

Курс: «Введение в язык программирования Python»

Модуль 12. Паттерны проектирования.

Тема: Паттерны проектирования. Часть 2

Задание 1

Создайте класс, выполняющий операции с массивом: отображение данных в файл или на экран, переворот данных, нахождение максимума, нахождение минимума. Класс может получить набор значений с клавиатуры или из файла. При реализации используйте паттерн Strategy и другие необходимые паттерны.

Задание 2

Создайте реализацию паттерна Adapter. Протестируйте работу созданного класса.

Задание 3

Создайте реализацию паттерна Facade. Протестируйте работу созданного класса.

Задание 4

В каждом учебном заведении есть студенты. Студенты входят в состав групп. Вам необходимо создать эмуляцию учебного процесса. Приложение должно позволять добавлять, удалять, изменять информацию о студентах и группах. При реализации используйте паттерн Iterator (для отображения студентов, входящих в группу) и другие необходимые паттерны.