

# Светлячки





# Цель игры

1

## Собирайте светлячков

Зарабатывайте очки за  
каждого пойманного  
светлячка.

2

## Избегайте ловушек

Остерегайтесь опасных  
препятствий.

3

## Не теряйте свой свет

Если долго не собирать светлячков, свет феи начнет  
тускнеть.



# демонстрация проекта



## Игровой процесс

Демонстрация игрового процесса.



## Код

Просмотр кода игры.



## Дизайн

Обзор визуальных элементов.



# Функционал

## Управление феей

Фея управляется с помощью WASD или стрелочками.

## Сбор светлячков

Когда фея сталкивается с светлячком, пополняется количество собранных светлячков.

## Окна расчетов

Проведение различных расчетов, например, подсчет очков.

## Окна итогов

Отображение результатов игры, например, финальный счет.

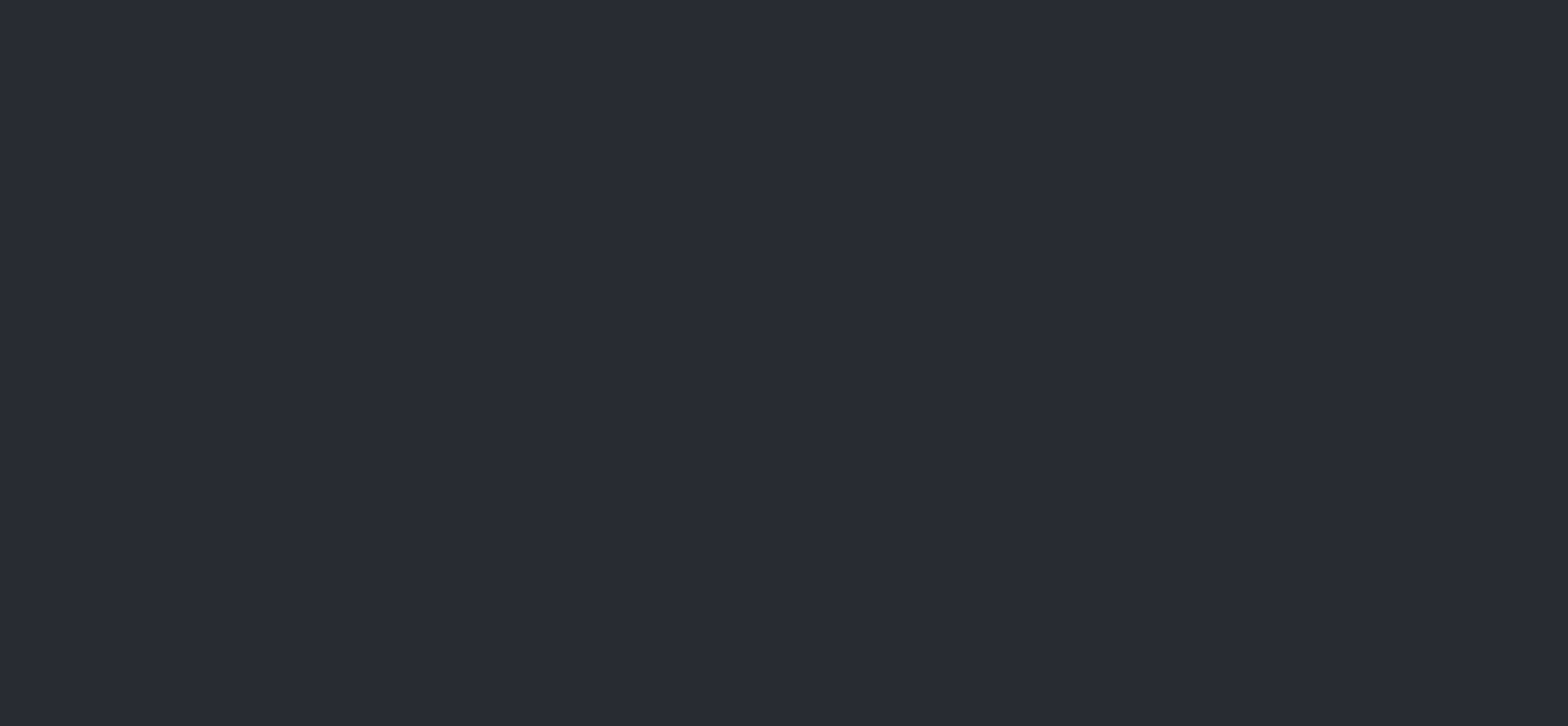
## Смерть феи

Если фея 30 секунд не собирает светлячков, гаснет экран и фея умирает.

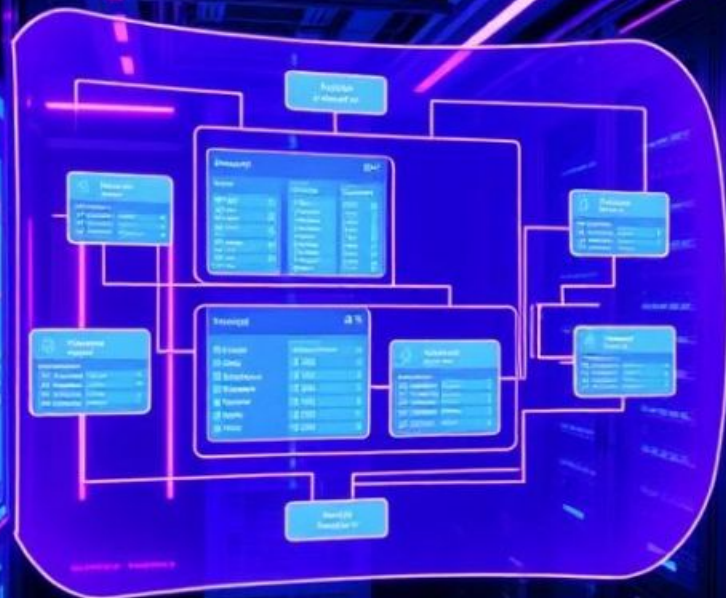


# Архитектура

# Спрайты, анимация и collide



# Уровни и хранение данных







# Вывод

Проект успешно реализован: основные функции работают корректно, интерфейс удобен для пользователя. В дальнейшем можно добавить больше анимации, улучшить дизайн и расширить функционал для повышения удобства и интереса.