt

Zaměstnanci nemají přesné informace, kde se aktuálně nachází vězni. Zaměstnanci díky našemu systému:

- Zjistí aktuální polohu vězně
- Budou moct zjistit podrobné informace ohledně jednotlivých vězních
- Budou informováni o počtu lidí v dané místnosti

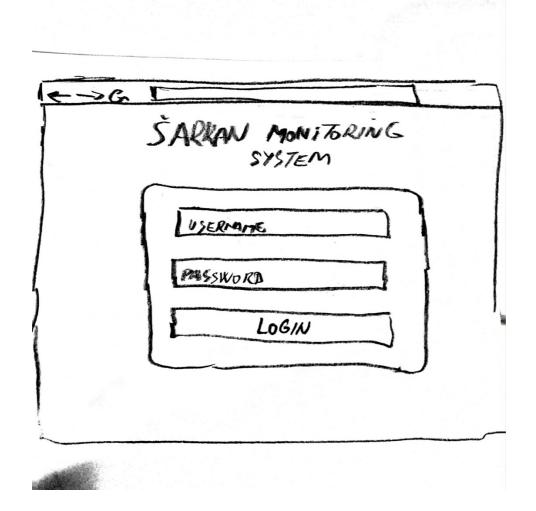
Návrh klíčových prvků UI

Při návrhu uživatelského rozhraní se chci zaměřit na rychlost získání potřebných dat a jeho zobrazení uživateli. Také bych se chtěl zaměřit na jednoduchost používání a jednoduchého vzhledu rozhraní. Po otevření naší aplikace hlavním prvkem bude mapa, která bude zobrazovat rozmístění místností daného podlaží. Dalším prvkem bude navigační lišta s menu a vyhledávácím polem. V místnostech bude znázorněný počet vězňů. Po kliknutí na místnost bude mít uživatel přístup k seznamu vězňů, kteří jsou v dané místnosti. V seznamu budou moct vidět základní informace o daných osobách. Pro případné detailní informace o vězni, bude muset uživatel rozkliknout danou osobu.

Návrh GUI a Prototyp

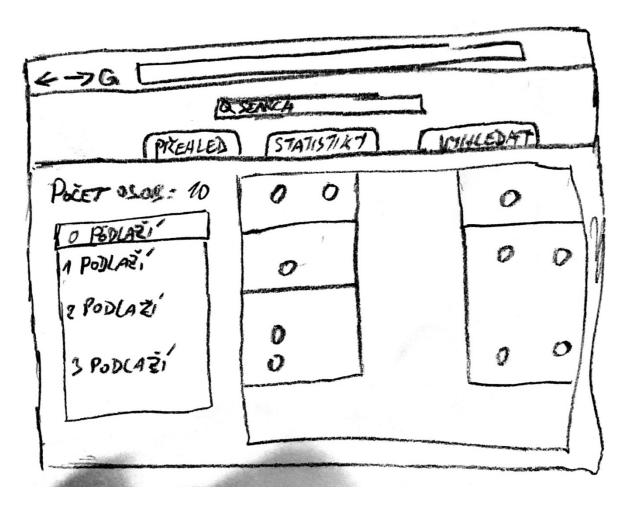
Přihlašování:

Tato obrazovka bude sloužit pro přihlášení do systému aplikace.



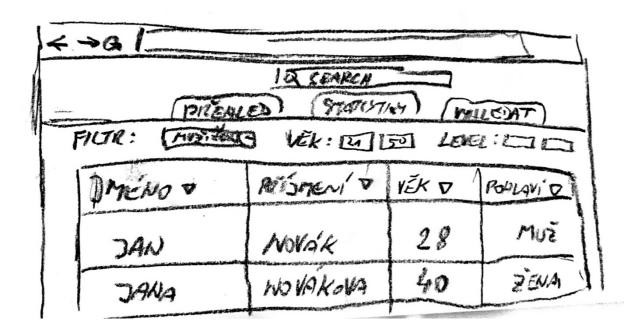
Přehled monitorovaného areálu:

Tato stránka bude sloužit k zobrazení vězňů v daném podlaží areálu a také bude zobrazovat přehled informací. Po kliknutí na místnost se uživatel dostane na detail místnosti se seznamem vězňů.



Detail místnosti se seznam vězňů:

Po kliknutí na daný řádek osoby se uživatel dostane do detailu dané osoby. Dále může z vybraného seznamu filtrovat podle pohlaví, věku a nebo úrovně zabezpečení.



Detail osoby:

Tato stránka slouží k zobrazení všech informací ohledně daného vězně.

