

## Курс: «Введение в язык программирования Python»

### Модуль 3. Циклы. Часть 3

#### Задание 1

Показать таблицу умножения для числа, введенного пользователем. Например, если пользователь вводит число 7, нужно показать:

$$7 * 1 = 7$$

$$7 * 2 = 14$$

$$7 * 3 = 21$$

...

#### Задание 2

Написать программу – конвертер валют. Реализовать общение с пользователем через меню.

#### Задание 3

Пользователь вводит с клавиатуры две границы диапазона и число. Если число не попадает в диапазон, программа просит пользователя повторно ввести число, и так до тех пор, пока он не введет число правильно. Программа отображает все числа диапазона, выделяя число восклицательными знаками. Например:

1 2 3 !4! 5 6 7.

#### Задание 4

Написать игру «Угадай число». Программа загадывает число в диапазоне от 1 до 500. Пользователь пытается

его угадать. После каждой попытки программа выдает подсказки, больше или меньше его число загаданного. В конце программа выдает статистику: за сколько попыток угадано число, сколько времени это заняло. Предусмотреть выход по 0 в случае, если пользователю надоело угадывать число.