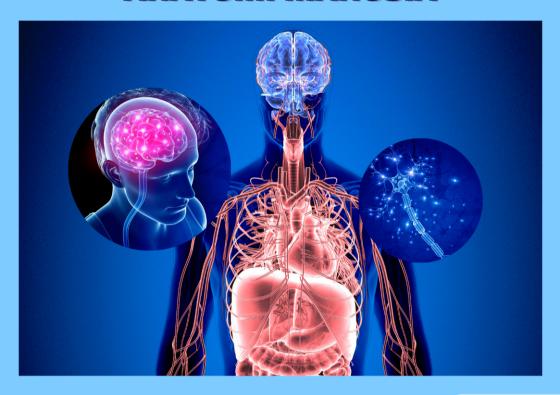
BUKU PANDUAN

ANATOMI MANUSIA



Materi disesuaikan dengan materi IPA kelas 6 SD/MI





Disusun Oleh : Dejuna Ziqri Andira, Teguh Arie Sandy Teknologi Pendidikan UNY

ANATOMI MANUSIA

DEJUNA ZIQRI ANDIRA TEGUH ARIE SANDY



UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA JURUSAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN TAHUN 2022

APLIKASI ANDROID

Anatomi Manusia Untuk Kelas 6 Sekolah Dasar Oleh:

Dejuna Ziqri Andira



https://github.com/DejunaZA/Anatomi-Manusia.git

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk dapat menyelesaikan Aplikasi Anatomi Manusia untuk SD/MI kelas 6 dengan baik dan tepat pada waktunya.

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dan guru dalam menggunakan Aplikasi Anatomi Manusia untuk SD/MI kelas 6 yang kami buat dan kami persembahkan kepada keluarga tercinta. Aplikasi Anatomi Manusia untuk SD/MI kelas 6 ini dibuat sebagai salah satu cara untuk mengembangkan profesi, juga berfungsi sebagai salah satu wadah menyampaikan pesan moral, ide, gagasan, kritikan, ajakan , kekaguman, ungkapan, harapan, khayalan dan rasa terimakasih kami terhadap orang lain. Aplikasi Anatomi Manusia untuk SD/MI kelas 6 ini Kami buat dengan bahasa yang sederhana agar pengguna dengan mudah memahami materi mengenai anatomi tubuh manusia serta membantu dalam kegiatan akademik.

Tak lupa kami ucapkan terimakasih kepada semua pihak yang membantu terselesaikannya pembuatan karya kami. Aplikasi Anatomi Manusia untuk SD/MI kelas 6 ini jauh dari sempurna, semoga memberi manfaat bagi para pengguna. Saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penulis di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 17 Desember 2022

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN		. 2
KATA PENGANTAR		. 4
DAFTAR ISI		. 5
A.	IDENTITAS MEDIA	. 6
1.	Lingkup materi	. 6
2.	Fungsi dan Manfaat	. 6
3.	Sasaran Program	. 6
4.	Penggunaan Program	. 7
B.	TAMPILAN PROGRAM	. 8
C.	IDENTITAS PENGEMBANG	14
RUNDER AN CD		15

A. IDENTITAS MEDIA

1. Lingkup materi

Aplikasi untuk siswa SD/MI mata pelajaran IPA disesuaikan dengan KI/KD Kurikulum 2013 juga Buku Ajar Anatomi.

2. Fungsi dan Manfaat

- Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Sebagai pengembangan aspek Kognitif
 (pengenalan konsep dasar Matematika dan keaksaraan awal) dan Seni (rupa dan musik).

3. Sasaran Program

- a. Siswa dapat memanfaatkan aplikasi ini untuk belajar secara mandiri di rumah.
- Guru akan lebih mudah menyampaikan materi dan kemungkinan tertangkapnya materi oleh siswa akan lebih besar.
- Menambah variasi pembelajaran serta membantu pelaksanaan pembelajaran jarak jauh lebih menyenangkan

4. Penggunaan Program

Program ini dapat digunakan sebagai media untuk belajar secara mandiri bagi anak. Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

- 1. Android 5.0.0 (Lollipop)
- 2. RAM 512 MB
- 3. ROM 500 MB
- 4. Processor dual core
- 5. Kecepatan processor 1,5 GHz

B. TAMPILAN PROGRAM

1. Membuka aplikasi



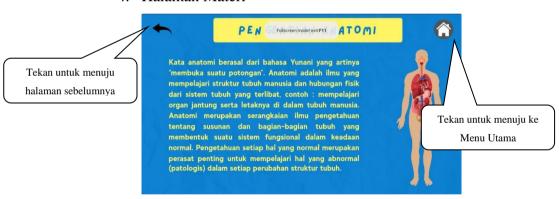
Tampilan merupakan tampilan ketika pertama kali membuka aplikasi, tampilan ini bergerak ke Menu Utama setelah menekan tombol Start.

2. Halaman Menu Utama

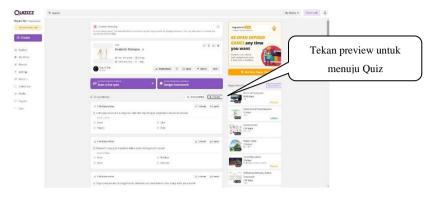




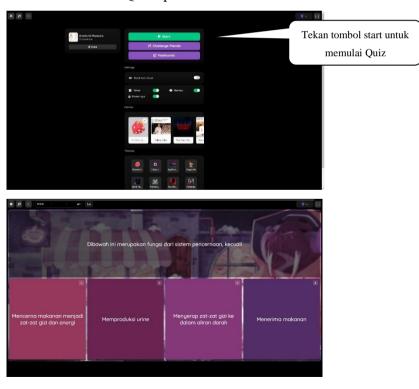
4. Halaman Materi

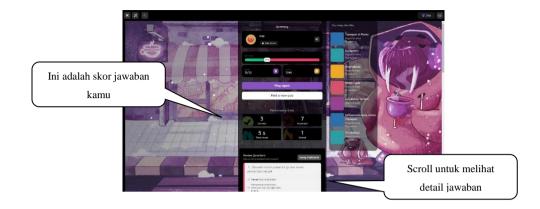


5. Halaman Quiz



Tampilan diatas merupakan tampilan setelah menekan tombol 'Quiz' pada Menu Utama.





6. Halaman Video



Tekan tombol 'Play' ditengah video agar video segera diputar.

7. Halaman Animasi



Tekan tombol 'Play' ditengah video agar video segera diputar.

8. Halaman Profil



9. Keluar dari Aplikasi



C. IDENTITAS PENGEMBANG

1. Pengembang 1



Dejuna Ziqri Andira

Dejunaziqri.2021@student.uny.ac.id

085811894478 (HP/WA)

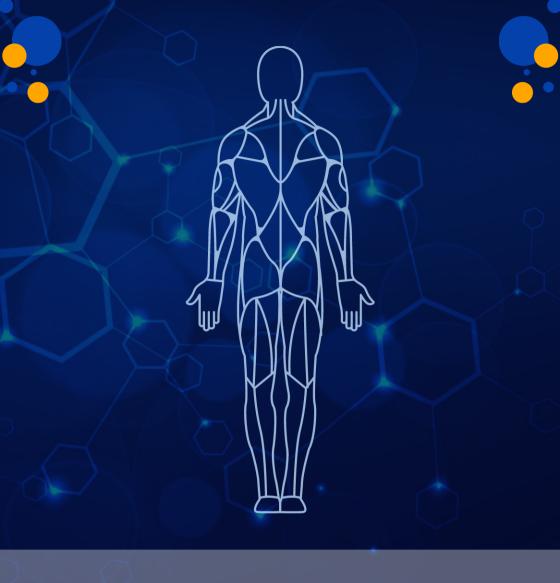
2. Pengembang 2



Teguh Arie Sandy
teguhariesandy@uny.ac.id
085232777747 (WA)

BUNDERAN CD





Disusun Oleh : Dejuna Ziqri Andira, Teguh Arie Sandy Teknologi Pendidikan UNY

