

Cahier de charge



Par :
-Souhaib allout
-Radouane Soumir

Nom du projet :

-Del Organisation pour animals

Responsables de ce projet :

- Allout Souhaib
- Soumer Radouan

Tel :

- Souhaib : 0684019181
- Radouan : 0624671577

Email :

- Souhaib : Souhaib2.allout@gmail.com
- Radoun : Soumer.redouan1995@gmail.com

SOMMAIRE :

A- Website

1. Contexte et définition du projet
2. Objectif du projet
3. Périmètre du projet
3. Description fonctionnelle des besoins
4. Délais de réalisation
5. Contraintes du projet
6. Planification
7. Ressources

B- Application desktop

1. Contexte et définition du projet
2. Objectif du projet
3. Périmètre du projet
3. Description fonctionnelle des besoins
4. Délais de réalisation
5. Contraintes du projet
6. Planification
7. Ressources

A. Web site :

1- Contexte et définition du projet

On a choisis ce projet parceque c'est une nouvelle idée en plus qu'il y'a plusieurs personnes qui aime les animaux et qui veulent partager leurs histoires avec eux , alors ce projet va sauver les animaux et les donner à des nouveaux adopteurs sans oublier leurs assurances , vaccins, médicament ...Au mêmetemps y'a t'ils beaucoup de gens qui ne respectent pas les animaux , dans ce cas notre organisation va les pousser a changer leurs mentalités et savoir le bon côté des animaux.

2 - Objectif du projet

- 1- L'amélioration des conditions de vie journalières des animaux vivants à proximité ou en compagnie des personnes habitant dans la zone couverte par l'association ou dans une relative proximité.
- 2- Le maintien des animaux dans leurs habitats d'origine, sauf nécessité de soins temporaires ou de mise à l'écart par précaution en cas de maltraitance par exemple
- 3- L'assistance, par tous moyens qui sont en son pouvoir et dans la limite de ses moyens, de tout animal nécessitant nourriture, soins ou hébergement. Cette assistance peut être soit complète, soit partagée avec les propriétaires de l'animal.
- 4- Le placement et le suivi chez les nouveaux propriétaires de tout animal pris en charge de manière définitive par l'association.
- 5- D'agir pour un véritable contrôle de la population animale par des actions de stérilisation et d'information des propriétaires.

3 - Périmètre du projet

- Les gens qui se soucient des animaux.
- les persons qui interesent par les produit des animaux.

4 - Description fonctionnelle des besoins

- Donner des informations a propos de notre organisation , nos services,assurances et nos efforts afin deprotéger les animaux .
- Montrer nos produits (animaux,nourriture,habits,médicaments...)
- Les clients vont nos contacter et nous questionner ou complainte , et envoyer leurs histoires et photos .avec les animaux et en va les publier pour montrer la beauté de ces derniers
- Il y'a l'admin de la page qui va recevoir les messages,les stories,demande de notre produits ...

5 - Délais de réalisation

On vas améliorer ce projet jour après l'autre , par le travail quotidien minimum 5h par jour et on vas le finir pendant un mois

6- Contraintes du projet

Peut être que nous aurons des problèmes de temps pour nous devons étudier pour les examens

7- Planification

- Partie 1 : nous commencerons par la conception . Nous concevons notre website (site web) avec un design réactif utilisable sur les tablettes / laptops et les portables
- Partie 2 : nous allons créer notre base de données de site web avec la base de données mysql
- Partie 3 : utiliser la base de données sur site web avec php

8- Ressources

- Cote client : html,css,bootstrap,javascript,wowjs,ajax
- Cote server :mysql,php
- Autre : photoshop and images

B. Application desktop :

1 - Contexte et définition du projet

Notre entreprise compte un nombre important d'employés et les orders, nous rencontrons des problèmes dans leur gestion, c'est pourquoi nous avons créé une application qui permet de les gérer notre entreprise.

2 - Objectif du projet

- Faciliter la gestion des employé et les orders .
- Gerer les accès aux données .

3 - Périmètre du projet

Il existe quatre profils de personnes qui peuvent utiliser cette application :

- administrateur
- employé
- chargé prêt
- chargé congé

4 - Description fonctionnelle des besoins

- Role d'administrateur :

- 1- Gestion des employés.
- 2- Gestion de l'agenda.
- 3- Gestion de l'orders .

- Role d' employé :

- 1 Consultation des prêts et des congés.
- 2 Demande des prêts et des congés.

- Role chargé prêt :

- 1 Gestion des prêts (valider les congés ,suivre les demandes des congés...)

- Role chargé congé :

- 1 Gestion des congés (valider les congés ,suivre les demandes des congés...)

5 - Délais de réalisation

Après avoir terminé notre site Web, nous commencerons sur cette application de windows , ca

depend le temps que nous donnerons à ce projet je pense que avoir termine apres 1 semaine

6- Contraintes du projet

Peut être que nous aurons des problèmes de temps pour nous devons étudier pour les examens

7- Planification

- Partie 1 : Créer une base de données pour cette projet avec sql server .
- Partie 2 : Nous concevons notre application avec un design .
- Partie 3 : Utiliser la base de données sur cette application desktop .

8- Ressources

- | | |
|---------|-------------|
| -C# | -Ado.net |
| -Entity | -Sql server |