

Drill #11. Dash 기능 구현

공통규칙: 커밋로그에 “학번 이름
드릴번호 커밋횟수” 반드시 기록

□ SHIFT 를 이용한 Dash 구현

- 좌우 SHIFT 모두 적용.
- 좌우 방향 이동 중에 SHIFT 를 함께 누르면, 캐릭터가 빠르게 움직임.
- Dash 는 좌우 이동 중에만 사용 가능함.
- 일정 시간 지난 후에는, SHIFT 키를 누르고 있다고 하더라도 Dash 모드 해제 - 즉, 다시 원래 달리기 상태로 돌아감.
- Dash 를 다시 하려면, SHIFT 키를 일단 떼고, 다시 SHIFT 키를 눌러야 함.
- 반드시 DashState 를 추가해서, 구현해야 함.