

Estructuras de datos

Clase teórica 3



Contenido

- Búsqueda binaria
- Ordenamiento

Material elaborado por: Julián Moreno

Facultad de Minas, Departamento de Ciencias de la Computación y la Decisión

Búsquedas en arreglos

En la clase pasada vimos que la eficiencia de una búsqueda en un arreglo es $O(n)$, pero ¿será que se puede hacer mejor?

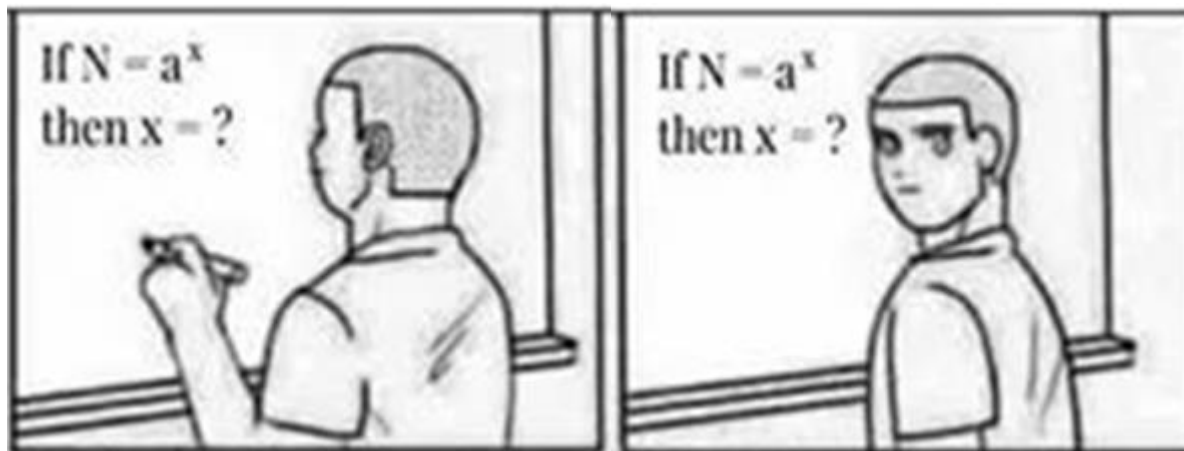
La respuesta es sí, ... y depende.

Si, mediante una búsqueda binaria y depende de si el arreglo está previamente ordenado

```
static int busquedaBinaria(int[] a, int x){
    int ini = 0, fin = a.length-1, pos;
    while (ini <= fin){
        pos = (ini+fin)/2;
        if (a[pos] == x)
            return pos;
        else if (x < a[pos])
            fin = pos-1;
        else
            ini = pos+1;
    }
    return -1;
}
```

¿Cuál es la eficiencia de este algoritmo?

$f(n) = 3 + 4 \cdot \log_2(n) + 1$, por tanto $O(\log_2(n))$



Ordenamiento de arreglos

Tener un arreglo ordenado permite que ciertos procesos (por ejemplo la búsqueda) sean más eficientes, entonces ¿qué podemos hacer para garantizar ese ordenamiento?

Básicamente hay dos caminos a seguir:

- A. Si ya se tiene el arreglo, y este está desordenado, se puede ordenar usando un algoritmo de ordenamiento
- B. Si se parte de un arreglo vacío, se puede ir insertando progresivamente cada elemento del arreglo en el lugar que le corresponde

Algoritmo de ordenamiento bubbleSort

```
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
int N = entrada.nextInt();
int x[] = new int[N];
for (int i = 0; i < N; i++) {
    x[i] = entrada.nextInt();
}
int aux;
for (int i = 1; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N-i; j++) {
        if (x[j] > x[j+1]) {
            aux = x[j];
            x[j] = x[j+1];
            x[j+1] = aux;
        }
    }
}
```

Supongamos que así se leyó el arreglo

¿Cuál es la eficiencia de este algoritmo?

$f(n) = 2 + 3N + 1 + 8N(N-1)/2$, por tanto $O(N^2)$

Algoritmo de ordenamiento selectSort

```
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
int N = entrada.nextInt();
int x[] = new int[N];
for (int i = 0; i < N; i++) {
    x[i] = entrada.nextInt();
}
int iMenor, aux;
for (int i = 0; i < N-1; i++) {
    iMenor = i;
    for (int j = i+1; j < N; j++) {
        if(x[j] < x[iMenor]){
            iMenor = j;
        }
    }
    aux = x[i];
    x[i] = x[iMenor];
    x[iMenor] = aux;
}
```

¿Cuál es la eficiencia de este algoritmo?

$f(n) = 2 + 3N + 2 + 10N(N-1)/2$, por tanto $O(N^2)$

Algoritmo de ordenamiento insertSort

```
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
int N = entrada.nextInt();
int x[] = new int[N];
for (int i = 0; i < N; i++) {
    x[i] = entrada.nextInt();
}
int j, aux;
for (int i = 1; i < N; i++) {
    j = i;
    while (j > 0 && x[j-1] > x[j]) {
        aux = x[j];
        x[j] = x[j-1];
        x[j-1] = aux;
        j--;
    }
}
```

¿Cuál es la eficiencia de este algoritmo?

$f(n) = 2 + 3N + 2 + \underline{8}N(N-1)/2$, por tanto $O(N^2)$

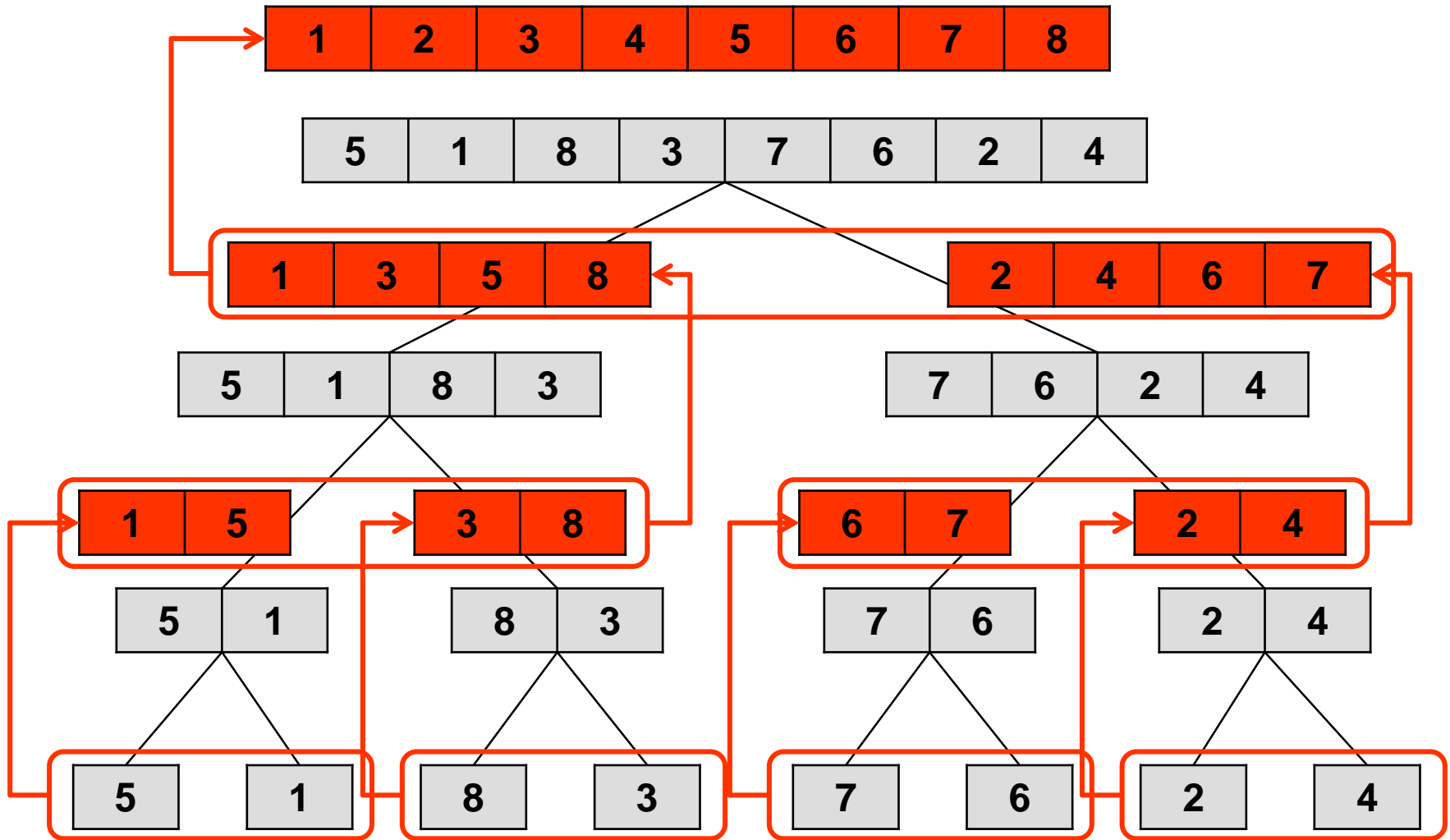
Ordenamiento de arreglos

¿Será entonces que lo mejor que podemos hacer para ordenar es $O(N^2)$?

No, y en este curso vamos a ver dos algoritmos más eficientes: mergeSort y heapSort



Algoritmo de ordenamiento mergeSort



¿Cuál es la eficiencia de este algoritmo?

$f(n) = C_1 * N * \log(N) + C_2 * N * \log(N)$, por tanto $O(N * \log(N))$

Algoritmo de ordenamiento progresivo

```
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
int N = entrada.nextInt();
int x[] = new int[N];
for (int i = 0; i < N; i++) {
    x[i] = entrada.nextInt();
    int j = i;
    while (j > 0 && x[j-1] > x[j]){
        aux = x[j];
        x[j] = x[j-1];
        x[j-1] = aux;
        j--;
    }
}
```

¿Cuál es la eficiencia de este algoritmo?

$f(n) = 2 + 8N(N-1)/2$, por tanto $O(N^2)$



**Algún día serás
un hombre**

**Pero papá, ya
tengo 32 años**



**Aún no programas por tu cuenta un algoritmo
de ordenamiento**

Discusión

Si estamos usando arreglos (sea estáticos o dinámicos) y tenemos que hacer una o más búsquedas, ¿qué es mejor entre las siguientes opciones?:

1. No ordenar y realizar búsqueda lineal
2. Usar un algoritmo de ordenamiento y realizar búsqueda binaria
3. Ingresar los elementos uno a uno ordenando progresivamente y realizar búsqueda binaria

La respuesta, como nos daremos cuenta muchas veces en este curso, es: DEPENDE ¿de qué? Pues del problema al que nos enfrentemos. Miremos los siguientes ejemplos.

*Nota: otras combinaciones, como por ejemplo no ordenar y usar búsqueda binaria no tiene sentido. Entre tanto, ingresar los datos uno a uno de forma ordenada o usar un algoritmo de ordenamiento para luego realizar una búsqueda lineal sería un desperdicio**

**a menos que otros procesos requeridos en la solución “aprovechen” dicho ordenamiento*

Ejemplo 1

Problema: Leer N datos y luego realizar M búsquedas

	<u>Leer</u> todos los datos, no ordenar y luego realizar <u>búsqueda lineal</u>	<u>Leer</u> todos los datos, <u>ordenar</u> y luego realizar <u>búsqueda binaria</u>	<u>Leer ordenando</u> progresivamente y luego realizar <u>búsqueda binaria</u>
N = 100, M = 1	$100 + 1 \cdot 100 =$ <u>200</u>	$100 + 100 \log_2 100 + 1 \cdot \log_2 100 \approx$ <u>771</u>	$100 \cdot 100 + 1 \cdot \log_2 100 \approx$ <u>10006</u>
N = 100, M = 10	$100 + 10 \cdot 100 =$ <u>1100</u>	$100 + 100 \log_2 100 + 10 \cdot \log_2 100 \approx$ <u>830</u>	$100 \cdot 100 + 10 \cdot \log_2 100 \approx$ <u>10064</u>
N = 100, M = 50	$100 + 50 \cdot 100 =$ <u>5100</u>	$100 + 100 \log_2 100 + 50 \cdot \log_2 100 \approx$ <u>1097</u>	$100 \cdot 100 + 50 \cdot \log_2 100 \approx$ <u>10332</u>

Ejemplo 2

Problema: Se leen hasta N datos y hasta M búsquedas (en cualquier orden)

	<u>Leer</u> , no ordenar y realizar <u>búsqueda lineal</u>	<u>Leer</u> , <u>ordenar</u> y realizar <u>búsqueda binaria</u>	<u>Leer ordenando</u> progresivamente y realizar <u>búsqueda binaria</u>
N = 100, M = 10	$(100)^2 + (100 \cdot 10)$ = <u>11000</u>	$(100)^2 + (100)\log_2(100) + 10 \cdot \log_2(100) \approx$ <u>10731</u>	$(100)^2 + 10 \cdot \log_2(100) \approx$ <u>10066</u>
N = 100, M = 200	$(100)^2 + (200 \cdot 100)$ = 30000	$(100)^2 + (100)\log_2(100) + 200 \cdot \log_2(100) \approx$ <u>11993</u>	$(100)^2 + 200 \cdot \log_2(100) \approx$ <u>11329</u>

Tabla resumen

Recapitulando la clase de hoy tenemos que:

Ordenar un arreglo mediante selectSort, insertSort, o bubbleSort	$O(n^2)$
Ordenar un arreglo mediante mergeSort	$O(n \cdot \log(n))$
Insertar un único elemento de forma ordenada en un arreglo previamente ordenado	$O(n)$
Como consecuencia de lo anterior, insertar n elementos progresivamente a un arreglo de forma ordenada	$O(n^2)$
Realizar búsqueda binaria sobre un arreglo ordenado	$O(\log(n))$