Дизајн на интеракцијата човек-компјутер

Домашна работа 4

Стефан Милев | 206055

1.

Системот е продавница за компјутерски делови и лаптопи. Целта на системот е купување и поставување на нови производи за продажба. Наменет е за сите корисници, без разлика на нивните физички, психолошки или социјални карактеристики, кои поседуваат малку повисоко ниво на познавање за информатика. Системот би можеле да го користат и корисниците со разни физички попречености. Системот е наменет за сите уреди (телефони, лаптопи, десктоп компјутери и други), и е имплементиран во технологиите Django и Bootstrap. Системот има интеграција со сервис за електронско плаќање со платежни картички.

Корисникот треба да креира лична корисничка сметка на апликацијата доколку не го направил тоа претходно, и треба да се логира за да може да ги изврши акциите на купување на производ и поставување на производ за продажба. Подоле се претпоставува дека корисникот е веќе логиран.

2.

Купување



Корисникот се наоѓа во состојба #1.

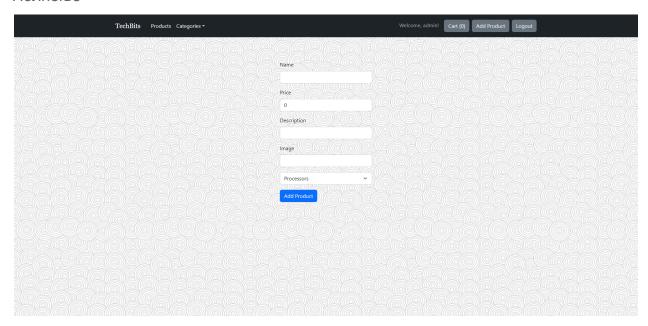
UA 1: Притисни го копчето "Add to Cart" на првиот производ.

SD 1: Додади го првиот производ во кошничката (shopping cart) на корисникот и прикажи потврда дека е додаден. (Состојба #2)

UA 2: Притисни го "Cart" копчето на горниот десен агол.

- SD 2: Прикажи ја кошничката на корисникот која го содржи избраниот производ. (Состојба #3)
- UA 3: Притисни го копчето "Checkout" под производите во кошничката.
- SD 3: Прикажи го екранот за внесување на лични податоци и информации за платежна картичка на корисникот. (Состојба #4)
- UA 4: Внеси ги потребните информации за платежната картичка.
- SD 4: Прикажи ги внесените информации за платежната картичка.
- UA 5: Притисни го копчето "Proceed".
- SD 5: Изврши ја трансакцијата, прикажи го почетниот екран на корисникот, и прикажи нотификација за успешна трансакција. (Состојба #5)

Полнење



Корисникот се наоѓа повторно во состојба #1 од story board за купување, во приказот за сите производи.

- UA 1: Притисни го копчето "Add Product" во горниот десен агол.
- SD 1: Прикажи го екранот за додавање на нов производ. (Состојбата на прикажаната слика)
- UA 2: Внеси ги релевантните информации за новиот производ.
- SD 2: Прикажи ги внесените информации за производот.
- UA 3: Притисни го копчето "Add Product".
- SD 3: Додади го производот на системот, и прикажи го главниот екран со производите.