

Drill #10. PAUSE 모드 구현

공통규칙: 커밋로그에 “학번 이름
드릴번호 커밋횟수” 반드시 기록

■ 일시 정지 기능 추가

- 메인 플레이 상태에서, 'p' 키를 누르면 일시 정지 모드가 됨.
- 캐릭터의 움직임은 중단됨.
- PAUSE 이미지가 깜빡임. - PAUSE 이미지는 각자 알아서 사용.
- 'p'를 다시 누르면, 메인 플레이 상태로 가고, 캐릭터는 좌우이동을 하게됨. 이때, 정지된 위치에서 다시 시작해야 함.

