

UF1: Introducción a la programación

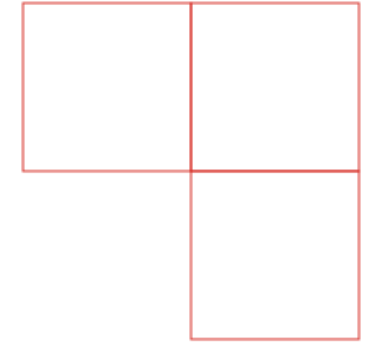
Scratch

Ve más allá



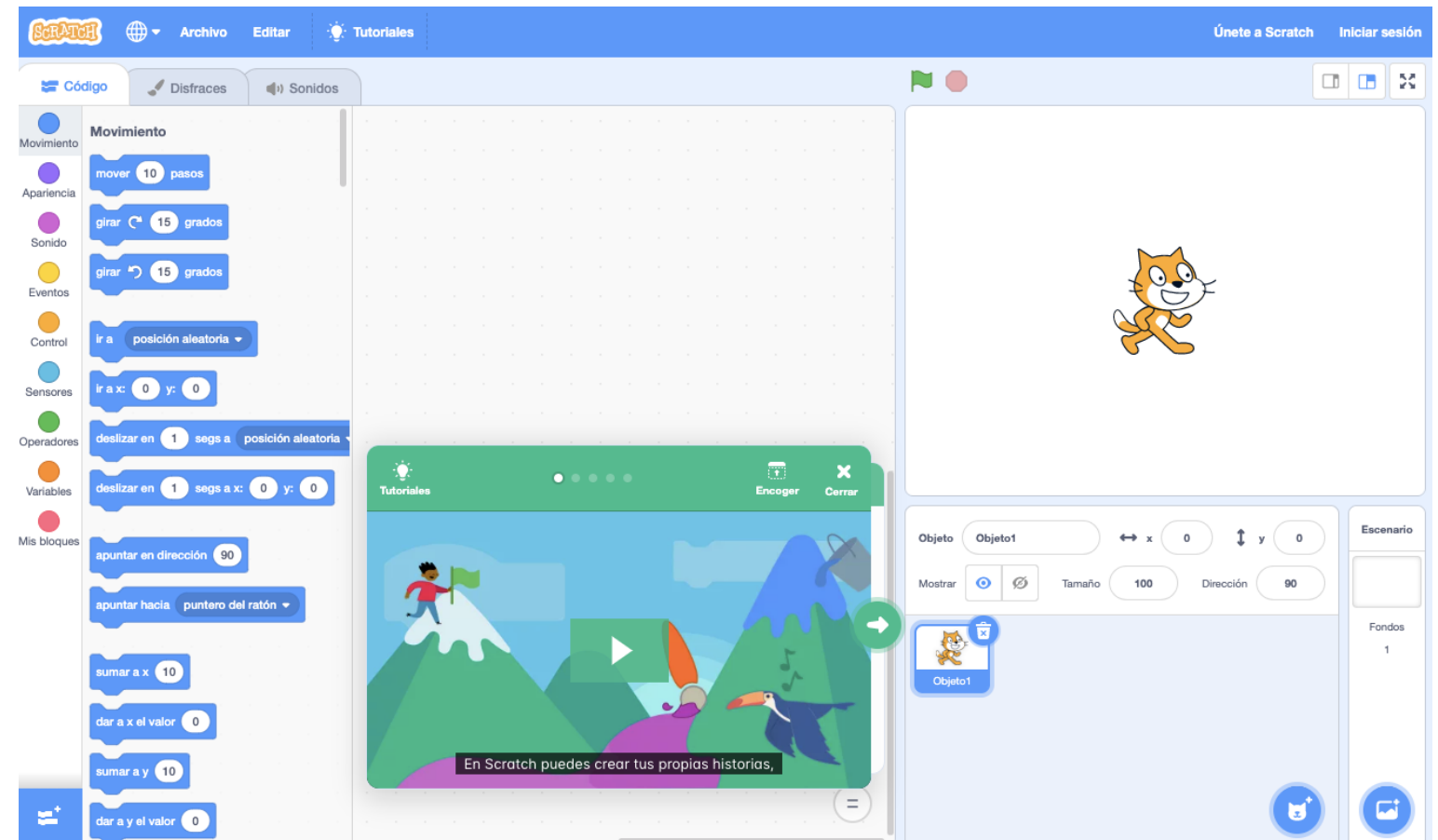
Índice

- ¿Qué es Scratch?
- Entorno de programación
- Empieza con Scratch
- Animate your Name
- Make a Greeting card

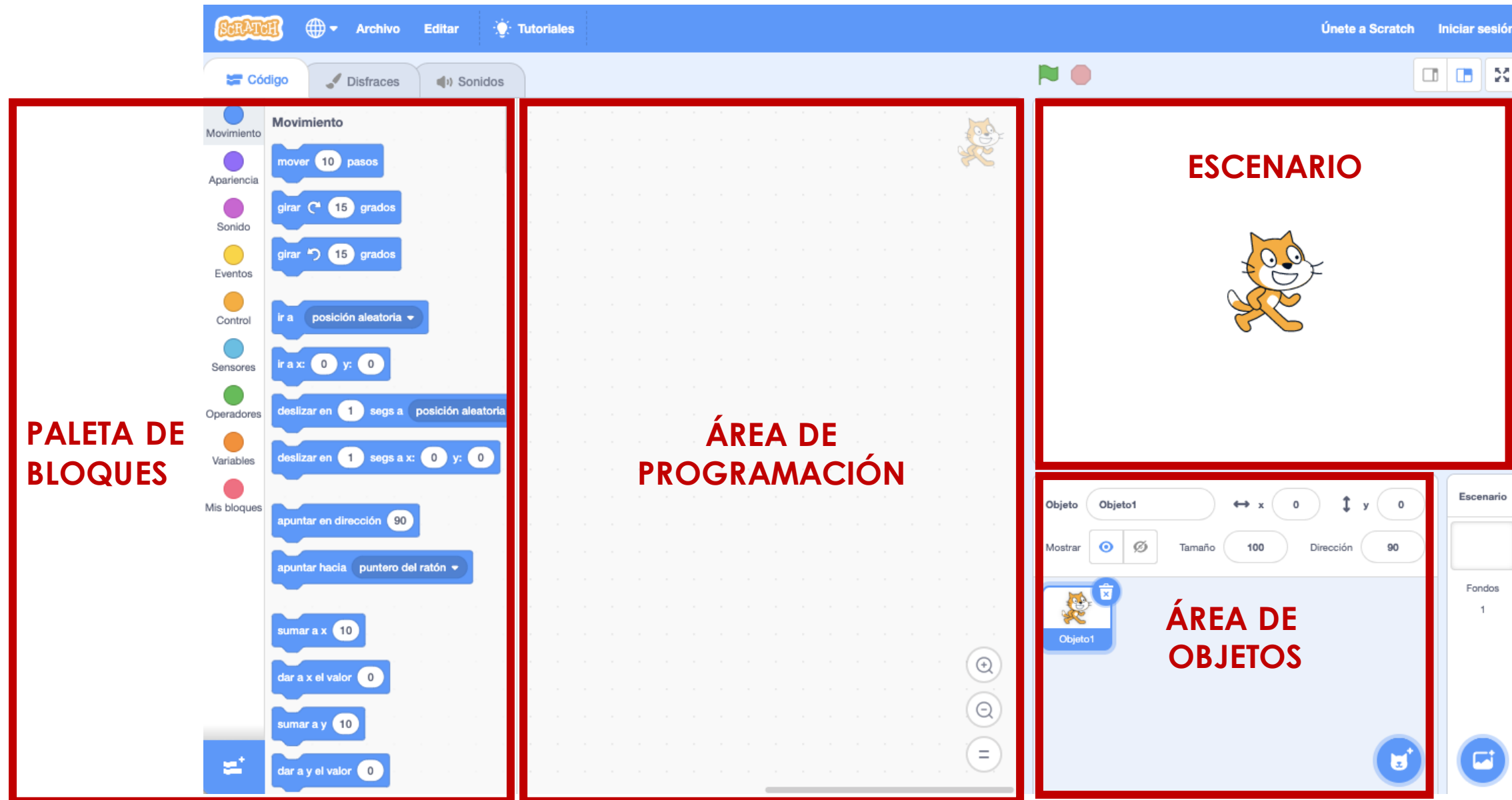


Scratch

- Empezamos aquí:
- <https://scratch.mit.edu/>
- Una vez aquí, le damos a Crear, y nos aparecerá una pantalla así:



Entorno Scratch



Tutoriales Scratch

Empieza con Scratch



- Bloques de movimiento
- Haz que hable
- Eventos



Tutoriales Scratch

Animar un nombre

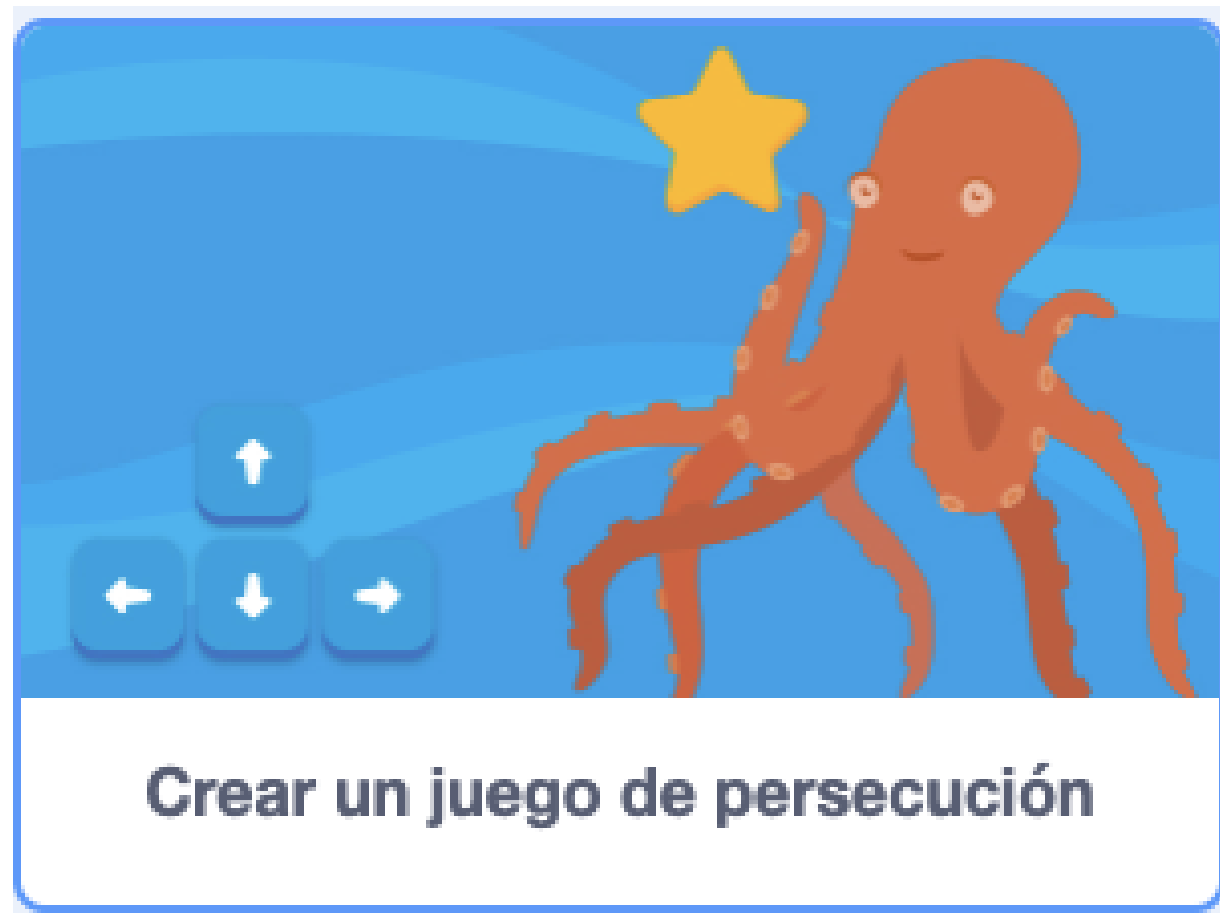


- Diferentes objetos
- Sonidos
- Edición de disfraces
- Giros



Tutoriales Scratch

Crea un juego de persecución



- Fondos
- Control por teclado
- Movimiento aleatorio
- Sonidos
- Variables (puntos)



