

Курс: «Введение в язык программирования Python»

Модуль 10. Объектно-ориентированное программирование

Тема: Наследование

Задание 1

Создайте класс Human, который будет содержать информацию о человеке.

С помощью механизма наследования, реализуйте класс Builder (содержит информацию о строителе), класс Sailor (содержит информацию о моряке), класс Pilot (содержит информацию о летчике).

Каждый из классов должен содержать необходимые для работы методы.

Задание 2

Создайте класс Passport (паспорт), который будет содержать паспортную информацию о гражданине заданной страны.

С помощью механизма наследования, реализуйте класс ForeignPassport (загран.паспорт) производный от Passport.

Напомним, что заграничный паспорт содержит помимо паспортных данных, также данные о визах, номер заграничного паспорта.

Каждый из классов должен содержать необходимые методы.

Задание 3

Создать базовый класс «Животное» и производные классы «Тигр», «Крокодил», «Кенгуру». С помощью конструктора установить имя каждого животного и его характеристики. Создайте для каждого класса необходимые методы и поля.