

Курс: «Введение в язык программирования Python»

Модуль 3. Циклы. Часть 5

Задание 1

Пользователь вводит число. Определить количество цифр в этом числе, посчитать их сумму и среднее арифметическое. Определить количество нулей в этом числе. Общение с пользователем организовать через меню.

Задание 2

Написать программу, которая выводит на экран шахматную доску с заданным размером клетки. Например, три,

```
***__***__***__***__
***__***__***__***__
***__***__***__***__
___***__***__***__***
___***__***__***__***
___***__***__***__***
```

Задание 3

Написать программу, которая проверяет пользователя на знание таблицы умножения. Программа выводит на экран два числа, пользователь должен ввести их произведение. Разработать несколько уровней сложности (от-

личаются сложностью и количеством вопросов). Вывести пользователю оценку его знаний.

Задание 4

Вывести на экран ромб из звездочек.