



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Ibarra Galindo Diego Alonso

Matrícula: 375022

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 8

Tema - Unidad : ARREGLOS EN C

Ensenada Baja California a 24 de marzo del 2024



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad se aborda el manejo de arreglos y funciones en C para manipular vectores y matrices. Se exploran diversas operaciones, como el llenado manual y aleatorio de vectores, así como la generación de una matriz a partir de los datos de dos vectores.

2. COMPETENCIA

La actividad desarrolla habilidades en la manipulación de estructuras de datos en C, permitiendo al estudiante comprender y aplicar conceptos fundamentales de arreglos y funciones para resolver problemas prácticos.

3. FUNDAMENTOS

Se profundiza en los conceptos básicos de vectores, matrices y funciones en el contexto del lenguaje de programación C, proporcionando una base teórica sólida para el desarrollo de la actividad.

4. PROCEDIMIENTO

El procedimiento consta de diversas etapas, incluyendo el llenado manual y aleatorio de vectores, la creación de un tercer vector combinando datos de los primeros dos, y la generación de una matriz a partir de estos vectores.

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Los resultados muestran el correcto funcionamiento de las operaciones realizadas sobre vectores y matrices en C. Se concluye que el dominio de estos conceptos es fundamental para la resolución eficiente de problemas de programación.

6. ANEXOS

DAIG_RP07_ANEXO



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

- C Programming:
K.N. King. (2008). A Modern Approach. W. W. Norton & Company.
ISBN: 978-0393979503.
- The C Programming Language.
Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie. (1988). Prentice Hall.
ISBN: 978-0131103627.
- Programación en C. Metodología, estructura de datos y objetos.
Luis Joyanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez. (2001). McGraw-Hill.
ISBN: 978-8448130139.
- Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C.
Pearson Educación. (2017). Alfaomega.
ISBN: 978-6071512536.
- Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C.
M.A. Corona, M.A. Ancona. (2011). McGraw-Hill.
ISBN: 978-6071505712.