



TRAVAIL PRATIQUE 3

1 DATE DE REMISE

Voir LÉA

2 PONDÉRATION

25%

3 TRAVAIL À EFFECTUER

- 1. Reproduire l'App présentée dans le MP4 joint. Pour les tailles et alignements ils ne sont pas fournis, il faut les mesurer et reproduire aussi fidèlement que possible:
 - a) Route connexion:
 - 1. Quand la page de Connexion s'ouvre on remplit les champs courriel et mot de passe avec les informations dans Shared Preferences et Keychain.

H22

- 2. Le bouton Connexion imprime un message d'erreur dans la console si le courriel ou le mot de passe sont vides. Sinon, on doit enregistrer le courriel dans Shared Preferences et le mot de passe dans Keychain, puis passer à la route suivante.
- 3. Le bouton Skip passe à la route Listes déroulantes.
- 4. Quand le clavier s'ouvre, le logo et le nom de la compagnie se rapetissent afin que les TextField et les boutons soient au-dessus du clavier.
- b) Route Listes déroulantes :
 - Les listes déroulantes doivent contenir 100 éléments chacunes. Ces 100 éléments doivent être écrits, puis lu dans des tables SQL. Les ID sont séquentiels et suffixes aux noms, mais les âges sont aléatoires. Utilisez Random().nextInt(100)
 - 2. Les boutons poubelles effacent l'élément en question de la base de donnée et rafraîchit l'interface. Utilisez un IconButton avec Icons.delete.
 - 3. Le bouton flottant doit passer à la route Photo et vidéo.
 - 4. Pour les onglets utilisez Icons.pets et Icons.cruelty free.
- c) Route Photo et vidéo
 - 1. Il doit y avoir un aperçut de la caméra
 - 2. Le bouton photo prend une photo, puis passe à la route Photo
 - 3. Le bouton vidéo lance un enregistrement vidéo, puis change le texte du bouton à "Arrêter".
 - 4. Le bouton Arrêter arrête l'enregistrement vidéo et passe à la route Vidéo
- d) Route Photo
 - 1. On présente la photo prise.
- e) Route Vidéo
 - 1. On affiche un progress indicator pendant que le vidéo se prépare.
 - 2. Le bouton Arrière retourne à la route Photo et Vidéo
 - 3. Le bouton Play lance le vidéo et change le texte du bouton à pause
 - 4. Le bouton Pause pause le vidéo et change le texte du bouton à play.
 - 5. Le vidéo joue en boucle
- 2. Le code doit être séparé en fichiers Dart d'au plus 100 lignes chacun
- 3. Il ne doit pas y avoir de code inutile
- 4. Faire un ZIP avec le dossier lib et remettre sur LÉA.



H22



4 GRILLE D'ÉVALUATION

- 15 points, 1 point pour chaque:
 - 1. Est-ce que les alignements sont à peu près respectés?
 - 2. Est-ce que les tailles sont à peu près respectées?
 - 3. Est-ce que les contenus sont respectés?
 - 4. Est-ce que la page de connexion se redimensionne correctement à l'ouverture du clavier?
 - 5. Est-ce que Shared Preferences et Keychain sont employés tel que demandé?
 - 6. Est-ce que SQL est employé tel que demandé?
 - 7. Est-ce que l'aperçut de la caméra fonctionne comme demandé?
 - 8. Est-ce que la prise de photo fonctionne comme demandé?
 - 9. Est-ce que la prise de vidéo fonctionne comme demandé?
 - 10. Est-ce que les onglets fonctionnent comme demandé?
 - 11. Est-ce que la navigation fonctionne comme demandé?
 - 12. Est-ce que le visionnement du vidéo fonctionne comme demandé?
 - 13. Est-ce que le progress indicator fonctionne comme demandé?
 - 14. Est-ce les fichiers Dart ont bien 100 lignes max?
 - 15. Est-ce que tout le code inutile a été enlevé?