

背包问题

1. 01背包

01背包是其余背包问题的基础，问题形式十分简单，假设背包容量为 V ，现在有 N 件物品，第 i 个物品的体积为 $c[i]$ ，价值为 $w[i]$ ，要求选择不同的组使得装进背包后的总价值最大。这里需要注意的是，每个物品只有一个，所以称其为01背包问题。

解决该问题的最朴素的想法是将所有的组合枚举出来，所有的组合个数有 2^n 个，这是指数级的，显然该问题是np问题。但是该问题存在动态规划解。这里以 $c[] = 3, 4, 2, 1, 5, w[] = 3, 5, 2, 2, 6$ 为例。我们如果将问题规模放小一点，就是减少需要枚举的物品的数量，或者减少背包容量，则很容易将问题求出。当问题规模增大时，我们可以根据之前已经解决的问题来解决当前问题。具体地，当有新的物品加进来时，我们可以选择是否将该物品放入背包。

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-c[i]] + w[i])$$

以上为01背包问题的动态规划方程，这里的状态有背包容量和物品数量两个，动作只有物品放入背包和不放入背包两个。如果物品不放入背包，那当前的物品数量状态与 $i-1$ 一致，当前的背包容量与 j 一致。如果物品放入背包，当前的物品数量状态与 $i-1$ 一致，但是背包容量将会变为 $j-c[i]$ 。以下为01背包动态规划处理的主流程。

```
for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for (int j = 1; j <= v; ++j)
    {
        if (c[i] <= j)
            dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-c[i]] + w[i]);
        else
            dp[i][j] = dp[i-1][j];
    }
}
```

这里可以对以上解法进行优化，将原来的二维 $dp[i][j]$ 优化为一维 $dp[j]$ 。这里主要考虑到我们事实上只需要求出给定背包容量下的解，而不需要知道在不同物品数量下的解。 $dp[i][j]$ 数组的变化如下图所示。

价值		1	2	3	4	5	6	7	8
3	3	0	0	3	3	3	3	3	3
5	4	0	0	3	5	5	5	8	8
2	2	0	2	3	5	5	7	8	8
2	1	2	2	4	5	7	7	9	10
6	5	2	2	4	5	7	8	9	10

$$dp[j] = \max(dp[j], dp[j - c[i]] + w[i])$$

注意，以上公式在迭代的时候与使用 $dp[i][j]$ 相同，仅仅是用 $dp[j]$ 来存储一些中间变量。

```
for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for (int j = v; j >= 0; --j)
    {
        if (j >= c[i])
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - c[i]] + w[i]);
    }
}
```

这里需要注意 j 是逆序进行的，因为，当前的 $dp[j]$ 的更新需要用到之前的数据，如果正序进行则会改变之前的数据，导致数据出错。

2. 完全背包问题

相对于01背包问题，完全背包问题中的物品数量是无限的，可以装走该种物品的任意数量。其状态依然有两个，分别是，物品的种类数量和背包的容量。从动态规划的思想来考虑，将规模较大的问题分解成规模较小的问题，并探索大问题是如何依赖小问题的，从而找到递推关系。

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i][j - c[i]] + w[i])$$

这里动作依然只有两个，是否选择新种类的物品。如果不选择，状态退回到 $dp[i-1][j]$ ，如果选择，状态退回到 $dp[i][j - c[i]]$ 。这里特别需要注意 $dp[i][j - c[i]]$ 与01背包的 $dp[i-1][j - c[i]]$ 不同。其原因就在于物品可以重复选择。

```

for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for (int j = 1; j <= v; ++j)
    {
        if (c[i] <= j)
            dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - c[i]] + w[i]);
        else
            dp[i][j] = dp[i - 1][j];
    }
}

```

$dp[i][j]$ 的变化如下图所示

价值		1	2	3	4	5	6	7	8
3	3	0	0	3	3	3	6	6	6
5	4	0	0	3	5	5	6	8	10
2	2	0	2	3	5	5	7	8	10
2	1	2	4	6	8	10	12	14	16
6	5	2	4	6	8	10	12	14	16

与01背包一样，可以使用一维数组优化

$$dp[j] = \max(dp[j], dp[j - c[i]] + w[i])$$

具体代码为：

```

for(int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for(int j = 1; j <= v; ++j)
    {
        if(j >= c[i])
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - c[i]] + w[i]);
    }
}

```

与优化后的01背包不同，完全背包的 j 并不是倒序的，原因为 $dp[i][j]$ 依赖于 $dp[i - 1][j]$ 与 $dp[i][j - c[i]]$ ，正序并不会导致这两个数据被更改。事实上，完全背包问题可以转化为多重背包问题，具体可以表示为

$$dp[i][j] = \max(dp[i - 1][j], dp[i - 1][j - k * c[i]] + k * w[i] | 0 \leq k \leq (j / c[i]))$$

这里需要注意 $0 \leq k \leq (j/c[i])$ 这个条件，其中的k需要从0开始到 $(j/c[i])$ 遍历，所以时间复杂度明显较高。前面的迭代式 $dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i][j-c[i]] + w[i])$ 实际上是对该式的一个时间上的优化。

3. 多重背包

考虑有N种物品，每种物品的个数为 $s[i]$ ， $s[] = 3, 4, 2, 1, 3$ 。体积为 $c[i]$ ，价值为 $w[i]$ 。背包容量为v，如何选择物品使得背包价值最大。将该问题直接转换为01背包问题，则物品种类将扩大为 $sum + s[i]$ ，DP方程与01背包一致，时间复杂度为 $O(sum * V)$ 。若不转化为01背包问题，将该问题直接求解，此时的动作就不是两个而是 $s[i] + 1$ 个，DP方程为：

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i-1][j - K * c[i]] + w[i] | 1 \leq k \leq s[i])$$

直接使用二维数组的代码为

```
for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for (int j = 1; j <= v; ++j)
    {
        dp[i][j] = dp[i-1][j];
        for (int k = 1; k <= s[i] && j >= k * c[i]; ++k)
        {
            dp[i][j] = max(dp[i][j], dp[i-1][j - k * c[i]] + k * w[i]);
        }
    }
}
```

$dp[i][j]$ 的变化如下图所示。

数量	价值		1	2	3	4	5	6	7	8
3	3	3	0	0	3	3	3	6	6	6
4	5	4	0	0	3	5	5	6	8	10
2	2	2	0	2	3	5	5	7	8	10
1	2	1	2	2	4	5	7	7	9	10
3	6	5	2	2	4	5	7	8	9	10

同样可以使用一维数组优化多重背包问题

```

for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for (int j = v; j >= 0; --j)
    {
        for (int k = 0; k <= s[i] && k * c[i] <= j; ++k)
        {
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - k * c[i]] + k * w[i]);
        }
    }
}

```

这里需要注意，与01背包一致，对 j 的遍历需要逆序操作，防止更改之前的数据。但是这样做多重背包的时间复杂度为 $O(v * n * \max_i s[i])$ 是 $O(n^3)$ 级的，相较于01背包的时间复杂度较高，一种朴素的想法是将多重背包看成01背包问题来做。将同种物体看成是体积和价值不同的不同单个物体，再利用01背包的算法，拆分后的时间复杂度为 $O(v * \sum_i^n (s[i]))$ ，事实上这个时间复杂度并没有降低太多。可以考虑将同一种物体进行分组。例如，一件物品的个数是18，可以将18分解成1 2 4 8 3，从1到18中的任意整数都可以选取这组数中的一个，进行相加来表示。这意味着如果将18分成这6个数，放入 $c[i]$ 与 $w[i]$ 数组中，进行01背包的时候，就隐式地将1到18的数全选了一遍。这样做的时间复杂度为 $O(v * \sum_i^n (\log(s[i])))$ 。可以有效地降低时间复杂度。二进制优化的多重背包问题，程序示例如下。

```

for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    int _c;
    int _w;
    int _s;
    cin >> _c >> _w >> _s;
    int a = 1;
    int sum = a;
    c[cnt] = _c;
    w[cnt] = _w;
    ++cnt;
    while (sum + 2 * a < _s)
    {
        a *= 2;
        sum += a;
        c[cnt] = a * _c;
        w[cnt] = a * _w;
        ++cnt;
    }
    c[cnt] = (_s - sum) * _c;
    w[cnt++] = (_s - sum) * _w;
}
n = cnt - 1;
for (int i = 1; i <= n; ++i)
{
    for (int j = v; j >= 0; --j)
    {
        if (c[i] <= j)
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - c[i]] + w[i]);
    }
}

```

以上程序先对 $s[i]$ 进行二进制的分解，同01背包一样进行动态规划求解。

4. 多重背包的单调队列优化

以上对多重背包做了二进制优化，下面介绍使用单调队列的优化方法。这里考虑 $dp[i][j] = \max(dp[i-1][j - k * c[i]] + k * w[i]), 0 \leq k \leq m[i]$ ，这里的 $m[i] = \min(s[i], j/c[i])$ 。对以上式子做一个简单的变换， $j = k1 * c[i] + d$ ， $k1 = j/c[i]$ ， $d = j \% c[i]$ ，带入上式可得

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][k1 * c[i] + d - k * c[i]] + k * w[i])$$

将 $c[i]$ 合并可得

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][(k1-k)*c[i]+d] + k*w[i])$$

再将 $k*w[i]$ 改写为 $-(k1-k)*w[i] + k1*w[i]$ 可得

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][(k1-k)*c[i]+d] - (k1-k)*w[i] + k1*w[i])$$

这里对 k 循环遍历时(如第3节示例程序所示), $k1$ 不依赖于 k 可以将上式的最后一部分从 $\max()$ 中拿出来。

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][(k1-k)*c[i]+d] - (k1-k)*w[i]) + k1*w[i]$$

这里用 $k = k1 - k$ 对之前的 k 进行代换, 可以得到

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][k*c[i]+d] - k*w[i]) + k1*w[i], (k1-m[i] \leq k \leq k1)$$

以上方程说明, 将开始需要枚举的 j, k 转化为枚举 $j/c[i], j\%c[i]$

为更好理解以上式子下面以一种物品的个数为 $s = 4$, 体积为 $c = 3$, 价值为 $w, v = 20$ 为例, 对 v 从0到20进行动态规划展开。

$$\begin{aligned}
f(0) &= \max(f(0)) \\
f(1) &= \max(f(1)) \\
f(2) &= \max(f(2)) \\
f(3) &= \max(f(3), f(0) + w) \\
f(4) &= \max(f(4), f(1) + w) \\
f(5) &= \max(f(5), f(2) + w) \\
f(6) &= \max(f(6), f(3) + w, f(0) + 2w) \\
f(7) &= \max(f(7), f(4) + w, f(1) + 2w) \\
f(8) &= \max(f(8), f(5) + w, f(2) + 2w) \\
f(9) &= \max(f(9), f(6) + w, f(3) + 2w, f(0) + 3w) \\
f(10) &= \max(f(10), f(7) + w, f(4) + 2w, f(1) + 3w) \\
f(11) &= \max(f(11), f(8) + w, f(5) + 2w, f(2) + 3w) \\
f(12) &= \max(f(12), f(9) + w, f(6) + 2w, f(3) + 3w, f(0) + 4w) \\
f(13) &= \max(f(13), f(10) + w, f(7) + 2w, f(4) + 3w, f(1) + 4w) \\
f(14) &= \max(f(14), f(11) + w, f(8) + 2w, f(5) + 3w, f(2) + 4w) \\
f(15) &= \max(f(15), f(12) + w, f(9) + 2w, f(6) + 3w, f(3) + 4w) \\
f(16) &= \max(f(16), f(13) + w, f(10) + 2w, f(7) + 3w, f(4) + 4w) \\
f(17) &= \max(f(17), f(14) + w, f(11) + 2w, f(8) + 3w, f(5) + 4w) \\
f(18) &= \max(f(18), f(15) + w, f(12) + 2w, f(9) + 3w, f(6) + 4w) \\
f(19) &= \max(f(19), f(16) + w, f(13) + 2w, f(10) + 3w, f(7) + 4w) \\
f(20) &= \max(f(20), f(17) + w, f(14) + 2w, f(11) + 3w, f(8) + 4w)
\end{aligned}$$

观察上面的dp展开式，发现存在大量的重复比较，将0到20进行分组，第一组：0, 3, 6, 9, 12, 15, 18，第二组：1, 4, 7, 10, 13, 16, 19，第三组：2, 5, 8, 11, 14, 17, 20，每一组都是公差为 $s = 3$ 的等差数列，以第一组为例

$$\begin{aligned}
f(0) &= \max(f(0)) \\
f(3) &= \max(f(3), f(0) + w) \\
f(6) &= \max(f(6), f(3) + w, f(0) + 2w) \\
f(9) &= \max(f(9), f(6) + w, f(3) + 2w, f(0) + 3w) \\
f(12) &= \max(f(12), f(9) + w, f(6) + 2w, f(3) + 3w, f(0) + 4w) \\
f(15) &= \max(f(15), f(12) + w, f(9) + 2w, f(6) + 3w, f(3) + 4w) \\
f(18) &= \max(f(18), f(15) + w, f(12) + 2w, f(9) + 3w, f(6) + 4w)
\end{aligned}$$

这里的的 $d = 0$ ，将公式改写为

$$f(0) = \max(f(0))$$

$$f(3) = \max(f(3) - w, f(0)) + w$$

$$f(6) = \max(f(6) - 2w, f(3) - w, f(0)) + 2w$$

$$f(9) = \max(f(9) - 3w, f(6) - 2w, f(3) - w, f(0)) + 3w$$

$$f(12) = \max(f(12) - 4w, f(9) - 3w, f(6) - 2w, f(3) - w + f(0)) + 4w$$

$$f(15) = \max(f(15) - 5w, f(12) - 4w, f(9) - 3w, f(6) - 2w + f(3) - w) + 5w$$

$$f(18) = \max(f(18) - 6w, f(15) - 5w, f(12) - 4w, f(9) - 3w + f(6) - 2w) + 6w$$

变换之后发现事实上，每一组在更新的时候都依赖于之前求出的最大值。

$$f(i * c[i] + d) - i * w[i], \quad 0 \leq d \leq c[i], \quad 0 \leq k \leq (v - d)/c[i]$$

需要注意的是在每一组求最大值的时候由于物品个数的限制，所以要求的个数就固定在了 $s[i]$ ，也即是滑动窗口的最大值就是物品的数量，这里显然可以考虑使用单调队列来记录不同窗口下的最大值。示例代码如下。

```

for (int i = 1; i <= n; i++) // 枚举物品种类
{
    s[i] = s[i] > (v / c[i]) ? (v / c[i]) : s[i]; // 求lim
    for (int d = 0; d < c[i]; d++) // 枚举余数
    {
        head = tail = 0; // 队列初始化
        for (int k = 0; k <= (v - d) / c[i]; k++)
        {
            int x = k;
            int y = dp[k * c[i] + d] - k * w[i];
            if(head < tail && que[head].pos < k - s[i])
                head++; // 限制长度
            while (head < tail && que[tail - 1].value <= y)
                tail--;
            que[tail].value = y, que[tail].pos = x;
            tail++;
            dp[k * c[i] + d] = que[head].value + k * w[i];
            // 加上k*w[i]的原因:
            // 我们的单调队列维护的是前i-1种的状态最大值.
            // 因此这里加上k*w[i].
        }
    }
}

```

que是一个结构体数组，里面存放当前组窗口下的最大值。这里的单调队列是递减的，当窗口滑动时，最大值可能被移出队列。

```

if(head < tail && que[head].pos < k - s[i])
    head++; // 限制长度

```

当前的倍数 k 依赖之前的倍数 k_1 的范围是 $k - k_1 \leq s[i]$ ，所以将单调队列头部节点移出的条件是 $k - q[head].pos > s[i]$ 。遍历 j 与遍历 d ， i 的个数都是 v ，而单调队列的时间复杂度主要取决于尾部增加数据时，是 $O(s[i])$

5. 分组背包问题

分组背包问题，具体的来说是，存在不同组别的物品，每个组里面有数量不同的物品，要求每个组只能选一个，能使给定的背包体积 V 拥有最大的价值。这个问题可以将原来的动作分解成3个动作，先选定给的组别，在组别里选定物品。该问题的状态转移方程与01背包并无区别。最大的区别在于，当遍历组别，和体积时需要遍历该组别下的所有物品。这时的问题和01背包问题一致。

```

for (int i = 1; i <= n; ++i)           // 遍历不同的组别
    for (int j = V; j >= 0; --j)       // 遍历所有的体积
        for (int k = 1; k <= g[i]; ++k) // 遍历该组别的所有物品
        {
            if (j >= group[i][k].v)
                dp[j] = max(dp[j], dp[j - group[i][k].v] + group[i][k].w);
        }

```

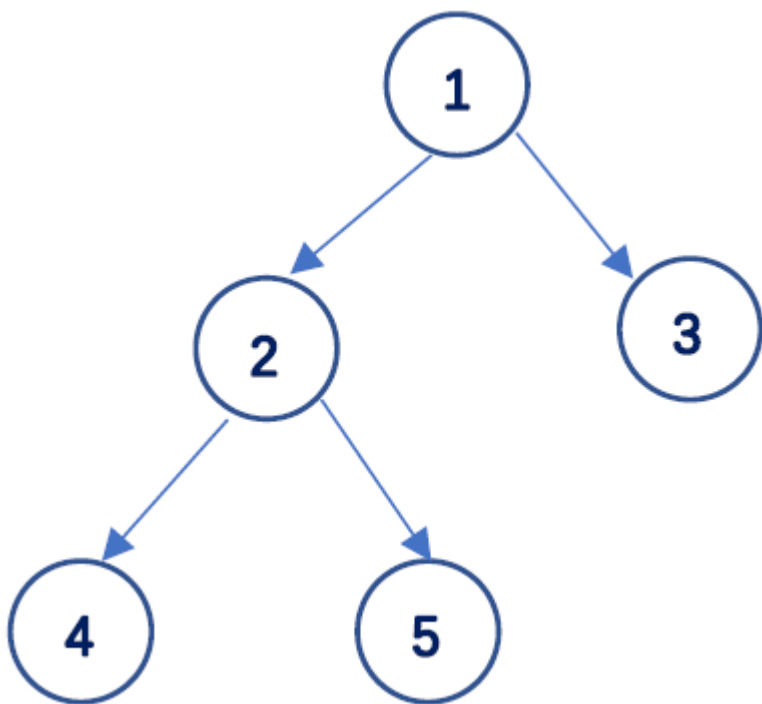
这里的 n 是所有的组别， V 是背包可容纳的体积，而 $g[i]$ 是该组的物品个数。这里需要注意，必须先遍历体积在给定体积下遍历组别。具体原因为，dp数组是一维的，如果先遍历体积 j 将 $g[i]$ 放到外循环可能会导致同一组的物品被重复选择，这与分组背包问题不符。如果使用二维数组 $dp[i][j]$ 通过代码优化则不会存在这样的问题。同理，可以思考01背包和完全背包还有多重背包的内外层循环是否可以互换。事实上，如果仔细思考dp的迭代过程会发现内外层循环一般是不可以互换的，可能会导致状态没有更新就直接使用。

6. 依赖型背包问题

依赖型背包问题具体来说，有一个根物品，其他物品又有自己的依赖物品，规定选择该物品时依赖物品必须被选择，求给定依赖关系和物品的体积与价值，体积为 V 的背包能获得的最大价值。物品实际上会组织成以某个物品为根节点的树，而这个问题实际是求以该根节点的物品，在给定 V 时的最大值。如父节点为 x ，它的子节点为 $\{y_1, y_2, y_3, y_4 \dots\}$ 。仔细分析可以得到，在求某个节点 x 的子树的最大价值的时候，子树必须选择父节点 x ，而父节点的解决又依赖于子树 y 最大价值问题的解决。所以可以递归求每个子节点的 $dp[x][v]$ 值，这里的 $dp[x][v]$ 表示以节点 n 为子树在背包体积为 v 的最大值。原始数据如下

编号	体积	价值	依赖
1	2	3	-1
2	2	2	1
3	3	5	1
4	4	7	2
5	3	6	2

下图是数据的示意图。



该图的邻接数组如下。

编号		
1	2	3
2	4	5
3	-1	
4	-1	
5	-1	

只有处理节点2，3才能处理根节点，只有处理了节点4，5才能处理节点2。这显然是一个递归问题。在求出子树的 $dp[x][v]$ 的值时，通过以下状态转移方程可求出父节点的 $dp[x][v]$

$$dp[x][v] = \max(dp[k][v - c[k]]), \quad k \in S$$

S 是节点 x 的子节点集合。示例程序如下。

```

int dp[110][110]; // dp[x][v] 表达选择以x为子树的物品，在容量不超过v时所获得的最大价值
vector<int> g[110]; // 存储数据的邻接数组
int v[110], w[110];
int n, m, root;
void dfs(int x)
{
    for(int i=v[x]; i<=m; i++) f[x][i]=w[x]; // 点x必须选，所以初始化f[x][v[x] ~ m]= w[x]
    for(int i=0; i<g[x].size(); i++)
    {
        int y=g[x][i];
        dfs(y);
        for(int j=m; j>=v[x]; j--) // j的范围为v[x]~m，小于v[x]无法选择以x为子树的物品
        {
            for(int k=0; k<=j-v[x]; k++) // 分给子树y的空间不能大于j-v[x]，不然都无法选根物品x
            {
                dp[x][j]=max(dp[x][j], dp[x][j-k]+dp[y][k]);
            }
        }
    }
}

```

如果将递归操作去掉的话，这个问题和分组背包问题一致，最外层循环，实际是将以子节点为根的树看做若干组，每个组里只能选择一个体积为 k ，价值为 $dp[y][k]$ 的物品。这里唯一与分组背包不同的是这里的体积和价值是求出来的，并且不是事实上的物品，是组合出来的物品和价值。当然这里的 k 是有范围的，不能超过父节点 x 的体积，否则无法选取父节点 x 。