

Background

Allineamento

P.E. livello successivo


Nome Giocatore

Nome Personaggio

FORZA

- ____ Tiro Salvezza
○ ◆ ____ Atletica

DESTREZZA

- ☐ ____ **Tiro Salvezza**
- ☐ ☐ ____ Acrobazia
- ☐ ☐ ____ Furtività 
- ☐ ☐ ____ Rapidità di mano

COSTITUZIONE

- Tiro Salvezza

INTELLIGENZA

- ☐ ____ **Tiro Salvezza**
- ☐ ☐ ____ Arcano
- ☐ ☐ ____ Indagare
- ☐ ☐ ____ Natura
- ☐ ☐ ____ Religione
- ☐ ☐ ____ Storia

SAGGEZZA

- ☐ ____ **Tiro Salvezza**
- ☐ ☐ ____ Addestrare animale
- ☐ ☐ ____ Intuizione
- ☐ ☐ ____ Medicina
- ☐ ☐ ____ Percepire
- ☐ ☐ ____ Sopravvivenza

CARISMA

- ____ **Tiro Salvezza**
- ◇ ____ Intimidire
- ◇ ____ Inganno
- ◇ ____ Intrattenere
- ◇ ____ Persuasione

● Competenza | ◆ Maestria | ▮ Penalità per armatura

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

INTELLIGENZA (INDAGARE) PASSIVO

VISIONE

MOVIMENTO

all'ora

al giorno

SENSI E MOVIMENTO

BONUS COMPETENZA

CLASSE ARMATURA

ARMATURA, SCUDO, PROTEZIONI

VANTAGGI, RESISTENZE, IMMUNITÀ

ISPIRAZIONE

INIZIATIVA

MASSIMO DEI PUNTI FERITA

PUNTI FERITA ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

DADI VITA TOTALI

DADI VITA USATI

Successi ☐ ☐ ☒ Fallimenti ☐ ☐ ☒

TIRI VS. MORTE

[illegible]

ARMI E MUNIZIONI

[illegible]

☒ Richiede riposo breve/lungo | ☒ Richiede riposo lungo | ☐ Usi

RIFERIMENTO RAPIDO PER TALENTI, PRIVILEGI DI CLASSE E ALTRE ABILITÀ

Armature: ☐ Leggere | ☐ Medie | ☐ Pesanti
☐ Scudi || **Armi:** ☐ Semplici | ☐ Da guerra

COMPETENZE

LINGUAGGI

TRATTI RAZZIALI

PRIVILEGI DI CLASSE

TALENTI

Data creazione personaggio

Data e luogo di nascita

Divinità e Dominio

Età	Sesso
Altezza	Peso
Taglia	Capelli
Occhi	Carnagione

Modi di fare e aspetto

Tratti caratteriali

Ideali

Legami

Difetti

Compagni e alleati

Nemici

Background e note

DATI PERSONAGGIO

NOTE

RITRATTO PERSONAGGIO

CD TIRO SALVEZZA INCANTESIMI <input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	SLOT INCANTESIMI	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> <div><input type="text"/></div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">PUNTI STREGONERIA</div>
BONUS DI ATTACCO INCANTESIMI <input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>	SLOT USATI	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1° LIVELLO</div> <div>2° LIVELLO</div> <div>3° LIVELLO</div> <div>4° LIVELLO</div> <div>5° LIVELLO</div> <div>6° LIVELLO</div> <div>7° LIVELLO</div> <div>8° LIVELLO</div> <div>9° LIVELLO</div> </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">PUNTI USATI</div>
N. INC. PREPARATI O CONOSCIUTI <input style="width: 50px; height: 20px;" type="text"/>			

CLASSE DA INCANTATORE _____
CARATTERISTICA _____

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

1° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

2° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

3° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

4° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

5° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

6° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

7° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

8° LIVELLO

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐

9° LIVELLO

TRUCCHETTI