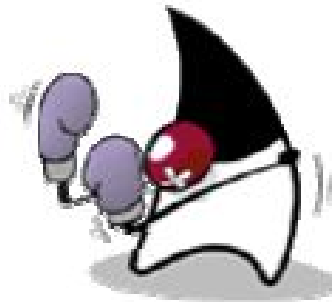




Bloc 2 Informatique de Gestion

# Programmation orientée objet - JAVA II



## INPRES HARBOUR

Dossier réalisé par :

COLLETTE Loïc  
DELAVAL Kevin

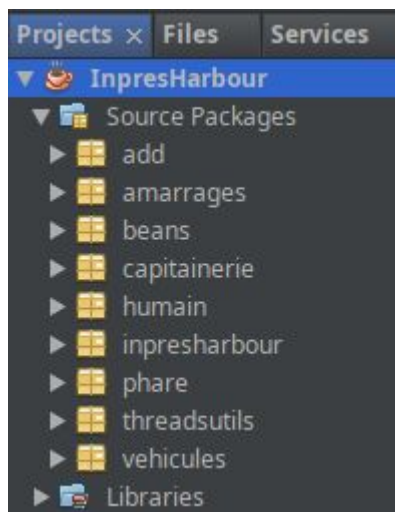
Année académique 2019 - 2020

# Sommaire

<b>Procédure compilation manuelle</b>	<b>3</b>
Structure des fichiers du projet	3
Compilation manuelle	3
<b>Fichiers properties</b>	<b>4</b>
Fichier logins.properties	4
Fichier config.properties	4
<b>Diagramme UML des beans</b>	<b>5</b>

# Procédure compilation manuelle

## Structure des fichiers du projet



## Compilation manuelle

Nous nous rendons dans le dossier src du dossier du projet.  
(exemple sous un OS linux ici)

```
collloi@pop-collloi:~/Bureau/JAVA_COMPILATION$ ls -la --color
total 76
drwxrwxrwx 11 collloi collloi 4096 jun  3 21:56 .
drwxrwxrwx 34 collloi collloi 20480 jun  3 21:43 ..
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 25 18:19 add
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 18 12:20 amarrages
-rw-rw-r--  1 collloi collloi 12575 jun  3 21:56 BasicStringNetworkLib.jar
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 jun  3 19:15 beans
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 jun  3 19:26 capitainerie
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 18 12:20 humain
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 18 12:20 inpresharbour
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 20 11:12 phare
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 20 11:12 threadsutils
drwxrwxrwx  2 collloi collloi 4096 mai 18 12:20 vehicules
collloi@pop-collloi:~/Bureau/JAVA_COMPILATION$ javac -d . add/*.java amarrages/*.java beans/*.java capitaine
rie/*.java humain/*.java phare/*.java threadsutils/*.java vehicules/*.java
```

Avec la librairie réseau :

```
collloi@pop-collloi:~/Bureau/JAVA_COMPILATION$ javac -d . add/*.java amarrages/*.java beans/*.java capitaine
rie/*.java humain/*.java phare/*.java threadsutils/*.java vehicules/*.java --class-path ./BasicStringNetwork
Lib.jar
```

Et le manifest personnalisé :  
(pour la capitainerie puis pour le phare)

```
colloi@pop-collloi:~$ jar cvfm ./BUILD/Capitainerie.jar ./BUILD/manifests/MANIFEST_CAPITAINE.MF add/*.class amarrages/*.class beans/*.class capitainerie/*.class humain/*.class phare/*.class threadsutils/*.class vehicules/*.class BasicStringNetworkLib.jar add/*.jpg capitainerie/*.jpg capitainerie/*.jpeg phare/*.jpg
colloi@pop-collloi:~$ jar cvfm ./BUILD/Phare.jar ./BUILD/manifests/MANIFEST_PHARE.MF add/*.class amarrages/*.class beans/*.class capitainerie/*.class humain/*.class phare/*.class threadsutils/*.class vehicules/*.class BasicStringNetworkLib.jar add/*.jpg capitainerie/*.jpg capitainerie/*.jpeg phare/*.jpg
```

Sous linux, on met éventuellement le bit d'exécution, et voilà ! L'application se lance.

```
colloi@pop-collloi:~/Bureau/JAVA_COMPILATION/BUILD$ java -jar Phare.jar
```

```
colloi@pop-collloi:~/Bureau/JAVA_COMPILATION/BUILD$ java -jar Capitainerie.jar
```

## Fichiers properties

### Fichier logins.properties

```
#Wed Jun 03 22:44:00 CEST 2020
DelavalKevin=1234
ColletteLoic=1234
```

### Fichier config.properties

```
#Wed Jun 03 22:44:00 CEST 2020
fichierProperties=logins.properties
formatDate=2
fuseauHoraire=fr_FR
portEcoute1=50000
portEcoute2=50005
fichierAmarrage=port.dat
phareLog=phare.log
formatHeure=2
nombreRef2=17
tempsSommeil=1000
nombreRef1=7
capitainerieLog=capitainerie.log
fichierEntreeAmarrage=entree.dat
```

# Diagramme UML des beans

