



Contacto

Teléfono: (57) 311 818 7039

Correo: jeffrey.rengifom@gmail.com

Residencia: Medellín, Antioquia
CP: 050004

Portafolio: jeffrm.com.co



Idiomas

Español (Nativo)



Inglés (B1)



Referencias personales

Melissa Barrientos Arenas
Ingeniera Civil
Teléfono (57) 314 555 1539

Juliana Barrera
Diseñadora de Moda
Number (57) 310 529 7635

Daniela Osorio
Desarrolladora Backend
Teléfono (57) 301 451 0118

JEFFREY SNEIDER RENGIFO MARÍN

Sobre mi

Full stack developer. Desarrollo aplicaciones web usando ASP.NET, MySQL, NodeJS, Spring boot, MongoDB y ReactJS. Soy un entusiasta del aprendizaje continuo. Tengo facilidad para la gestión autodidacta de mis aptitudes, me divierte solucionar problemas y me gusta ser proactivo en el trabajo en equipo.

Educación

ING. DE SISTEMAS: (Cursando) Universidad de Antioquía.

Experiencia

Como estudiante e independiente

- Estudiante: 4 años de experiencia en el desarrollo de proyectos universitarios.
- Independiente: 1.5 años en la realización de proyectos para mi curriculum personal.

Skills

- | | | | |
|------------|-----------|--------------|--------------|
| ● ASP .Net | ● MySQL | ● JavaScript | ● ReactJS |
| ● NodeJS | ● MongoDB | ● Git | ● SpringBoot |

Proyectos

Bingo multijugador online

Esta aplicación permite a una lista de jugadores realizar partidas de bingo en modo multijugador. Esta aplicación está desarrollada en NodeJS, MongoDB, .NET 6 y MySQL. Se hace uso de tecnologías web sockets, librerías como Bootstrap y motores de plantillas como PugJS.

[Repositorio](#)

[App online](#)

Galería personal de fotos

En esta aplicación comparto las que, a mi criterio, son las mejores fotos que he tomado a lo largo de mi vida. Esta aplicación se desarrolló en .Net 6 + MongoDB y ReactJS. Se hace uso de una API que carga las imágenes desde un centro de archivos estáticos.

[Repositorio](#)

[App online](#)

Libreta de contactos

Esta aplicación permite gestionar una lista de contactos. Puede realizar operaciones CRUD sobre cualquier contacto. Para el desarrollo de esta aplicación se usó Spring Boot, MySQL y JavaScript Vanilla así como librerías como Bootstrap.

[Repositorio](#)

[App online](#)