

# Monitorovací systém (elektronický vrátný)

*Projekt ITU, 2018Z*

*Číslo projektu: 59*

*Číslo a názov tímu: 52. Tým xkalab09*

*Autor: Roman Čabala(xcabal06)*

*Ďalší členovia tímu: Marek Kalabza(xkalab09), David Dejmal(xdejma00)*

## Abstrakt

Pre každého správcu veľkého objektu je jedným zo snov vlastniť prehľadný a presný monitorovací systém. Vedieť o najmenšom pohybe všetkých osôb v budove je potrebné predovšetkým z bezpečnostného hľadiska. Pri špeciálnych vojenských zariadeniach predovšetkým u väzňov je to viac než nutné.

Náš systém slúži na prezentovanie zistených dát o pohybe jednotlivcov v priestore. Ide o webovú aplikáciu, ktorá poskytuje jednotné užívateľské rozhranie nezávisle od zvoleného sledovacieho systému. Hlavným prínosom je teda rovnaké GUI pre rôzne budovy s rôznymi hardvérovými vybavením.

## Popis aplikácie

Aplikácia bude slúžiť pre jednoduché monitorovanie osôb v našom prípade väzňov vo väznici. Cieľom je, aby zamestnanci väznice mali plný funkčný systém s intuitívnym ovládaním.

## Průzkum kontextu použití

### Cílová skupina

Našou cieľová skupina je predovšetkým pre zamestnancov väznice, čiže dozorcov. Očakávame, že užívatelia nebudú veľmi technický zdatný. Očakávame predovšetkým mužské zastúpenie. Typický užívateľ by bol muž, 30 ročný, žiadny IT expert, základná práca s počítačom.

### Typické případy použití

Užívateľ bude náš produkt používať predovšetkým kvôli uľahčeniu práce pri monitorovaní väzňov väznici. Jeho cieľom bude to, že všetci väzni sa jednoducho a pekne zobrazia v systéme a dozorca to môže sledovať pekne z diaľky z bezpečia. Ak sa stane niečo vo väznici tak dozorca rovno uvidí, kto bol v daný čas na danom mieste.

### Prostředí použití

Produkt sa bude využívať predovšetkým vo väzniciach, alebo vo vojenských zariadeniach. Kvôli bezpečnému monitorovaniu priestorov a informácii o polohe ľudí v zariadeniach.

## Požiadavky na produkt

Zamestnanci väznice nevedia, kde presne sa nachádza väzeň. Vďaka nášmu systému zamestnanci:

- Zistia presnú polohu väzňa
- Zistia koľko ľudí je v danej miestnosti
- Vidia všetky informácie o jednotlivých väzňoch

## Návrh kľúčových prvků UI

Mojím hlavným cieľom systému je, aby to bolo jednoduché a intuitívne. Preto bude užívateľské rozhranie jednoduché a každý hneď zistí čo sa kde nachádza. Úvodným oknom systému bude menu, kde si užívateľ bude môcť vybrať miestnosť alebo väzňa. Po výbere z jednej možnosti sa užívateľovi zobrazí výpis všetkých väzňov, ktorý sa nachádzajú vo väznici. Vypíše sa ich zoznam a pri ich mene sa ukáže rovno aj miestnosť v ktorej sa momentálne nachádza. Na väzňa sa bude dať kliknúť a tým sa ukáže užívateľovi informácie o danom väzňovi. Tak isto sa bude dať kliknúť aj na miestnosť a tá poskytne užívateľovi informácie o miestnosti, kde sa nachádza, koľko a aký väzni sa tam momentálne nachádzajú. Tak isto systém bude obsahovať mapu celého areálu pre jednoduchšiu prácu.

## Návrh GUI a Prototyp

Toto je môj prvotný návrh, ktorý ukazuje moju predstavu o systéme. Jedná sa o prototyp bez širšej grafickej úpravy. Na úvodnej strane je prihlásenie, vyhľadávania a dve základné tlačidlá väzňov a miestností.

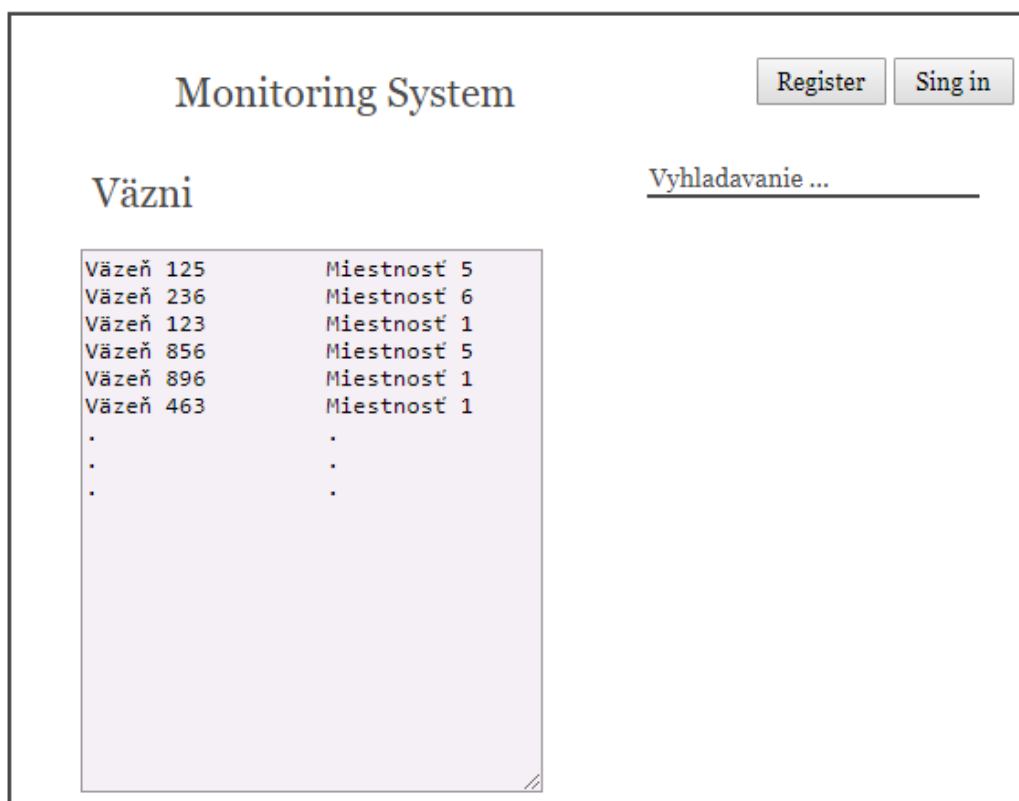
Monitoring System

Register Sing in

Vyhľadavanie ...

Väzni Miestnosti

Nasledujúci obrázok ukazuje čo sa stane, keď si užívateľ vyberie z ponuky väzňov.



Po vybratí si jedného väzňa zo zoznamu sa ukáže užívateľovi jeho základné informácie s fotografiou. Podobne to funguje pri miestnosti, kde sa zobrazia všetci väzni čo sú v danej miestnosti.

