



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

Team-plan-v0.1

### Μέλη ομάδας με αλφαβητική σειρά:

Επώνυμο/Όνομα	A.M	Έτος
Βασίλαρος Ερμής	1047093	2015
Βλάχος Ηλίας	1064040	2017
Δεληγιάννης Γεώργιος	1054275	2016
Πανάγος Σπύρος	1054283	2016

### Μεθοδολογία ανάπτυξης λογισμικού:

Ύστερα από έρευνα που κάναμε στο διαδίκτυο για τις μεθόδους συνεργασίας των μελών μιας ομάδας ανάπτυξης λογισμικού που υπάρχουν καταλήξαμε στην επιλογή της **μεθόδου Kanban**. Θεωρούμε ότι μέσω αυτής της μεθόδου μπορούν τα μέλη μας να παρακολουθούν και να γνωρίζουν καλύτερα την εξέλιξη και την πορεία όλου του έργου. Η βασική αρχή της μεθόδου Kanban είναι ότι το κάθε μέλος της ομάδας δεν θα έχει ένα προκαθορισμένο ρόλο, αλλά όλοι θα συμμετέχουν το ίδιο και οι αλλαγές στα παραδοτέα μπορούν να γίνονται συνεχώς.

Συμφωνήσαμε επίσης ότι κάθε άτομο της ομάδας θα αναλαμβάνει ένα παραδοτέο σε κάθε φάση και μετά θα συζητούμε όλοι μαζί ως ομάδα την πρόοδο του κάθε παραδοτέου και θα προτείνουμε βελτιώσεις. Το επόμενο βήμα είναι ότι κάθε άτομο θα εφαρμόζει αυτές τις τροποποιήσεις που αποφασίστηκαν από κοινού και μετά σε επόμενες συναντήσεις θα διαπιστώνουμε το βαθμό εφαρμογής αυτών των τροποποιήσεων δηλαδή σε ποιο ποσοστό υλοποιήθηκαν. Έτσι με αυτόν τον τρόπο όλα τα άτομα θα συμμετέχουν εξίσου στην ανάπτυξη του project και η δουλειά θα μοιράζεται ισόποσα σε όλους. Ο αριθμός των συναντήσεων θα είναι σταθερός κάθε εβδομάδα αλλά αν χρειαστεί θα κάνουμε και περισσότερες.

Επίσης, η μέθοδος Kanban μειώνει πολύ το WIP (work in progress) καθώς κάθε άτομο δεν θα επιφορτίζεται με μεγάλο όγκο δουλειάς εξ αρχής ώστε αν έχει δυσκολίες στην πορεία, τότε να συμμετέχουν όλοι οι υπόλοιποι και να το βοηθούν να τα αντιμετωπίσει γιατί έτσι μπορεί να δουλέψει καλύτερα η ομάδα και να είναι όλα τα άτομα πιο αποδοτικά και κυρίως να μην παρατηρούνται καθυστερήσεις στα παραδοτέα.

Τέλος, με τη μέθοδο Kanban είναι πιο εύκολο να κάνουμε αλλαγές σε προηγούμενα παραδοτέα και να τα βελτιώνουμε κάτι που ζητείται συνεχώς στις επόμενες φάσεις του project. Με κύριο γνώμονα το δυναμικό της ομάδας μας καθώς και της δυσχέρειας συνάντησης μας λόγω προσωπικών θεμάτων κάποιων μελών καταλήξαμε να τροποποιήσουμε λίγο τη μέθοδο Kanban και επιλέξαμε ένα άτομο (Σπύρος) ως συντονιστή των τεχνικών κειμένων λόγω μεγαλύτερης εμπειρίας ώστε να μην καθυστερούμε στη συγγραφή των παραδοτέων μας.

### Περιγραφή μεθόδων – Εργαλεία Ανάπτυξης εργασίας:

Λόγω εμπειρίας των μελών της ομάδας μας από προηγούμενες εργασίες στο πρόγραμμα **Word** αποφασίσαμε η κατασκευή των τεχνικών κειμένων της 1ης φάσης να γίνει σε αυτό. Τα γραφήματα Gantt δημιουργήθηκαν με την χρήση του εργαλείου **TeamGantt** , ενώ τα γραφήματα Pert υλοποιήθηκαν με το εργαλείο **LucidCharts**. Για την σχεδίαση των Mock-Ups έχει γίνει χρήση του **Mockflow** το οποίο έχει δωρεάν πλάνο αρκετό για τις ανάγκες του Project. Για τις εβδομαδιαίες συναντήσεις μας χρησιμοποιείται η πλατφόρμα **Discord** στην οποία έχει δημιουργηθεί ειδικός server για την εκπόνηση της εργασίας στον οποίο και είμαστε αποκλειστικά μέλη. Τέλος σχετικά με το προγραμματιστικό κομμάτι για την αντικειμενοστραφή γλώσσα στην οποία θα γίνει η ανάπτυξη του κώδικα του έργου μας θα επιλέξουμε Java που έχουμε διδαχθεί στη σχολή.

Χρονοπρογραμματισμός υλοποίησης έργου:

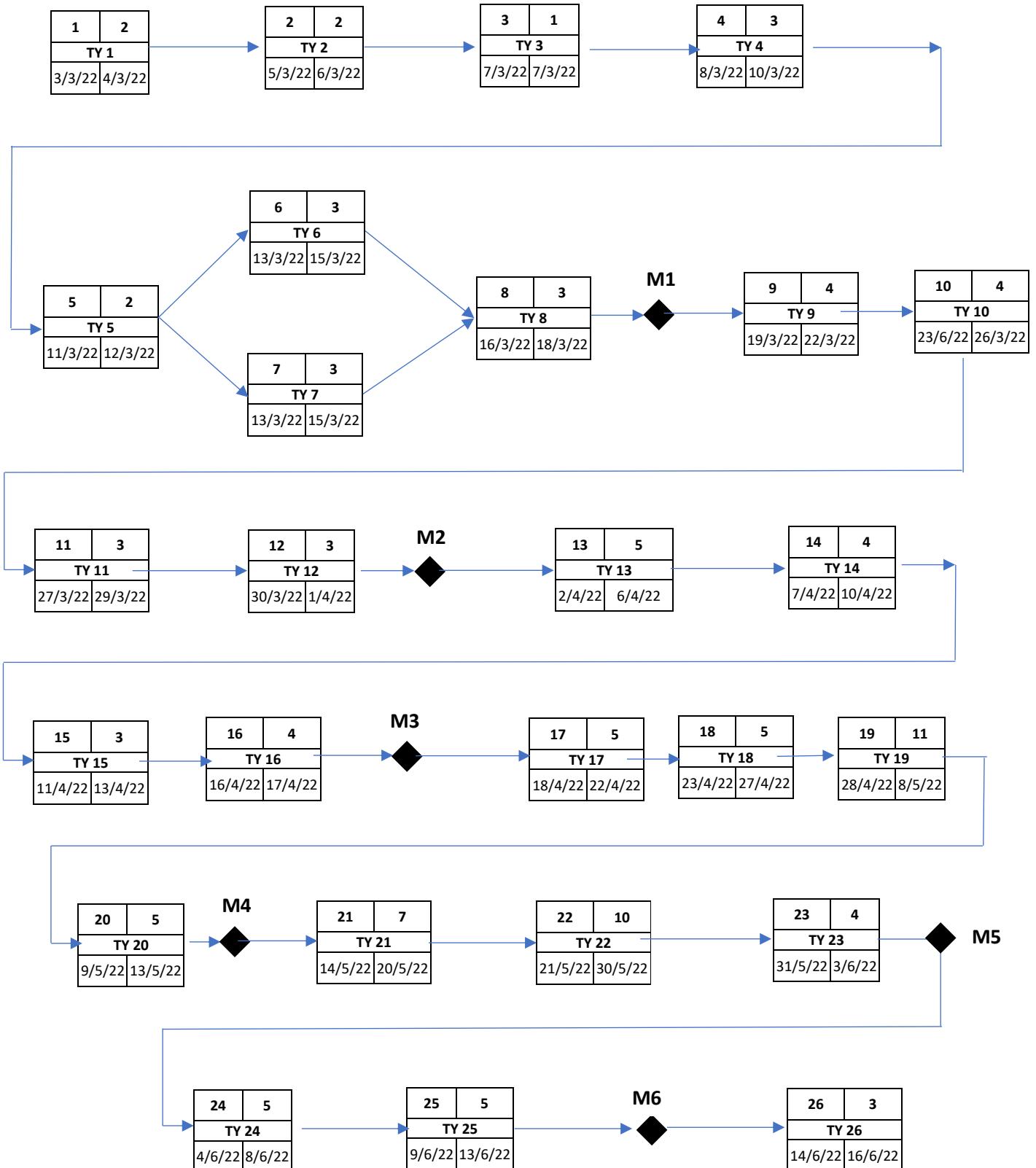
Υποέργο	Περιγραφή
TY1	Αναζήτηση για ιδέα του project
TY2	Σχεδιασμός Πλάνου Εργασίας/Συνεργασίας της ομάδας
TY3	Ανάθεση Υποέργων Φάσης στα Μέλη της Ομάδας
TY4	Συγγραφή Team-plan-v0.1
TY5	Συγγραφή Project-plan-v0.1
TY6	Συγγραφή Project-description-v0.1
TY7	Συγγραφή Risk-assessment-v0.1
<b>TY8</b>	Επισκόπηση και Αποστολή 1 <sup>ου</sup> Παραδοτέου
TY9	Σχεδιασμός Use cases και συγγραφή Use-cases-v0.1
TY10	Συγγραφή του Domain-model-v0.1
TY11	Συγγραφή Project-description-v0.2
<b>TY12</b>	Επισκόπηση και Αποστολή 2 <sup>ου</sup> Παραδοτέου
TY13	Συγγραφή του Robustness-diagrams-v0.1
TY14	Συγγραφή του Use-cases-v0.2
TY15	Συγγραφή του Domain-model-v0.2
<b>TY16</b>	Επισκόπηση και Αποστολή 3 <sup>ου</sup> Παραδοτέου
TY17	Συγγραφή του Sequence-diagrams-v0.1
TY18	Συγγραφή του Domain-model-v0.3

TY19	Συγγραφή του Project-code-v0.1
<b>TY20</b>	Επισκόπηση και Αποστολή 4 <sup>ου</sup> Παραδοτέου
TY21	Συγγραφή του Class-diagram-v0.1
TY22	Συγγραφή του Project-code-v0.2
<b>TY23</b>	Επισκόπηση και Αποστολή 5 <sup>ου</sup> Παραδοτέου
TY24	Τον τελικό κώδικα Project-code-v1.0
TY25	Συγκέντρωση και βελτιστοποίηση όλων των τεχνικών κειμένων
<b>TY26</b>	Επισκόπηση και Αποστολή 6 <sup>ου</sup> Παραδοτέου

Υποέργο	Προηγούμενο Υποέργο	Διάρκεια
TY1	-	2
TY2	TY1	2
TY3	TY2	1
TY4	TY3	3
TY5	TY4	2
TY6	TY5	3
TY7	TY5	3
<b>TY8</b>	TY8	3
TY9	TY8	4
TY10	TY9	4
TY11	TY10	3
<b>TY12</b>	TY11	3
TY13	TY12	5
TY14	TY14	4
TY15	TY14	3
<b>TY16</b>	TY16	4
TY17	TY16	5
TY18	TY17	5
TY19	TY18	11
<b>TY20</b>	TY19	5

Υποέργο	Προηγούμενο Υποέργο	Διάρκεια
TY21	TY20	7
TY22	TY21	10
<b>TY23</b>	TY22	4
TY24	TY23	5
TY25	TY24	5
<b>TY26</b>	TY25	3

## Διάγραμμα Pert:





## Διάγραμμα Gantt:

