



Технически университет - Варна

РУМ (РУМИКС)

Business Requirements Document (BRD)

Изготвена от: Дамян Михайлов
Изготвена за: Димитър Димитров
Дата на предаване: 8.05.2022

Project Manager: Димитър Димитров

Последно обновена: Май 8, 2022
Дата на създаване: Май 8, 2022

Table of Contents

TABLE OF CONTENTS	2
1. INTRODUCTION.....	3
1.1. ЦЕЛ НА ДОКУМЕНТА	ГРЕШКА! ПОКАЗАЛЕЦЪТ НЕ Е ДЕФИНИРАН.
1.2. ПРЕДНАЗНАЧЕНА АУДИТОРИЯ	ГРЕШКА! ПОКАЗАЛЕЦЪТ НЕ Е ДЕФИНИРАН.
1.3. PROJECT BACKGROUND	4
1.4. БИЗНЕС ЦЕЛИ И ОЧАКВАНИЯ, КОИТО ДА СЕ ПОВСТИГНАТ	4
1.5. ПРЕПРАТКИ	4
2. REQUIREMENTS SCOPE	4
2.1. IN SCOPE	4
2.2. OUT OF SCOPE.....	4
3. ПРАВИЛА НА ИГРАТА	4
3.1. КАК СЕ ИГРАЕ РУМ, БРОЙ ИГРАЧИ.....	5
3.3. ТРАДИЦИОНЕН РУМ - ОБЩИ ПРАВИЛА	5
3.4. ТОЧКУВАНЕ	5
4. РЕЧНИК	ГРЕШКА! ПОКАЗАЛЕЦЪТ НЕ Е ДЕФИНИРАН.
APMS UPDATE	6
REVISION LOG	6
APPENDICES	6
APPROVAL.....	ГРЕШКА! ПОКАЗАЛЕЦЪТ НЕ Е ДЕФИНИРАН.

1. Introduction

1.1. Цел на документа

Целта на този документ е клиента да се запознае с целта и правилата на играта с карти „РУМ“ както и кога се отбелязва победа в играта.

1.2. Предназначена аудитория

Главната аудитория за която е предназначен този документ са нови играчи към известната игра с карти.

1.3. Project Background

Този документ е следствие от зададена задача свързана с РУМ.

1.4. БИЗНЕС ЦЕЛИ И ОЧАКВАНИЯ, КОИТО ДА СЕ ПОСТИГНАТ

Целта е да добие още популярност и нови играчи за играта. Очакванията след като те научат правилата на играта, да започнат да играят с техни приятели в голяма група от хора.

1.5. References

Teams „ПРИЛОЖЕНИЕ“

<https://bg.pro-nails.ru/remik-jak-grac-w-remika-liczba-graczy-23619>

2. Requirements Scope

2.5. In Scope

В нашия обсег е да обясним правилата и те да са достъпни за всеки един нов играч, който иска да играе.

2.6. Out of Scope

Намирането на играчи за всеки нов играч

3. Правила на играта

3.1. Как се играе руми, брой играчи

Първият играч се избира чрез теглене на най-високата карта. След като е избран първият играч, се раздават определен брой карти. Останалите се поставят в купчина с ризите нагоре, така че образуват купчина с лице надолу. Една от картите в купчината се обръща с лицевата страна и започва купчината.

Във всеки рунд играчът трябва да реши дали да вземе карта от купчината за изхвърляне или скритата купчина. След това поставя една от картите си върху купчината за изхвърляне. Тази карта може да бъде изтеглена от друг играч. Противникът на дилъра може да вземе първата карта от купчината за изхвърляне. Ако откажат да изтеглят карта, първата карта може да бъде взета от друг играч последователно. Първият играч, който вземе карта от купчината, изхвърля една от картите си, а следващият преминава към следващия играч по посока на часовниковата стрелка. Ако никой не вземе карта, обратът се връща към първия играч. Играч, който няма останали карти в купчината карти, трябва да разбърка картите от купчината за изхвърляне, оставяйки последната изхвърлена карта и да ги постави в нова купчина.

Играта има за цел да групира карти под формата на:

- поредици (най-малко три последователни карти от боя),
- групи от поне три карти с различни бои, но еднакъв размер.

3.2. Традиционен РУМ – общи правила

На всеки играч се раздават по 13 карти. Жокерите могат да се използват в играта и могат да се използват взаимозаменяемо като всякакви карти. Последователността не може да бъде изградена на два джокера един до друг. Може да има само един джoker в група от трима и максимум двама в група от четирима.

Асото се счита за най-силната или най-слабата карта, което ви позволява да изградите права с асо в началото или в края. Играчът може да постави всички карти или някои от тях на масата с едно движение. Той обаче може да направи това само ако има поне чиста последователност (т.е. една без жокер) и поне 51 точки точки. След тази игра той има право да добавя карти към всички поредици, лежащи на масата, и да вади жокера от масата. Той трябва да постави на мястото си подходящата карта, която жокерът замени. Жокерът не може да се държи в ръка. Целта на играта е да се покажат всички карти. Играчът, който да се отърве от всички карти, печели играта, рунда и получава съответния брой точки.

4. Речник

APMS Update

APMS update required?

☐ Yes☐ No

APMS updated/to be updated on (date):

Comments:

Revision Log

<i>Date</i>	<i>Version</i>	<i>Change Reference</i>	<i>Reviewed by</i>
8.05.2022	1	Начална версия. Без промени	

Appendices

Да се използва като наричник за игра.

Одобрение

<i>Prepared by</i>	<i>Signature</i>	<i>Date</i>
Дамян Михайлов Технически Университет Варна	_____	_____
<i>Approved by</i>	<i>Signature</i>	<i>Date</i>
Димитър Димитров Главен асистент Технически Университет Варна	_____	_____