

**ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA**  
**JOBSHEET 3**



Oleh:  
Nama: Muhammad Adit Bagus Sadewa  
NIM: 2341760149  
Kelas: 1A Sistem Informasi Bisnis

**PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS JURUSAN TEKNOLOGI  
INFORMASI**

**Politeknik Negeri Malang**

Jl. Soekarno Hatta No. 9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur

## Praktikum 1


### Jawaban Pertanyaan:

1. Tidak selalu harus memiliki atribut dan method, class bisa dibuat untuk mewakili object tanpa harus memiliki atribut dan method terlebih tertentu.
2. Deklarasi array dari object.
3. Jika di dalam class tidak di deklarasi konstruktor, maka di dalam public class sudah ada konstruktor default.
4. Mengisi nilai atribut pada array object indeks 0.
5. Agar bisa lebih mudah di baca ketika ada error

## Praktikum 2

### Jawaban Pertanyaan:

1. 

```
1 PersegiPanjangDemo.java > PersegiPanjangDemo > main(String[])
2 import java.util.Scanner;
3 public class PersegiPanjangDemo {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6
7         System.out.print(s:"Masukkan jumlah object: ");
8         int jumlahObject = sc.nextInt();
9         PersegiPanjang[] arrayOfPersegiPanjang = new PersegiPanjang[jumlahObject];
10
11         for (int i = 0 ; i < arrayOfPersegiPanjang.length ; i++){
12             arrayOfPersegiPanjang[i] = new PersegiPanjang();
13
14             System.out.println("Persegi panjang ke-" + (i+1));
15             System.out.print(s:"Masukkan Panjang: ");
16             arrayOfPersegiPanjang[i].panjang = sc.nextInt();
17             System.out.print(s:"Masukan Lebar: ");
18             arrayOfPersegiPanjang[i].lebar = sc.nextInt();
19         }
20
21         for (int i = 0 ; i < arrayOfPersegiPanjang.length ; i++){
22             System.out.println("Persegi panjang ke-" + (i+1) + ", panjang: " + arrayOfPersegiPanjang[i].panjang +
23             ", lebar: " + arrayOfPersegiPanjang[i].lebar);
24         }
25     }
26 }
```
2. 

```
1 PersegiPanjangDemo.java > PersegiPanjangDemo
2 import java.util.Scanner;
3 public class PersegiPanjangDemo {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6
7         System.out.print(s:"Masukkan jumlah object: ");
8         int jumlahObject = sc.nextInt();
9         PersegiPanjang[] arrayOfPersegiPanjang = new PersegiPanjang[jumlahObject];
10
11         for (int i = 0 ; i < arrayOfPersegiPanjang.length ; i++){
12             arrayOfPersegiPanjang[i] = new PersegiPanjang();
13
14             System.out.println("Persegi panjang ke-" + (i+1));
15             System.out.print(s:"Masukkan Panjang: ");
16             arrayOfPersegiPanjang[i].panjang = sc.nextInt();
17             System.out.print(s:"Masukan Lebar: ");
18             arrayOfPersegiPanjang[i].lebar = sc.nextInt();
19         }
20
21         for (int i = 0 ; i < arrayOfPersegiPanjang.length ; i++){
22             arrayOfPersegiPanjang[i].cetakInfo(i);
23         }
24     }
```

3. Karena nama object tidak sama dengan yang di deklarasikan.

### **Praktikum 3**

#### **Jawaban Pertanyaan:**

1. Sebab, tidak ada argument di dalam deklarasi object.
2. Bisa, asal tidak ada isi dari konstruktor tersebut.
- 3.

```
PersegiPanjang.java > PersegiPanjang
1 public class PersegiPanjang{
2     public int panjang, lebar;
3
4     public PersegiPanjang (int p, int l){
5         panjang = p;
6         lebar = l;
7     }
8
9
10    public void cetakInfo (int i){
11        System.out.println("Persegi panjang ke-" + (i+1) + ", panjang: " + panjang +
12            ", lebar: " + lebar);
13        System.out.println("Keliling: " + keliling() + ", Luas: " + luas());
14    }
15
16    public int luas(){
17        int luas = panjang * lebar;
18        return luas;
19    }
20
21    public int keliling (){
22        int keliling = 2 * (panjang+lebar);
23        return keliling;
24    }
25 }
```

4.

```
PersegiPanjangDemo.java > PersegiPanjangDemo
1  import java.util.Scanner;
2  public class PersegiPanjangDemo {
    Run | Debug
3      public static void main(String[] args) {
4          Scanner sc = new Scanner(System.in);
5
6          System.out.print(s:"Masukkan jumlah object: ");
7          int jumlahObject = sc.nextInt();
8          PersegiPanjang[] arrayOfPersegiPanjang = new PersegiPanjang[jumlahObject];
9          int panjang, lebar;
10
11         for (int i = 0 ; i < arrayOfPersegiPanjang.length ; i++){
12             System.out.println("Persegi panjang ke-" + (i+1));
13             System.out.print(s:"Masukkan Panjang: ");
14             panjang = sc.nextInt();
15             System.out.print(s:"Masukan Lebar: ");
16             lebar = sc.nextInt();
17             arrayOfPersegiPanjang[i] = new PersegiPanjang(panjang, lebar);
18         }
19
20         for (int i = 0 ; i < arrayOfPersegiPanjang.length ; i++){
21             System.out.println(x:"-----");
22             arrayOfPersegiPanjang[i].cetakInfo(i);
23             System.out.println(x:"-----");
24         }
25     }
26 }
```