

Drill #14. 공먹는 소년

공통규칙: 커밋로그에 “학번 이름
드릴번호 커밋횟수” 반드시 기록

- 캔버스의 크기는 800x600이며, 스크롤링이 되어야 함.
- 경기장 안에 공을 랜덤으로 100개 배치. 캐릭터가 돌아다니면서 공을 먹음 - 사운드 발생.
- 소년의 머리 위에는 먹은 공의 개수 표시.

